



**IBM® Sterling Connect:Express®  
for Microsoft Windows**

Guide Utilisateur

Version 3.1

## Copyright

Cette édition concerne la version 3.1 du produit IBM® Sterling Connect:Express® for Microsoft Windows

### **Important**

Avant d'utiliser le présent document, et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section « Remarques», à la page 176

Licensed Materials - Property of IBM

IBM® Sterling Connect:Express® for Microsoft Windows

© Copyright IBM Corp. 1999, 2014. All Rights Reserved.

US Government Users Restricted Rights - Use, duplication or disclosure restricted by GSA ADP Schedule Contract with IBM Corp.

# Table des matières

<b>L'INTERFACE GRAPHIQUE.....</b>	<b>7</b>
GÉNÉRALITÉS DE L'INTERFACE GRAPHIQUE.....	8
ADMINISTRER UN MONITEUR.....	8
PARAMÉTRER UN MONITEUR.....	8
DÉFINITION D'UN MONITEUR.....	9
PRÉSENTATION.....	11
<i>La barre d'environnement.....</i>	<i>12</i>
<i>La barre d'outils.....</i>	<i>12</i>
<i>La barre des droits.....</i>	<i>12</i>
<i>La barre d'état.....</i>	<i>13</i>
<i>Le menu Fichier.....</i>	<i>13</i>
<i>Le menu Edition.....</i>	<i>13</i>
<i>Le menu Affichage.....</i>	<i>13</i>
<i>Le menu Administration.....</i>	<i>15</i>
<i>Le menu Paramétrage.....</i>	<i>16</i>
<i>Le menu Fenêtre.....</i>	<i>16</i>
<i>Le menu ? (Aide).....</i>	<i>16</i>
<i>Le document Paramétrage.....</i>	<i>16</i>
<i>Le document d'administration et de mise en œuvre.....</i>	<i>17</i>
<b>LE MONITEUR DE TRANSFERTS.....</b>	<b>18</b>
GÉNÉRALITÉS DU MONITEUR.....	18
<i>Présentation du produit.....</i>	<i>18</i>
<i>Les options.....</i>	<i>18</i>
<i>Les pré-requis.....</i>	<i>19</i>
<i>Mise en œuvre.....</i>	<i>19</i>
<i>Fonctionnement.....</i>	<i>19</i>
LES RÉPERTOIRES DU MONITEUR.....	20
<i>Le répertoire des partenaires.....</i>	<i>21</i>
<i>Répertoire des partenaires – onglet général.....</i>	<i>22</i>
Répertoire des partenaires – onglet SSL.....	24
Répertoire des partenaires – onglet session / présentation.....	26
Répertoire des partenaires – onglet réseaux.....	27
<i>Le répertoire des fichiers.....</i>	<i>29</i>
Répertoire des fichiers – onglet général.....	30
Répertoire des fichiers – onglet règles de transfert.....	33
Répertoire des fichiers – onglet notification.....	35
Répertoire des fichiers – onglet commandes.....	36
Répertoire des fichiers – onglet Exits.....	38
<i>Le répertoire des clients.....</i>	<i>39</i>
Répertoire des clients – onglet Général.....	39
Répertoire des clients – onglet Droits.....	41
Répertoire des clients – onglet Fichiers.....	43
LES TABLES DU MONITEUR.....	44
<i>Les tables de Session du protocole PeSIT.....</i>	<i>45</i>
<i>Les tables de présentation du protocole PeSIT.....</i>	<i>47</i>
<i>Les tables de présentation du protocole ETEBAC-3.....</i>	<i>49</i>
<i>La table des reprises en PeSIT.....</i>	<i>50</i>
LE MONITEUR.....	51
<i>Les requêtes de transfert.....</i>	<i>52</i>
Requêtes de transfert – informations client.....	52

Requêtes de transfert – informations fichier.....	53
Requêtes de transfert – identification dynamique locale.....	55
Requêtes de transfert – informations différé.....	55
Requêtes de transfert – informations notification.....	56
Requêtes de transfert – informations libre service.....	57
Requêtes de transfert – informations extension.....	58
Requêtes de transfert – informations ETEBAC-3.....	59
<i>Le suivi des transferts.....</i>	<i>60</i>
Suivi des transferts – arguments de sélection.....	61
Suivi des transferts – détail et action.....	62
<i>La consultation des messages.....</i>	<i>63</i>
<i>La consultation du journal des transferts.....</i>	<i>64</i>
Consultation du journal – Onglet général.....	66
Consultation du journal – Onglet fichier.....	67
Consultation du journal – Onglet partenaire.....	68
Consultation du journal – Onglet transfert.....	69
Consultation du journal – Onglet statistiques.....	69
Consultation du journal – Envoi EERP.....	70
Consultation du journal – Identification locale dynamique d’un EERP.....	71
<i>La consultation des notifications de transfert.....</i>	<i>72</i>
Consultation des notifications – Détail et Action.....	72
LES PARAMÈTRES DU MONITEUR.....	73
<i>Les paramètres de lancement.....</i>	<i>74</i>
<i>Les paramètres de service.....</i>	<i>76</i>
<i>Les paramètres fichiers.....</i>	<i>77</i>
<i>Les paramètres de notification.....</i>	<i>79</i>
<i>Les paramètres Réseau TCP/IP.....</i>	<i>79</i>
<i>Les paramètres Réseau LU6.2.....</i>	<i>81</i>
<i>Les paramètres Réseau X.25.....</i>	<i>82</i>
<i>Les paramètres Réseau CANAL NOMME.....</i>	<i>83</i>
<b>LE SYSTÈME DE NOTIFICATIONS.....</b>	<b>85</b>
<b>LES COMMANDES DE TRANSFERT.....</b>	<b>86</b>
<b>LE CHANGEMENT DE L'ÉDITION.....</b>	<b>87</b>
<b>LES VARIABLES DU NOM PHYSIQUE.....</b>	<b>88</b>
LE NOM PHYSIQUE GÉNÉRIQUE EN TRANSMISSION.....	90
<b>LA TRANSLATION ASCII / EBCDIC.....</b>	<b>91</b>
<b>IMPLÉMENTATION DES MESSAGES PESIT.....</b>	<b>92</b>
MESSAGE PESIT.....	92
<i>Généralités.....</i>	<i>92</i>
<i>Emission et réception de messages.....</i>	<i>92</i>
EERP – ACQUITTEMENT DE BOUT EN BOUT.....	98
<i>Généralités.....</i>	<i>98</i>
<i>Acquittement de bout en bout - EERP.....</i>	<i>98</i>
<i>Commande Tome2e.....</i>	<i>103</i>
<i>Emission d’un eerp depuis l’interface graphique.....</i>	<i>105</i>
<i>Réception d’un eerp dans l’interface graphique.....</i>	<i>108</i>
<b>LES FICHIERS DE STERLING CONNECT:EXPRESS.....</b>	<b>109</b>
<b>LES MESSAGES DU MONITEUR DE TRANSFERT.....</b>	<b>110</b>
<i>Messages du fichier des messages de Sterling Connect:Express.....</i>	<i>110</i>
<i>Messages du journal des applications de Windows.....</i>	<i>117</i>
<b>LES CODES RETOURS.....</b>	<b>118</b>
LES CODES TRC.....	118

LES CODES PRC.....	124
LES CODES SRC.....	126
LES CODES NRC.....	145
<i>Codes NRC communs à tous les réseaux:</i> .....	145
<i>Codes NRC pour le réseau SNA LU6.2:</i> .....	146
<i>Codes NRC pour le réseau X25:</i> .....	147
<i>Codes NRC pour le réseau TCP/IP:</i> .....	148
<i>Codes NRC pour le réseau Canal Nommé (NAMED PIPE):</i> .....	149
<i>Codes d'erreur SSL du moniteur:</i> .....	150
<i>Codes erreur TCP/IP (issus de la documentation Microsoft):</i> .....	151
<i>Codes LU6.2 (issus de la documentation Microsoft):</i> .....	154
<i>Codes X.25 (issus de la documentation EICON):</i> .....	159
LES CODES ERC.....	164
LES CODES API RC.....	172
LES IDENTIFIANTS PESIT.....	172
<u><a href="#">Remarques</a></u> .....	<u><a href="#">177</a></u>



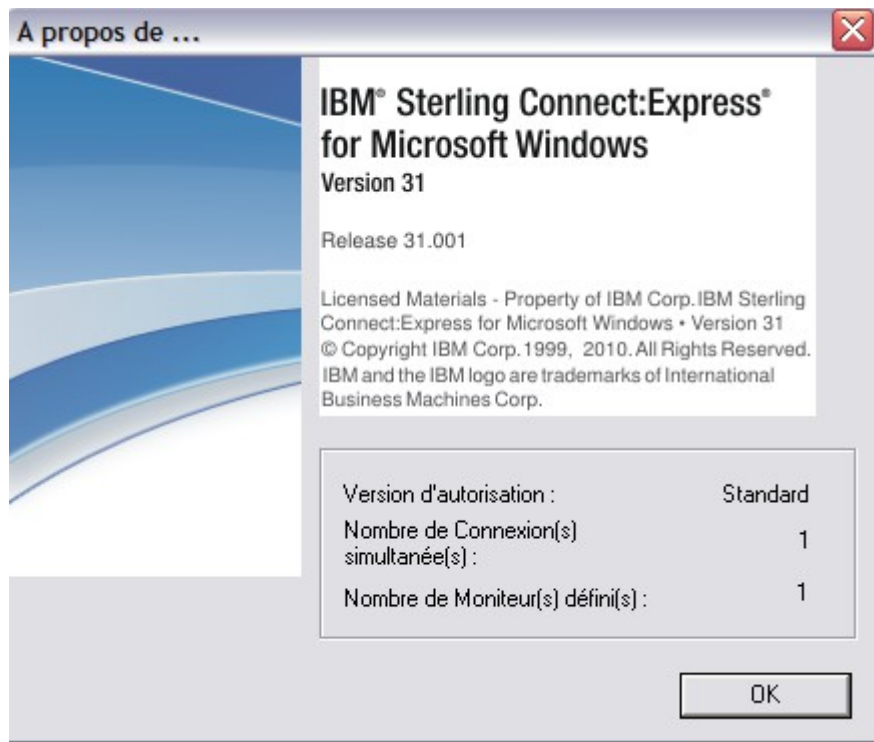
# Chapitre 1

Ce chapitre décrit les différents composants de l'interface graphique du moniteur Sterling Connect:Express.

---

## L'interface graphique

L'interface graphique de Sterling Connect:Express for Microsoft Windows permet de mettre en œuvre et d'administrer le moniteur de transfert de fichiers localement ou à distance.



---

## Généralités de l'interface graphique

L'interface graphique permet, en fonction de l'autorisation utilisée:

- d'administrer et de mettre en œuvre, localement ou à distance, un ou plusieurs moniteurs Sterling Connect:Express
- de paramétrer, localement ou à distance, un ou plusieurs moniteurs Sterling Connect:Express

Pour accéder à ces fonction, la définition du ou des moniteurs doit être effectuée dans l'environnement.

Cette interface est une application graphique, s'exécutant sous Windows en utilisant les réseaux TCP/IP ou Canal nommé (Named Pipe).

Cette interface s'appuie sur une API. Le fonctionnement et l'utilisation de cette API sont décrits dans le document *Guide de programmation de Sterling Connect:Express for Microsoft Windows*.

---

### Administrer un moniteur

Administrer un moniteur consiste à:

- Etablir une connexion réseau, TCP/IP ou Canal Nommé avec ce moniteur à partir de l'interface graphique
- Présenter un nom de Client et un mot de passe d'identification
- Accéder aux fonctions autorisées qui peuvent être:
  - ◆ la configuration du moniteur
  - ◆ l'initialisation de transferts
  - ◆ le suivi des transferts

---

### Paramétrer un moniteur

Paramétrer un moniteur consiste à accéder directement à ses paramètres, mémorisés dans son fichier d'initialisation, localement ou au travers du système de partage de fichiers du système.



---

## Définition d'un Moniteur

Un moniteur est identifié par un nom qui doit être unique.

L'interface graphique permet de visualiser, modifier, créer ou Supprimer une définition de moniteur.

The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Général". At the top left, there is a computer icon with a red arrow pointing to it, labeled "LOCAL". Below this is a text input field labeled "Libellé:". Underneath is another text input field labeled "Fichier d'initialisation:" followed by a button labeled "Parcourir...". The dialog is divided into two sections by a horizontal line. The first section has a checkbox labeled "ICP/IP". To its right are three input fields: "Nom d'hôte:", "Adresse:" (which consists of four small boxes separated by dots), and "Port:". The second section has a checkbox labeled "Canal nommé". To its right is a text input field labeled "Nom du canal nommé:".

Une définition de moniteur est constituée des champs suivants:

**Nom:**

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques en majuscules.

Il permet d'identifier un moniteur dans la fenêtre d'environnement.

**Libellé:**

Champ d'au plus 80 caractères (le caractère virgule est interdit).

Il permet de commenter la définition d'un moniteur.

**Fichier d'initialisation:**

Cette information sera utilisée pour Paramétrer un moniteur.

Champ d'au plus 127 caractères.

Il indique le nom physique complet du fichier d'initialisation du moniteur (tomnt.ini) et permet l'accès aux paramètres du moniteur en mise à jour.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un fichier en parcourant les disques et les répertoires visibles.

**Informations Réseaux:**

Ces informations permettent de définir le réseau qui sera utilisé pour Administrer un moniteur. Le choix du type de réseau dépend du paramétrage du moniteur.

Pour le réseau **TCP/IP** les champs suivants sont indiqués:

**Nom d'hôte**

Nom de 'host' TCP/IP permettant de se connecter à la machine sur laquelle s'exécute le **moniteur**

**Adresse**

Adresse TCP/IP, au format 'aaa.bbb.ccc.ddd' permettant de se connecter à la machine sur laquelle s'exécute le moniteur

**Port**

Numéro de port TCP/IP qui est indiqué dans les paramètres réseau TCP/IP du moniteur

Pour le réseau **Canal Nommé** le champ suivant est indiqué:

**Nom du canal nommé**

Nom du canal nommé (Named Pipe) indiqué dans les paramètres réseau canal nommé du moniteur au format:

\\<nom du serveur>\PIPE\<nom du canal nommé> , pour un canal nommé distant  
ou

\\.\PIPE\<nom du canal nommé>, pour un canal nommé local

L'interface graphique présente un espace multi-documents permettant l'accès simultané aux différentes fonctionnalités d'administration, de paramétrage et de mise en œuvre de moniteurs Sterling Connect:Express.

### **Les barres**

Les types de barres suivants sont accessibles:

- la barre d'environnement
- la barre d'outils
- la barre des droits
- la barre d'état

Leur affichage est déterminé par le menu 'Affichage'.

### **Le menu**

Il est défini dynamiquement en fonction du document sélectionné.

Il présente les choix suivants:

- Fichiers
- Edition
- Affichage
- Administration ou Paramétrage
- Fenêtre
- ? (Aide)

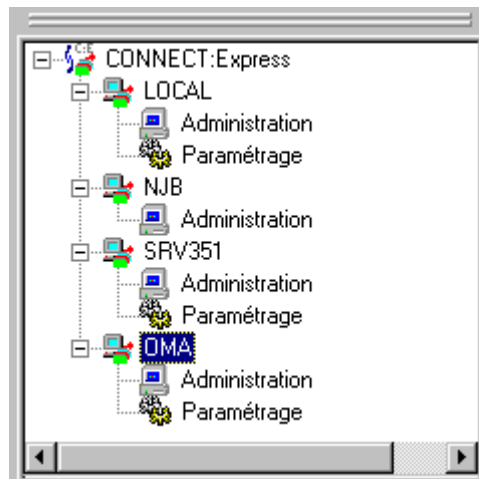
### **Les documents**

Les fonctions de paramétrage et d'administration sont visualisées dans des fenêtres séparées présentant l'un des documents suivants:

- le document de paramétrage
- le document d'administration et de mise en œuvre

L'interface présente simultanément au plus huit documents.

## La barre d'environnement



La barre d'environnement est présentée comme une fenêtre contenant l'arborescence des moniteurs définis. Il est mémorisé dans le fichier d'initialisation (iutom.ini dans le cas des options Activity Manager ou Client / Serveur ou tomnt.ini sinon – dans la rubrique [ENV]) contenant les informations d'au plus 255 moniteurs.

## La barre d'outils



La barre d'outils présente les icônes permettant d'agir sur le contenu de la barre d'environnement:

- définir un nouveau moniteur
- modifier la définition d'un moniteur
- supprimer la définition d'un moniteur
- administrer un moniteur
- paramétrer un moniteur

Ces actions peuvent aussi s'effectuer à l'aide des différents choix du menu.

## La barre des droits



La barre des droits est affichée sur le côté gauche de la fenêtre des documents 'Administrer'. Elle permet d'accéder rapidement à de nombreux outils utilisés dans l'interface graphique, à l'aide de la souris.

## La barre d'état



La barre d'état présente un libellé d'explication lors du déplacement ou de l'action sur la souris

## Le menu Fichier

Le menu Fichier propose les choix suivants :

- **Nouveau**: pour créer un nouveau moniteur dans l'environnement ou un nouvel objet dans un document
- **Administrer**: pour se connecter à un moniteur et accéder à l'administration et la mise en œuvre
- **Paramétrer**: pour accéder directement aux paramètres d'un moniteur
- **Déconnecter**: pour terminer la connexion avec un moniteur
- **Fermer**: pour terminer le paramétrage d'un moniteur
- **Propriétés**: pour afficher le détail des informations constituant un objet dans un document
- **Quitter**: pour quitter l'interface graphique

## Le menu Edition

Le menu **Edition** propose les choix suivants :

- **Dupliquer**: pour dupliquer un objet dans un document
- **Supprimer**: pour supprimer une définition de moniteur dans l'environnement ou un objet dans un document
- **Propriétés**: pour afficher le détail des informations constituant un objet dans un document

## Le menu Affichage

Le menu **Affichage** propose les choix suivants :

- **Environnement**: Affiche ou masque la barre d'environnement
- **Barre d'outils**: Affiche ou masque la barre d'outils
- **Barre d'état**: Affiche ou masque la barre d'état
- **Grandes icônes**: présente les objets sous forme de grandes icônes dans le document actif
- **Petites icônes**: présente les objets sous forme de petites icônes dans le document actif
- **Liste**: présente les objets sous forme de liste dans le document actif
- **Détails**: présente les objets sous forme de liste détaillée dans le document actif
- **Rafraîchir**: permet de réactualiser la liste lors de la consultation des messages du moniteur
- **Définition**: présente le détail de la définition d'un moniteur

## Le menu Administration

Le menu Administration propose les choix suivants :

- **Informations:** Affiche les informations de la connexion avec le moniteur sélectionné
- **Répertoires**
- ◆ **Partenaires:** Affiche la liste des partenaires définis au répertoire des Partenaires
- ◆ **Fichiers:** Affiche la liste des fichiers définis au répertoire des Fichiers
- ◆ **Clients:** Affiche la liste des clients définis au répertoire des Clients
- **Moniteur**
- ◆ **Suivi:** Permet l'accès aux transferts en cours de traitement par le moniteur pour consultation et pour action (Interruption, Annulation ou Reprise)
- ◆ **Messages:** Affiche les messages horodatés du moniteur
- ◆ **Journal:** Permet l'accès aux transferts qui ne sont plus en cours de traitement par le moniteur pour consultation
- ◆ **Notifications:** Permet l'accès aux notifications pour consultation et pour action (Routage ou Suppression)
- **Paramètres**
- ◆ **Moniteur**
  - **Lancement:** Affiche les paramètres de lancement
  - **Service:** Affiche les paramètres du service Windows
  - **Fichiers:** Affiche les paramètres des fichiers de service
  - **Notification:** Affiche les paramètres de notification globale
  - **Autorisation:** Affiche les paramètres d'autorisation
- ◆ **Réseaux**
  - **TCP-IP:** Affiche les paramètres TCP/IP
  - **LU6.2:** Affiche les paramètres LU6.2
  - **X.25:** Affiche les paramètres X.25
  - **CANAL NOMME:** Affiche les paramètres CANAL NOMME (Named Pipe)
- **Tables**
- ◆ **PeSIT**
  - **Session:** Permet l'accès aux tables de session du protocole PeSIT
  - **Présentation:** Permet l'accès aux tables de présentation du protocole PeSIT
- ◆ **ETEBAC-3**
  - **Présentation:** Permet l'accès aux tables de présentation du protocole ETEBAC-3

## *Le menu Paramétrage*

Le menu Paramétrage / Moniteur propose les choix suivants :

- **Lancement:** Affiche les paramètres de lancement
- **Service:** Affiche les paramètres du service Windows
- **Fichiers:** Affiche les paramètres des fichiers de service
- **Notification:** Affiche les paramètres de notification globale
- **Autorisation:** Affiche les paramètres d'autorisation
- Réseaux
- ◆ **TCP-IP:** Affiche les paramètres TCP/IP
- ◆ **LU6.2:** Affiche les paramètres LU6.2
- ◆ **X.25:** Affiche les paramètres X.25
- ◆ **CANAL NOMME:** Affiche les paramètres CANAL NOMME (Named Pipe)

## *Le menu Fenêtre*

Le menu **Fenêtre** propose les commandes nécessaires à l'organisation de l'espace de présentation multi-documents et l'accès à la liste des documents ouverts:

- **Cascade:** Réorganise les documents ouverts sous forme de cascade de fenêtres
- **Mosaïque:** Réorganise les documents ouverts sous forme de mosaïque de fenêtres
- **Fenêtre 1...:** Sélectionne et met en avant-plan la fenêtre choisie dans la liste

## *Le menu ? (Aide)*

Le menu ? (Aide) propose les commandes suivantes pour l'accès à l'aide de cette application :

- **Rubriques de l'aide:** Permet l'accès à l'aide en ligne de l'application par l'index
- **A propos de...:** Présente les informations techniques de l'application

## *Le document Paramétrage*

Le document de paramétrage est présenté dans une nouvelle fenêtre lors de l'activation de la fonction 'Paramétrer'.

Il contient les différents paramètres du moniteur Sterling Connect:Express correspondant, qui sont présentés sous forme d'icônes ou de liste.

## *Le document d'administration et de mise en œuvre*

Le document d'administration et de mise en œuvre est présenté dans une nouvelle fenêtre lors de l'activation de la fonction 'Administrer'.

Il présente, sous forme d'arbre, les différentes fonctions du moniteur Sterling Connect:Express accessibles par l'utilisateur connecté.

Quand le client n'utilise pas cette connexion avec le moniteur pendant le temps indiqué dans les paramètres de lancement, elle est coupée.

Si le client tente alors d'accéder à une ressource, l'interface graphique lui indique alors que la connexion est rompue et lui propose de se reconnecter.

Le nom du client et le mot de passe initiaux sont alors repris automatiquement pour rétablir cette connexion.



## Chapitre 2

Ce chapitre décrit les fonctionnalités du moniteur Sterling Connect:Express et l'interface de configuration des transferts de fichiers.

---

### Le moniteur de transferts

*Sterling Connect:Express for Microsoft Windows* est un moniteur de transfert de fichiers s'exécutant sous Windows NT 4.0 ou plus (serveur ou station).

---

#### Généralités du moniteur

##### *Présentation du produit*

Sterling Connect:Express est constitué de différents modules fonctionnels:

- Un moniteur de transferts,
- Une interface Graphique de paramétrage
- Une interface de programmation (DLL), décrite dans le document '*Guide de programmation de Sterling Connect:Express for Microsoft Windows*'
- Des utilitaires, décrits dans le document 'Guide de l'installation et des utilitaires de Sterling Connect:Express Windows'.

Sterling Connect:Express permet le transfert de fichiers textes ou binaires par la mise en œuvre des protocoles de présentation PeSIT Hors SIT (version 'D' ou 'E') ou ETEBAC-3 (client) et des protocoles de transport TCP/IP, LU6.2 ou X25.

Le moniteur permet d'effectuer parallèlement des transferts en mode demandeur (appelant) et/ou en mode serveur (appelé).

##### *Les options*

'**Client / Serveur**' permet la mise en œuvre du moniteur, par l'interface graphique, à partir de stations Windows distantes.

'**Activity Manager**' permet l'administration du moniteur, par l'interface graphique, à partir de stations Windows distantes.

## *Les pré-requis*

Le produit Sterling Connect:Express fonctionne sur un micro-ordinateur INTEL. (Pour les autres plates-formes supportant Windows, nous consulter)

Ce micro-ordinateur doit être équipé d'un système Windows (2000, XP, Windows server ....).

Ce système doit présenter l'une des interfaces réseaux suivantes:

- **TCP/IP**: l'interface 'Windows Sockets version 1.1' ou plus
- **LU6.2**: 'SNA Server'
- **X.25**: l'interface Eicon

## *Mise en œuvre*

Le **moniteur** est un programme multi-transferts qui exécute les transferts en fonction du paramétrage effectué dans le fichier d'initialisation. Il peut être installé en tant que service de Windows.

L'**interface graphique** permet le paramétrage de l'ensemble des informations nécessaires au fonctionnement du moniteur par la mise à jour du fichier d'initialisation, localement ou à distance; elle permet aussi la mise en œuvre des transferts et d'en effectuer leur suivi. L'accès aux différentes fonctionnalités s'effectue sous le contrôle des droits du client défini.

L'**interface de programmation** présentée sous forme de DLL (ApiCxV3.dll), elle permet à toute application Windows 32 bits de s'interfacer avec le moniteur, localement ou à distance.

Les **utilitaires** permettent d'effectuer la mise en œuvre des transferts, localement ou à distance, d'installer ou de désinstaller le moniteur en tant que service de Windows, de paramétrer l'API sur une station cliente.

## *Fonctionnement*

Le moniteur est une application Windows 32 bits dont l'unique rôle est d'effectuer les transferts de fichiers qui lui sont demandés et de rendre compte de son activité.

Cette application peut être démarrée à partir du bureau, par Windows dans le groupe de démarrage ou par le gestionnaire de services de Windows.

L'accès au moniteur s'effectue exclusivement au travers de l'API sous le contrôle des droits d'un client identifié.

Les demandes de transfert reçues via l'API sont contrôlées par rapport au fichier d'initialisation et mises en file d'attente en mémoire.

Le traitement d'un transfert est effectué par une couche protocole et par une couche réseau qui sont gérées par le moniteur en fonction des différents paramètres du fichier d'initialisation.

L'ensemble des étapes du traitement d'un transfert qui sont indiquées par le moniteur sont visibles dans l'interface graphique par le Suivi, la consultation du Journal, la consultation des Messages et la consultation des notifications.

---

## Les répertoires du moniteur

La fonction ‘Répertoires’ du document d’administration de l’interface graphique permet d’accéder aux définitions de:

- Partenaires
- Fichiers
- Clients

Un **Partenaire** est un système informatique disposant d’un produit de transfert de fichiers compatible avec le protocole mis en œuvre.

Un **Fichier** est une collection de données stockée sur un support magnétique accessible.

Un **Client** est une station de travail disposant de l’API et d’une application, lui permettant de soumettre un transfert au moniteur via TCP/IP ou Canal Nommé, localement ou à distance ou d’administrer un moniteur, localement ou à distance.

Les répertoires sont des fichiers logiques mémorisés dans le fichier d’initialisation de Sterling Connect:Express.

## *Le répertoire des partenaires*

Le répertoire des partenaires permet de définir l'ensemble des sites informatiques avec lesquels Sterling Connect:Express doit communiquer pour effectuer des transferts de fichiers.

Un partenaire est identifié par un **nom symbolique** qui doit être unique.

L'interface graphique permet de visualiser, modifier, créer ou supprimer une définition de partenaire, sous le contrôle des droits du client connecté.


Une définition de partenaire est présentée à l'aide des onglets suivants:

- Général
- (SSL)
- Session
- Réseaux

## Répertoire des partenaires – onglet général

**Général** [X]

Cet assistant vous permet de créer un nouveau Partenaire :

 Nom :

---

Libellé :

Mot de Passe :  Fichier par Défaut :

---

Identification locale dynamique

Nom Symbolique Local :  Mot de Passe Local :

---

Etat :  En service  Reprise automatique  Moniteur C:X

Protocole :  PeSIT 'D'  
 PeSIT 'E'  
 PeSIT 'ANY'  
 ETEBAC-3

---

< Back   Next >   Cancel   Help

### Nom symbolique:

Champ d'au plus 8 caractères. Il permet d'identifier un partenaire.

Il est possible de définir un profil par défaut \$\$PART\$\$: ce profil sera utilisé pour traiter une connexion avec un partenaire inconnu au répertoire: les propriétés de \$\$PART\$\$ s'appliqueront sur une telle connexion.

La syntaxe \$\$....\$\$ est réservée.

### Libellé:

Champ d'au plus 80 caractères. Il permet de commenter la définition d'un partenaire.

### Mot de passe:

Champ d'au plus 8 caractères. Il complète l'identification du partenaire. Utiliser le mot clé \$\$NONE\$\$ pour désactiver le contrôle de mot de passe.

### Fichier par défaut:

Ce champ permet d'associer au partenaire un nom de fichier par défaut. Si une requête de transfert est reçue pour un nom de fichier inconnu, ce profil sera utilisé. Il doit être défini au répertoire. Si aucun profil par défaut n'est associé au partenaire, le profil général \$\$FILE\$\$ sera utilisé si il est défini.

**Identification locale dynamique:**

Indique si le nom et le mot de passe locaux, ci-après, sont indiqués dynamiquement lors de la soumission de la requête de transfert (Coché) ou fixés dans la définition du partenaire (Non coché).

**Nom local:**

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques en majuscules (A-Z, 0,9).

C'est l'identification du moniteur Sterling Connect:Express chez le partenaire.

**Mot de passe local:**

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques en majuscules (A-Z, 0,9).

Il complète l'identification du moniteur Sterling Connect:Express chez le partenaire.

**En Service:**

Indique l'état du partenaire pour le moniteur Sterling Connect:Express.

Quand il est coché, le moniteur accepte les communications avec ce partenaire, quand il ne l'est pas, le moniteur refuse.

**Reprise automatique:**

Indique la mise en œuvre ou non du mécanisme de reprise automatique des paramètres du moniteur.

**Moniteur C:X:**

Indique que le logiciel utilisé par le partenaire fait partie de la gamme CONNECT quand il est coché, ou non s'il n'est pas coché.

**Protocole:**

Indique la version du protocole à mettre en œuvre pour les transferts avec ce partenaire et peut prendre les valeurs: PeSIT-D, PeSIT-E, PeSIT-'ANY' ou ETEBAC-3.

## Répertoire des partenaires – onglet SSL

The image shows a dialog box titled "SSL" with a close button in the top right corner. The dialog contains the following elements:

- A checkbox labeled "Utiliser SSL" which is checked.
- A text field labeled "Paramètres client SSL:" to the right of the checkbox.
- A section titled "Contrôle DN client distant" containing two text input fields: "DN objet client distant:" and "DN racine:".
- A section titled "Contrôle DN serveur distant" containing two text input fields: "DN objet serveur distant:" and "DN racine:".
- At the bottom, four buttons: "< Back", "Next >", "Cancel", and "Help".

### Utiliser SSL:

Indique si SSL est utilisé pour les transferts avec ce partenaire.

### Paramètres client SSL:

Indique le nom symbolique d'une définition de paramètres SSL client. Utilisez ce champ pour des transferts SSL en mode client.

### Contrôle DN client distant

Utilisé en mode SSL serveur en cas d'authentification client (Voir le guide de paramétrage SSL de Sterling Connect:Express for Microsoft Windows).

### Dn objet client distant:

Pour des transferts SSL, ce champ indique des critères permettant de contrôler le "distinguished name" objet présent dans le certificat du partenaire distant.

Ce champ est une suite de "relative distinguished names" (RDNs) séparés par des virgules (.). Chaque RDN doit correspondre à une valeur dans le dn objet du partenaire.

Par exemple, "cn=Test\*,ou=tlabs01" autorisera un transfert SSL pour un partenaire émettant un certificat ayant le dn objet

"CN=Test rsa1024,OU=tlabs01,O=tlabs,L=Paris,S=Paris,C=FR".

Des wildcards simples \* and ? peuvent être utilisées.

**DN racine:**

Ce champ a la même syntaxe que le précédent. Il ajoute des contrôles additionnels sur le dn de la racine de la chaîne de certification du certificat du partenaire distant.

**Contrôle DN serveur distant**

Utilisé en mode SSL client (voir le guide de paramétrage SSL de Sterling Connect:Express for Microsoft Windows).

**Dn objet serveur distant:**

Permet de contrôler le dn objet du partenaire distant.  
Même syntaxe que pour le contrôle client.

**DN racine:**

Permet de contrôler le dn racine du certificat du partenaire distant.  
Même syntaxe que pour le contrôle client.



## Répertoire des partenaires – onglet session / présentation

Session / Présentation

Nombre de Sessions

Entrante :       Sortante :       Total :

---

Table de Session choisie :

PeSIT session (TCP/IP)

Tables de Session :

PeSIT session (LU6.2)
PeSIT session (TCP/IP)
PeSIT session (X25)

---

Table de Présentation choisie :

PeSIT presentation with mixed compression

Tables de Présentation :

PeSIT presentation with mixed compression
PeSIT presentation with vertical compression
PeSIT presentation without compression
PeSIT presentation with mixed compression

< Back    Next >    Cancel    Help

### Nombre de sessions:

Ces champs permettent de préciser le nombre de connexions simultanées que Sterling Connect:Express pourra établir avec ce partenaire.

Le nombre total est obligatoire et varie de 1 à 128.

Le nombre de sessions entrantes varie de 0 à 128 et peut prendre la valeur 'Espace' indiquant un nombre indéterminé.

Le nombre de sessions sortantes varie de 0 à 128 et peut prendre la valeur 'Espace' indiquant un nombre indéterminé.

Si Entrantes et Sortantes sont fixées, leur somme doit être égale à Total.

### Table de session:

Indique le nom de la table de session à utiliser lors de l'ouverture de la communication avec ce partenaire.

### Remarque:

Les tables de session ne sont pas utilisées en ETEBAC-3.

### Table de présentation:

Indique le nom de la table de présentation à utiliser lors des transferts de fichiers avec ce partenaire.

### Remarque:

Le nom de la table de présentation peut être indiqué au niveau du moniteur - dans

le fichier tomnt.ini par le paramètre [MONITEUR] TABLE DE PRESENTATION - au niveau du partenaire, et au niveau du fichier. Un second paramètre du fichier tomnt.ini, [MONITEUR] PREMIERE PRESENTATION, indique l'ordre dans lequel cette information est traitée: la valeur 'P' indique que l'ordre de préséance est: Partenaire/Fichier/Moniteur (c'est celle du partenaire qui prime), la valeur 'F' indique que l'ordre de préséance est: Fichier/Partenaire /Moniteur (c'est celle du fichier qui prime). Pour ce paramètre 'F' est la valeur par défaut. Tous ces paramètres étant facultatifs, l'absence de cette information est possible et correspond alors à un ensemble de paramètres nuls.

## Répertoire des partenaires – onglet réseaux

Ces informations indiquent le type de réseau par défaut à utiliser pour communiquer avec ce partenaire lors de l'établissement d'une session sortante.

The screenshot shows a window titled "Réseaux" with a close button in the top right corner. It contains three radio button options: "TCP/IP" (selected), "LU6.2", and "X25".

- TCP/IP section:** Includes a text field for "Nom d'hôte", a group of four text boxes for "Adresse IP" separated by dots, and a text box for "N° de Port".
- LU6.2 section:** Includes text boxes for "Nom de LU", "Nom du mode", and "Nom du programme de Transaction".
- X25 section:** Includes text boxes for "Adresse Locale", "Adresse Distante", "Données utilisateur", and "Facilités". It also has a "N° de port" field with a spinner set to "0".

### Réseau TCP/IP:

#### Nom d'hôte:

**Nom d'hôte (hostname) IP du partenaire.**

#### Adresse IP:

Adresse IP du partenaire au format 'aaa.bbb.ccc.ddd' ou 'aaa', 'bbb', 'ccc' et 'ddd' sont des valeurs numériques de 0 à 255.

Si elle est indiquée, elle est prise en priorité par rapport au nom d'hôte ci-avant.

#### Numéro de Port:

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 1 et 65535.

Il indique le numéro de port sur lequel effectuer l'appel du partenaire.

**Réseau LU6.2:****Nom de la LU:**

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques.

Il indique l'alias de la LU du partenaire définie dans SNA Server.

**Nom du mode:**

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques.

Il indique le nom de mode utilisé pour établir une session avec la LU du partenaire.

**Nom du programme de transaction:**

Champ d'au plus 64 caractères libres.

Pour un partenaire Sterling Connect:Express, ce nom est 'TOMLU6P2'.

**Réseau X.25:****Adresse locale:**

Champ d'au plus 15 caractères numériques.

Il indique l'adresse locale à présenter lors de l'appel X25.

Pour certains réseaux, (TRANSPAC par exemple) cette adresse ne doit pas être indiquée.

**Adresse distante:**

Champ d'au plus 15 caractères numériques.

Il indique l'adresse X25 du partenaire.

**Données utilisateur:**

Champ d'au plus 8 caractères hexadécimaux (A à F et 0 à 9).

Il indique le champ de données utilisateur que Sterling Connect:Express doit présenter lors de l'appel X25.

**Facilités:**

Champ d'au plus 32 caractères hexadécimaux (A à F et 0 à 9).

Il indique le champ de facilités que Sterling Connect:Express doit présenter lors de l'appel X25.

**Numéro de port X25:**

Champ numérique compris entre 1 et 16.

Il indique le numéro de port de la carte X25 déterminé lors de la configuration du logiciel Eicon.

## *Le répertoire des fichiers*

Le répertoire des fichiers permet de définir des profils de collections de données pour effectuer des transferts avec les partenaires définis.

Il est mémorisé dans le fichier d'initialisation du moniteur.

Un fichier est identifié par un **nom symbolique** qui doit être unique.

L'interface graphique permet de visualiser, modifier, créer ou supprimer une définition de fichier, sous le contrôle des droits du client connecté.

Une définition de fichier est présentée à l'aide des onglets suivants:

- Général
- Règles de Transfert
- Notification
- Commandes
- Exits

## Répertoire des fichiers – onglet général

Cet assistant vous permet de créer un nouveau Fichier :

En service

Nom :

Libellé :

Fixe

Nom du fichier :

Label:

---

Tables de Présentation

PeSIT :

Table de Présentation choisie :

Tables de Présentation Etebac-3 :

PeSIT presentation with horizontal compressi  
PeSIT presentation with mixed compression  
PeSIT presentation with vertical compression  
PeSIT presentation without compression  
tblpres-alyms  
tblpres-usu

ETEBAC3 presentation with translation  
ETEBAC3 presentation without translation

Pi99

TRANSMISSION

Position :  Valeur :

RECEPTION

Position :  Valeur :

### Nom symbolique:

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques en majuscules (A-Z, 0,9).

Il permet à Sterling Connect:Express d'identifier un profil de collection de données lors de la négociation d'un transfert avec un partenaire.

Il est possible de définir un profil par défaut \$\$FILE\$\$: ce profil sera utilisé pour traiter le transfert d'un fichier inconnu au répertoire: les propriétés de \$\$FILE\$\$ s'appliqueront sur un tel transfert.

De la même façon, dans le cas d'un transfert de message, on peut utiliser le profil par défaut \$\$MSGD\$\$ .

Dans le cas d'acquiescement de bout en bout, le profil \$\$EERP\$\$ s'applique par défaut.

La syntaxe \$\$....\$\$ est réservée.

### Libellé:

Champ d'au plus 80 caractères.

Il permet de commenter la définition d'un fichier.

**En Service:**

Indique l'état du fichier pour le moniteur Sterling Connect:Express.

Quand il est coché, le moniteur accepte de transférer ce fichier, quand il ne l'est pas, le moniteur refuse.

**Fixe:**

Indique si Sterling Connect:Express peut accepter (non coché) ou non (coché) le changement du nom physique de ce fichier lors de la soumission de la requête de transfert.

**Nom du fichier:**

Champ d'au plus 127 caractères.

Il indique le nom physique complet du fichier à transférer.

Ce nom peut être modifié ou non lors de la soumission d'une requête de transfert en fonction de l'indicateur précisé ci-avant.

Le bouton | Parcourir | permet de choisir un fichier en parcourant les disques et les répertoires visibles.

Ce nom peut contenir des **Variables** et peut être **générique** en transmission (Voir les annexes pour plus d'informations).

**Label:**

Champ d'au plus 80 caractères.

Il correspond au contenu du pi 37 envoyé par l'émetteur du fichier.

Le mot clé "\$\$NONE\$\$" dans ce champ permet de ne pas envoyer ce paramètre.

Voir le document "Guide des champs utilisateurs PeSIT" pour l'utilisation de ce champ.

**Table de présentation PeSIT:**

Indique le nom de la **table de présentation** PeSIT à utiliser lors du transfert.

**Remarque:**

Le nom de la table de présentation peut être indiqué au niveau du moniteur - dans le fichier tomnt.ini par le paramètre [MONITEUR] TABLE DE PRESENTATION - au niveau du partenaire, et au niveau du fichier. Un second paramètre du fichier tomnt.ini, [MONITEUR] PREMIERE PRESENTATION, indique l'ordre dans lequel cette information est traitée: la valeur 'P' indique que l'ordre de préséance est: Partenaire/Fichier/Moniteur (c'est celle du partenaire qui prime), la valeur 'F' indique que l'ordre de préséance est: Fichier/Partenaire /Moniteur (c'est celle du fichier qui prime). Pour ce paramètre 'F' est la valeur par défaut.

Tous ces paramètres étant facultatifs, l'absence de cette information est possible et correspond alors à un ensemble de paramètres nuls.

**Table de présentation ETEBAC-3:**

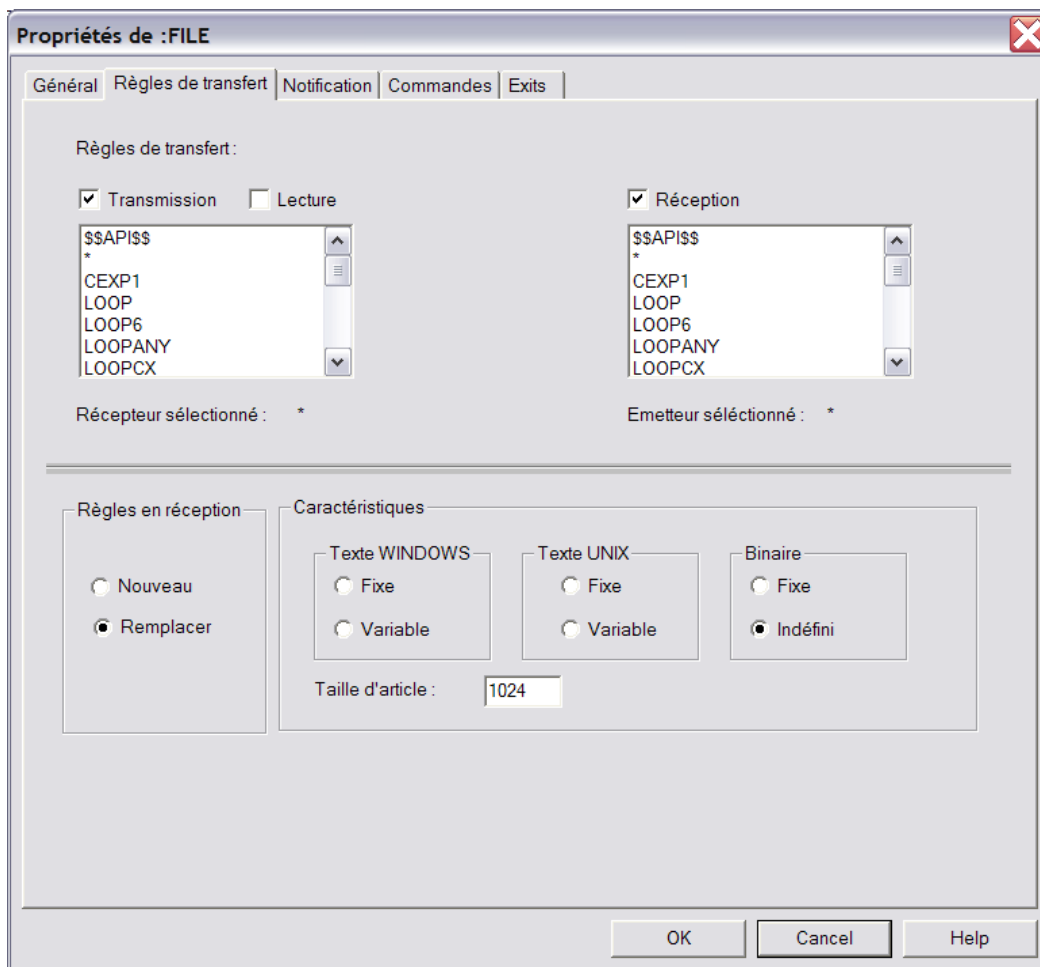
Indique le nom de la **table de présentation** ETEBAC-3 à utiliser lors du transfert.

**Position et valeur du Pi99**

Ces champs permettent de définir le contenu du pi99 en émission et réception de fichier, lorsque le partenaire n'est pas de type Connect:Express. Voir le document **Guide des champs utilisateurs PeSIT** pour l'utilisation de ces champs.

Note: Si le type de partenaire n'est pas moniteur Connect:Express (voir définition d'un partenaire), la valorisation de ce champ à **&8.3** avec un offset **0**, permet de transmettre automatiquement le nom simple du fichier dans le Pi99 au partenaire distant.

## Répertoire des fichiers – onglet règles de transfert



**Transmission:** Indique que le fichier peut être émis par le moniteur.

**Récepteur:**

Permet d'indiquer quel partenaire est autorisé à recevoir ce fichier.

La valeur '\*' permet d'autoriser tous les partenaires définis.

La valeur '\$\$API\$\$' permet d'autoriser tous les partenaires même ceux qui ne sont pas définis.

**Lecture:** Indique si un partenaire distant peut venir lire ce fichier sans qu'une requête ait été préparée en attente. Si un partenaire demande à recevoir ce fichier, Sterling Connect:Express commence par rechercher une requête en attente pour ce fichier avec le partenaire courant. Si aucune requête n'est en attente, le moniteur teste cette option : si elle est active, le transfert est accepté, et le nom physique associé à ce fichier est envoyé. Si cette option n'est pas active, le transfert est rejeté (TRC=2054).

**Réception:** Indique que le fichier peut être reçu par le moniteur.

**Emetteur:**

Permet d'indiquer quel partenaire est autorisé à émettre ce fichier.

La valeur '\*' permet d'autoriser tous les partenaires définis.

La valeur '\$\$API\$\$' permet d'autoriser tous les partenaires même ceux qui ne sont pas définis.

**Règles en réception:**

Indique les contrôles et l'action à faire faire par le moniteur lors de la réception de



ce fichier:

**Nouveau:** indique que le fichier ne doit pas déjà exister. Si c'est le cas, le transfert est refusé,

**Remplacer:** indique que si le fichier existe déjà, il est remplacé et, s'il n'existe pas, un nouveau fichier est créé.

#### **Type de fichier:**

Permet d'indiquer comment le fichier est structuré et quelles sont les données qu'il contient:

**Texte Fixe:** fichier ASCII dont tous les enregistrements sont de même longueur et sont terminés par les caractères 'Retour Chariot - CR' et 'Ligne Suivante - LF'.

**Texte Variable:** fichier ASCII dont les enregistrements peuvent être de longueur différentes et sont terminés par les caractères 'Retour Chariot - CR' et 'Ligne Suivante - LF'.

**Binaire Fixe:** fichier Binaire dont tous les enregistrements sont de même longueur.

**Binaire Indéfini:** fichier Binaire non structuré considéré comme variable.

#### **Taille d'article:**

Champ d'au plus 5 caractères numériques.

Il permet d'indiquer la longueur des enregistrements d'un fichier Fixe ou la longueur du plus grand enregistrement d'un fichier Variable.

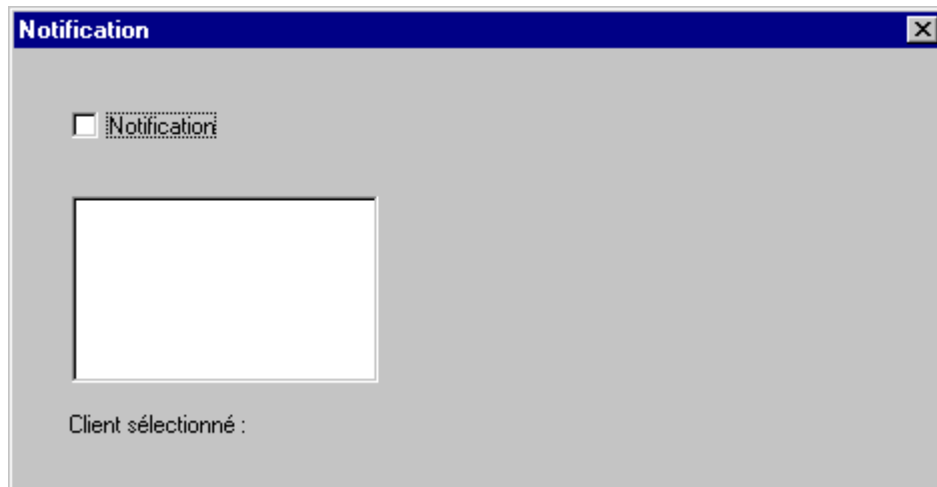
Pour le protocole PeSIT:

- ◆ Pour un fichier Indéfini, cette taille est utilisée pour le découpage en enregistrements variables du flot de données non structurées.
- ◆ Pour un fichier Binaire Fixe elle ne peut pas dépasser 32767.
- ◆ Pour les autres fichiers elle ne peut pas dépasser 32765.
- ◆ Cette taille ne tient pas compte des caractères CR-LF pour les fichiers Texte.
- ◆ Pour un fichier en Réception seulement, elle peut être nulle.
- ◆ Dans ce cas, le moniteur utilise la taille d'article annoncée par le partenaire émetteur du fichier.

Pour le protocole ETEBAC-3:

- ◆ La taille d'article ne doit pas dépasser 4094 quel que soit le type de fichier et ne peut pas être nulle quelle que soit la direction du transfert.

## Répertoire des fichiers – onglet notification



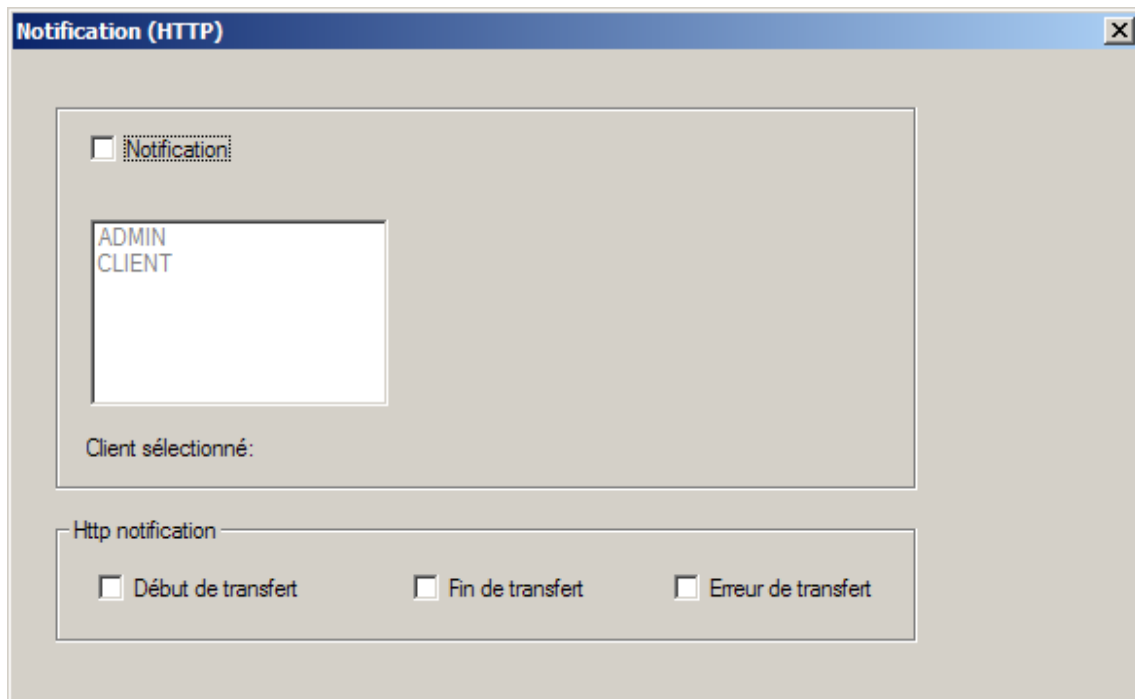
### **Notification:**

Cet indicateur permet la mise en œuvre ou non de la notification de transfert de ce fichier.

### **Nom du client:**

Nom symbolique du client à notifier lors de chaque transfert de ce fichier.

Si la composante de notification http est installée, la boîte de dialogue suivante est affichée :



### HTTP Notification:

Les notifications Http sont créées par le moniteur et envoyées par le process tom\_httpn.

#### Début de transfert:

Si coché, une notification HTTP est créée au début du transfert.

#### Fin de transfert:

Si coché, une notification HTTP est créée à la fin du transfert.

#### Erreur de transfert:

Si coché, une notification HTTP est créée s'il y a erreur de transfert.

#### Note

Le système de notification d'origine et le nouveau système de notification HTTP sont indépendants et peuvent être utilisés en même temps.

### Répertoire des fichiers – onglet commandes

The image shows a dialog box titled "Commandes" with a close button in the top right corner. The dialog is divided into three sections: "TRANSMISSION", "RECEPTION", and "ERREUR". Each section contains a text input field and a "Parcourir ..." button. The "TRANSMISSION" section has "Début:" and "Fin:" labels. The "RECEPTION" section has "Début:" and "Fin:" labels. The "ERREUR" section has a single empty field.

Une commande est un fichier de commandes MS-DOS (.BAT) ou Windows (CMD) qui est activé par le moniteur:

- ◆ Avant le transfert du fichier (commande de début)
- ◆ Après le transfert correct du fichier (commande de fin)
- ◆ En cas d'erreur de transfert du fichier (commande d'erreur)

L'exécution d'une commande s'effectue de manière asynchrone par rapport au transfert. Lors de son lancement, la commande reçoit des paramètres.

Le nom de la commande indiqué doit être précédé de l'un des paramètres suivants:

**/C:** indique que la fenêtre d'exécution est fermée automatiquement après l'exécution de la commande

**/K:** indique que la fenêtre d'exécution est conservée et doit être fermée manuellement

**/N:** indique que la commande est exécutée sans aucune fenêtre console

Si aucun de ces paramètres n'est indiqué, la commande ne s'exécute pas.

Si l'on veut utiliser une commande dont le chemin d'accès contient des espaces, placer ce dernier à l'intérieur de doubles apostrophes (""). Si on utilise le bouton parcourir ... , le programme ajoute celles-ci automatiquement.

Les informations suivantes sont indiquées:

**Transmission:**

ces champs d'au plus 127 caractères permettent d'indiquer les noms des fichiers de commandes activés avant la transmission du fichier (**Début**) ou après la transmission correcte du fichier (**Fin**).

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom en parcourant les disques et les répertoires visibles.

**Réception:**

ces champs d'au plus 127 caractères permettent d'indiquer les noms des fichiers de commandes activés avant la réception du fichier (**Début**) ou après la réception correcte du fichier (**Fin**).

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom en parcourant les disques et les répertoires visibles.

**Erreur de transfert:**

ce champ d'au plus 127 caractères permet d'indiquer le nom du fichier de commandes activé en cas d'**erreur** de transfert.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom en parcourant les disques et les répertoires visibles.

## **Répertoire des fichiers – onglet Exits**

Cette fonctionnalité n'est pas disponible dans cette version.

## Le répertoire des clients

Le répertoire des clients permet de définir l'ensemble des utilisateurs autorisés à se connecter au moniteur, localement ou à distance.

La connexion s'effectue via l'API par l'établissement d'un dialogue client / serveur en s'appuyant sur les protocoles de transport TCP/IP ou Canal Nommé.

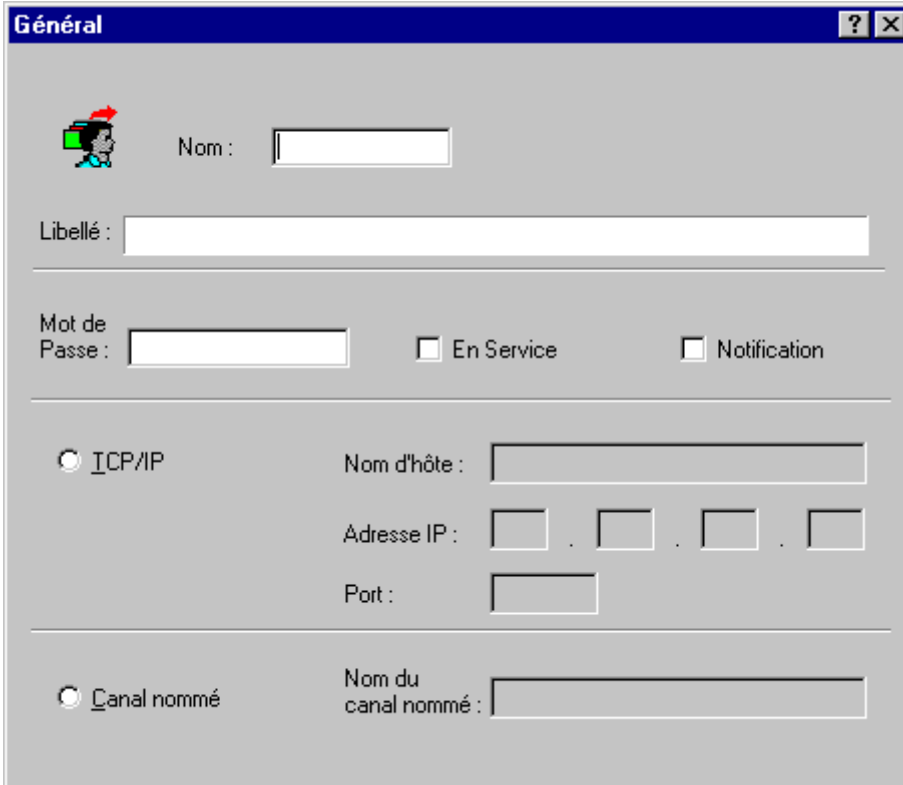
Un client est identifié par un **nom symbolique** qui doit être unique.

L'interface graphique permet de visualiser, modifier, créer, ou supprimer une définition de client, sous le contrôle des droits du client connecté.

Une définition de client est présentée à l'aide des onglets suivants:

- Général
- Droits
- Fichiers

### Répertoire des clients – onglet Général



The screenshot shows a window titled "Général" with a blue title bar containing a question mark and a close button. The window has a grey background and contains the following fields and controls:

- A small icon of a person with a red hat next to a text box labeled "Nom :".
- A text box labeled "Libellé :".
- A text box labeled "Mot de Passe :".
- Two checkboxes: "En Service" and "Notification".
- Two radio buttons: "TCP/IP" (selected) and "Canal nommé".
- Fields for "Nom d'hôte :", "Adresse IP :" (four separate boxes), and "Port :".
- A field for "Nom du canal nommé :".

#### Nom symbolique:

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques en majuscules.

Il permet d'identifier un client lors de l'établissement du dialogue Client / Serveur avec le moniteur.

**Mot de passe:**

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques en majuscules.  
Il complète l'identification d'un client.

**Libellé:**

Champ d'au plus 80 caractères.  
Il permet de commenter la définition d'un client.

**En Service:**

Indique l'état du client pour le moniteur Sterling Connect:Express.  
Quand il est coché, le moniteur accepte l'ouverture du dialogue, quand il ne l'est pas, le moniteur refuse.

**Notification:**

Indique si le client participe au système de notification ou non.

**TCP/IP**

Indique que le réseau TCP/IP est utilisé par le client.

**Nom d'hôte:**

Nom d'hôte (hostname) IP du client.  
S'il est indiqué, il est pris en priorité par rapport à l'adresse ci-après.

**Adresse IP:**

Adresse IP du client au format 'aaa.bbb.ccc.ddd' ou 'aaa', 'bbb', 'ccc' et 'ddd' sont des valeurs numériques de 0 à 255. Cette adresse est utilisée par le moniteur pour le contrôle de l'adresse de l'appelant si ce contrôle est en service dans les paramètres réseaux TCP/IP du moniteur. Elle est aussi utilisée par le moniteur lors de la remise des notifications de transfert.

**Numéro de Port:**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 1 et 65535.  
Il indique le numéro de port sur lequel effectuer l'appel du client lors de la remise des notifications de transfert.

**Canal Nommé**

Indique que le réseau Canal Nommé (Named Pipe) est utilisé par le client.

**Nom du canal nommé:**

Nom du canal nommé (Named Pipe) du client. Il est utilisé lors de la remise des notifications

**Remarque:**

Quand les informations réseau ne sont pas indiquées, le moniteur de transfert n'essaye pas d'envoyer les notifications directement au client destinataire. Dans ce cas, elles sont uniquement mémorisées dans le fichier des notifications.

## Répertoire des clients – onglet Droits

Permission	Lecture	Lecture/Ecriture
Répertoires des Partenaires	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Répertoires des Fichiers	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Répertoires des Clients	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Requêtes de Transfert	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Soumettre une requête sous un compte client	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Suivi des transferts du client connecté	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Suivi des transferts de tous les clients	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Messages	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Consultation du journal des transferts	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Notifications du client connecté	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Notifications de tous les clients	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paramètres du Moniteur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tables du Protocole	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Attribuer tous les Droits

Les droits du client permettent d'indiquer ses autorisations vis-à-vis du moniteur auquel il se connecte.

### **Répertoire des Partenaires:**

#### **Accès en Lecture:**

Indique que le client est autorisé à visualiser les définitions de partenaires.

#### **Accès en Lecture / Ecriture:**

Indique que le client est autorisé à visualiser, modifier, créer ou supprimer les définitions de partenaires.

### **Répertoire des Fichiers:**

#### **Accès en Lecture:**

Indique que le client est autorisé à visualiser les définitions de fichiers.

#### **Accès en Lecture / Ecriture:**

Indique que le client est autorisé à visualiser, modifier, créer ou supprimer les définitions de fichiers.

### **Répertoire des Clients:**

#### **Accès en Lecture:**

Indique que le client est autorisé à visualiser les définitions de clients.

#### **Accès en Lecture / Ecriture:**

Indique que le client est autorisé à visualiser, modifier, créer ou supprimer les définitions de clients.



**Requête de transfert:****Transmission:**

Indique que le client est autorisé à soumettre des requêtes de transfert en Transmission.

**Réception:**

Indique que le client est autorisé à soumettre des requêtes de transfert en Réception.

**Soumettre une requête sous un compte client:**

Indique que le client est autorisé à soumettre des requêtes de transfert pour le compte d'un autre client.

**Suivi des transferts du client connecté:****Consultation:**

Indique que le client est autorisé à visualiser les requêtes de transfert qu'il a soumis.

**Pour Action:**

Indique que le client est autorisé à agir (Interrompre, Annuler, Reprendre) sur les requêtes de transfert qu'il a soumis.

**Suivi des transferts de tous les clients:****Consultation:**

Indique que le client est autorisé à visualiser les requêtes de transfert soumises par l'ensemble des clients.

**Pour Action:**

Indique que le client est autorisé à agir (Annuler, Interrompre, Reprendre) sur les requêtes de transfert soumises par l'ensemble des clients.

**Messages:**

Indique que le client est autorisé à visualiser les messages du moniteur.

**Consultation du Journal des transferts:****Du Client connecté:**

Indique que le client est autorisé à visualiser le journal de ses transferts.

**De tous les Clients:**

Indique que le client est autorisé à visualiser le journal des transferts de l'ensemble des clients.

**Notifications du client connecté:****Consultation:**

Indique que le client est autorisé à visualiser ses notifications de transfert.

**Pour action:**

Indique que le client est autorisé à agir (Supprimer, Router) ses notifications de transfert.

**Notifications de tous les clients:****Consultation:**

Indique que le client est autorisé à visualiser les notifications de transfert de l'ensemble des clients.

**Pour action:**

Indique que le client est autorisé à agir (Supprimer, Router) sur les notifications de transfert de l'ensemble des clients.

**Paramètres du Moniteur:****Lecture:**

Indique que le client est autorisé à visualiser les paramètres du moniteur.

**Lecture / Ecriture:**

Indique que le client est autorisé à visualiser et modifier les paramètres du moniteur.

### Table du protocole:

#### Lecture:

Indique que le client est autorisé à visualiser les tables du protocole PeSIT.

#### Lecture / Ecriture:

Indique que le client est autorisé à visualiser, modifier, créer ou supprimer les tables du protocole PeSIT.

### Répertoire des clients – onglet Fichiers



#### Liste des fichiers autorisés:

Indique la liste des fichiers que le client a le droit de transférer.

La valeur '\*' indique tous les fichiers définis.

---

## Les tables du moniteur

Les tables permettent de définir les conditions de mise en œuvre des protocoles PeSIT et ETEBAC-3 supportés par le moniteur à deux niveaux:

- Lors de l'ouverture de la session
- Lors de l'envoi des données du fichier

Lors de l'ouverture de la session, les **Tables de session** indiquent les valeurs utilisées par le moniteur qui sont prises comme base de négociation avec le partenaire.

Le résultat de la négociation est utilisé pour la durée de cette session.

Le protocole ETEBAC-3 ne nécessite pas l'utilisation de table de session particulière.

Lors de l'envoi des données, les **Tables de présentation** PeSIT ou ETEBAC-3 indiquent les valeurs utilisées par le moniteur comme base de négociation avec le partenaire et comme indications sur les traitements à effectuer sur ces données (Translation par ex.).

Le résultat de la négociation est utilisé pour la durée de ce transfert.

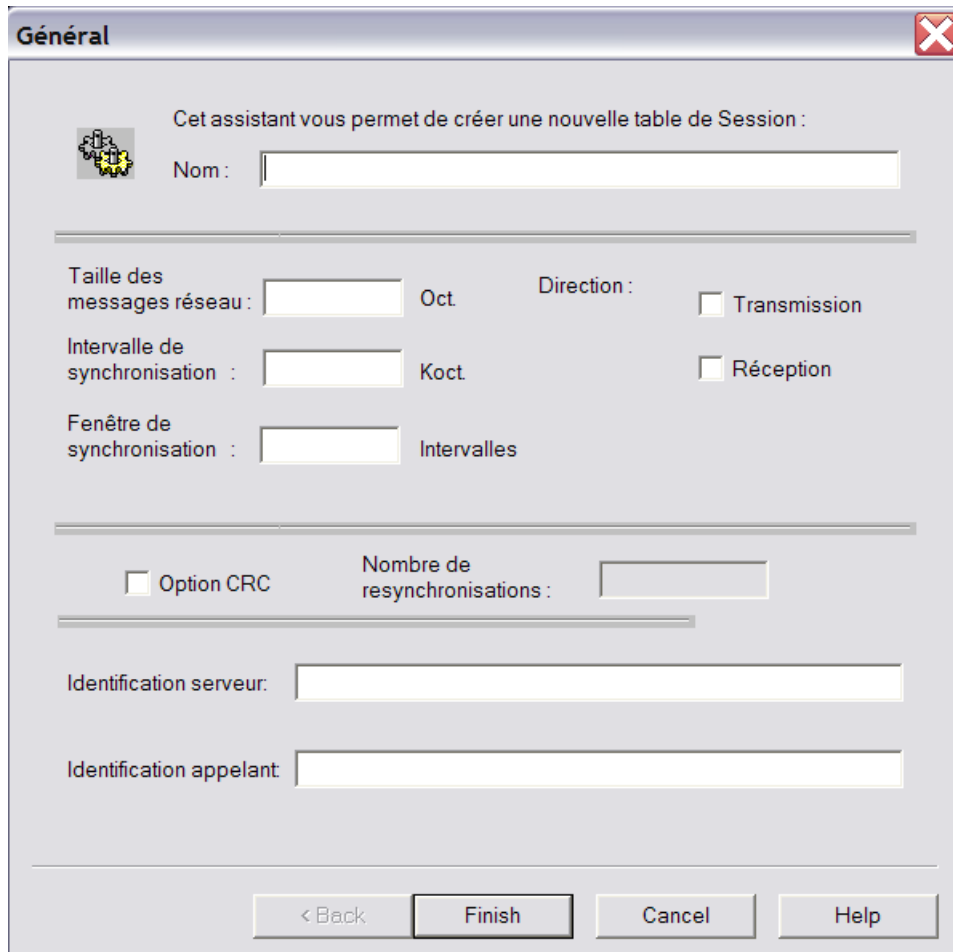
Les tables sont mémorisées dans le fichier d'initialisation du moniteur.

## Les tables de Session du protocole PeSIT

Une table de Session permet de définir les paramètres utilisés lors de l'ouverture d'une session avec un partenaire.

Une table de Session est identifiée par un **nom** unique.

L'interface graphique permet de visualiser, modifier, créer ou supprimer une table de session, sous le contrôle des droits du client connecté.



**Général**

Cet assistant vous permet de créer une nouvelle table de Session :

Nom :

---

Taille des messages réseau :  Oct      Direction :  Transmission

Intervalle de synchronisation :  Koct       Réception

Fenêtre de synchronisation :  Intervalles

---

Option CRC      Nombre de resynchronisations :

---

Identification serveur:

Identification appelant:

---

< Back    Finish    Cancel    Help

Une table de session est constituée des champs suivants:

### **Nom de la table:**

Champ alphanumérique d'au plus 50 caractères.  
Il constitue l'identifiant de la table de session.

### **Taille des messages réseau:**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 256 et 9999 octets.  
Il indique la taille maximum des messages réseau qui seront échangés au cours d'une communication avec un partenaire.

### **Intervalle de synchronisation:**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 0 et 99 Kilo-octets.  
Il indique l'intervalle de prise de points de synchronisation permettant la reprise de transferts interrompus sans réémission des intervalles de synchronisation acquittés.

### **Direction:**

Indique le sens des transferts pendant la communication avec un partenaire.

Il prend les valeurs Transmission, Réception ou Transmission/Réception.

**Option CRC:**

Indique la mise en œuvre ou non du mécanisme de contrôle d'intégrité des données.

**Nombre de resynchronisations:**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 0 et 99.

Ce champ est lié à la mise en œuvre de l'option CRC et permet d'indiquer le nombre maximum de demandes de retransmission des données altérées lors de leur transfert.

**Identification serveur:**

Champ alphanumérique de 254 caractères.

Ce champ permet de fournir une identification, envoyée au demandeur PeSIT, pendant la phase de Connexion, dans le Pi99 de la commande A\_CONNECT.

*Note:* vous pouvez ajouter manuellement un paramètre par défaut [MONITEUR]IMSG= qui s'appliquera à tous les partenaires dont la table de session ne fournit pas ce paramètre.

**Identification appelant:**

Champ alphanumérique de 254 caractères.

Ce champ permet de fournir une identification, envoyée au serveur PeSIT, pendant la phase de Connexion, dans le Pi99 de la commande CONNECT.

*Note:* vous pouvez ajouter manuellement un paramètre par défaut [MONITEUR]OMSG= qui s'appliquera à tous les partenaires dont la table de session ne fournit pas ce paramètre.

## Les tables de présentation du protocole PeSIT

Une table de Présentation permet de définir les paramètres utilisés lors de l'envoi ou de la réception des données d'un fichier sur le réseau.

Une table de Présentation est identifiée par un **nom** unique.

L'interface graphique permet de visualiser, modifier, créer ou Supprimer une table de présentation, sous le contrôle des droits du client connecté.



Une table de présentation est constituée des champs suivants:

**Nom de la table:**

Champ alphanumérique d'au plus 50 caractères.  
Il constitue l'identifiant de la table de présentation.

**Compression:**

Indique le type de compression utilisé.  
Il prend les valeurs aucune, horizontale, verticale ou mixte (horizontale plus verticale).  
C'est l'algorithme de compression du protocole PeSIT qui est utilisé.

### **Fonctionnalités:**

Ces champs indiquent la mise en service ou non des fonctionnalités du protocole PeSIT pour le transport des données dans des messages réseaux.

La **Concaténation** permet l'insertion de plusieurs messages protocole dans un même message réseau.

Le **Multi-articles** permet l'insertion de plusieurs articles du fichier dans un même message réseau.

La **Segmentation** permet le transport d'un article du fichier dans plusieurs messages réseau.

### **Translation ASCII/EBCDIC:**

Indique la mise en œuvre ou non du mécanisme de translation des données pendant le transfert.

La translation est effectuée dans le sens:

- ASCII vers EBCDIC pour les données émises
- EBCDIC vers ASCII pour les données reçues

Ce mécanisme de translation est basé sur des **tables de translation** externes.

#### **Nom de la table de translation ASCII->EBCDIC:**

Indique le nom du fichier utilisé pour effectuer la conversion ASCII vers EBCDIC.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom de fichier en parcourant les disques et les répertoires visibles.

#### **Nom de la table de translation EBCDIC->ASCII:**

Indique le nom du fichier utilisé pour effectuer la conversion EBCDIC vers ASCII.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom de fichier en parcourant les disques et les répertoires visibles.

### **Remarque:**

Le nom de la table de présentation peut être indiqué au niveau du moniteur - dans le fichier tomnt.ini par le paramètre [MONITEUR] TABLE DE PRESENTATION - au niveau du partenaire, et au niveau du fichier. Un second paramètre du fichier tomnt.ini, [MONITEUR] PREMIERE PRESENTATION, indique l'ordre dans lequel cette information est traitée: la valeur 'P' indique que l'ordre de préséance est: Partenaire/Fichier/Moniteur (c'est celle du partenaire qui prime), la valeur 'F' indique que l'ordre de préséance est: Fichier/Partenaire /Moniteur (c'est celle du fichier qui prime). Pour ce paramètre 'F' est la valeur par défaut.

Tous ces paramètres étant facultatifs, l'absence de cette information est possible et correspond alors à un ensemble de paramètres nuls.

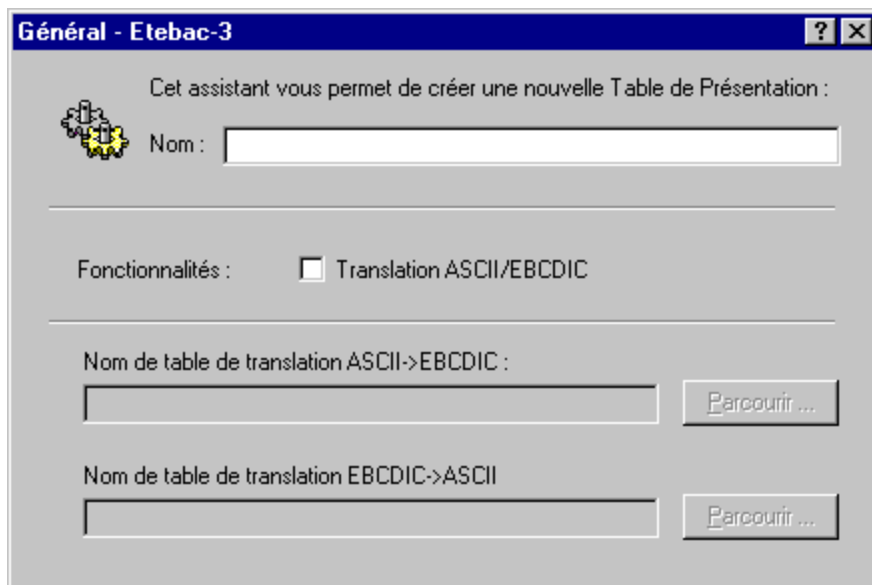
- Pas de compression
- Pas de concaténation
- Pas de segmentation
- Pas de multi-article
- Pas de translation.

## Les tables de présentation du protocole ETEBAC-3

Une table de Présentation permet de définir les paramètres utilisés lors de l'envoi ou de la réception des données d'un fichier sur le réseau.

Une table de Présentation est identifiée par un **nom** unique.

L'interface graphique permet de visualiser, modifier, créer ou supprimer une table de présentation, sous le contrôle des droits du client connecté.



Une table de présentation est constituée des champs suivants:

**Nom de la table:**

Champ alphanumérique d'au plus 50 caractères.

Il constitue l'identifiant de la table de présentation.

**Translation ASCII/EBCDIC:**

Indique la mise en œuvre ou non du mécanisme de translation des données pendant le transfert.

La translation est effectuée dans le sens:

- ASCII vers EBCDIC pour les données émises
- EBCDIC vers ASCII pour les données reçues

Ce mécanisme de translation est basé sur des **tables de translation** externes.

**Nom de la table de translation ASCII->EBCDIC:**

Indique le nom du fichier utilisé pour effectuer la conversion ASCII vers EBCDIC.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom de fichier en parcourant les disques et les répertoires visibles.

**Nom de la table de translation EBCDIC->ASCII:**

Indique le nom du fichier utilisé pour effectuer la conversion EBCDIC vers ASCII.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom de fichier en parcourant les disques et les répertoires visibles.



## *La table des reprises en PeSIT*

Une table de reprises peut être utilisée pour filtrer les valeurs de PRC pour lesquelles des reprises peuvent avoir lieu pour des transferts PeSIT en erreur.

Cette table contient par défaut les PRC suivants, autorisant les reprises :

000 : Prc non valorisé  
201 : Ressources système provisoirement insuffisantes  
202 : Ressources utilisateur provisoirement insuffisantes  
203 : Transfert non prioritaire  
207 : Fichier occupé  
221 : Echéance du délai de fin de transmission  
225 : Congestion de l'application station  
300 : Congestion du système de communication local  
303 : Congestion système de communication distant  
309 : Trop de connexions déjà en cours pour ce CT  
310 : Incident réseau  
317 : Echéance de la temporisation

Pour activer cette table, arrêter le moniteur, recopier le fichier `PesitPrcRetry_example.txt` présent dans le sous-répertoire config en `PesitPrcRetry.txt`, puis redémarrer le moniteur.

Cette table est modifiable (éditer le fichier et placer une valeur de PRC par ligne). Elle est chargée par le moniteur quand il démarre.

Dans le cas où le fichier `PesitPrcRetry.txt` n'existe pas dans le répertoire config, le moniteur effectue les reprises systématiquement quelle que soit la valeur du PRC.

Note : Le nombre maximal de reprises ainsi que l'intervalle d'attente entre 2 reprises sont définis à l'aide de l'interface graphique dans la rubrique des paramètres de lancement.

La fonction ‘Moniteur’ du document d’administration de l’interface graphique permet d’initialiser des transferts et d’en effectuer leur suivi.

Elle propose les choix suivants:

- Requêtes
- Suivi
- Messages
- Journal
- Notifications

Le choix **Requêtes** permet la soumission de nouveaux transferts au moniteur.

Le choix **Suivi** permet la consultation des requêtes de transfert actives au niveau du moniteur et d’effectuer des actions sur elles (Interrompre, Annuler ou Reprendre).

Le choix **Messages** permet la consultation de la liste des messages du moniteur.

Le choix **Journal** permet la consultation de journal des transferts du moniteur.

Le choix **Notifications** permet la consultation des notifications de transfert et d’effectuer des actions sur elles (Suppression ou Routage).

## Les requêtes de transfert

Cette fonction du document d'administration de l'interface graphique permet d'effectuer la soumission de nouveaux transferts de fichiers au moniteur Sterling Connect:Express.

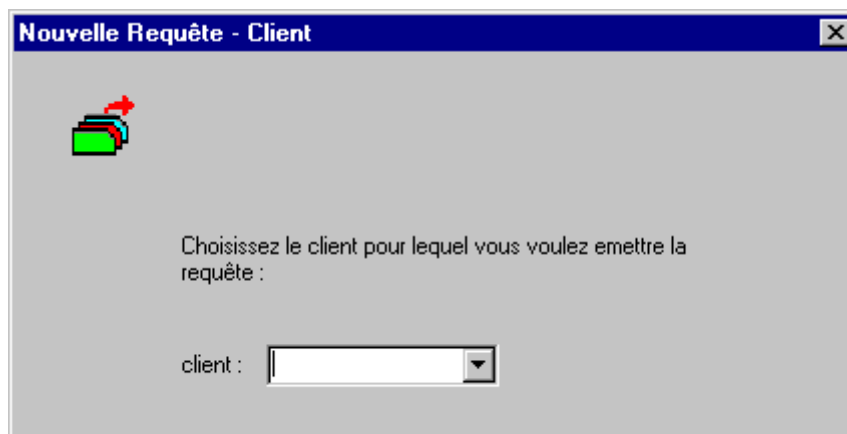
Une requête de transfert est composée principalement par l'association des composants suivants:

- un fichier symbolique défini au répertoire des fichiers
- un sens de transfert
- un partenaire symbolique défini au répertoire des partenaires
- un nom physique de fichier

La fonction présente trois choix pour la soumission des requêtes:

- Les requêtes simples constituées par :
  - ◆ Les informations **client**
  - ◆ Les informations **fichier**
  - ◆ Les informations **différé**
  - ◆ Les informations **notification**
- Les requêtes étendues constituées par les informations de la requête simple plus :
  - ◆ Les informations **libre service**
  - ◆ Les informations **extension**
- Les requêtes ETEBAC-3 constituées par les informations de la requête simple plus :
  - ◆ La carte paramètres

### Requêtes de transfert – informations client



#### Client

C'est le nom symbolique du client initiateur de la requête. Ce nom doit être défini au répertoire des clients et ce client doit avoir le droit de soumettre une requête de transfert.

Si l'utilisateur connecté n'a pas le droit de soumettre une requête pour un autre client, ce champ n'est pas modifiable, sinon, il propose la liste des clients définis.

## Requêtes de transfert – informations fichier

Nouvelle Requête - Fichier

Nom Physique:  Parcourir ...

Label:

Pi99  
Position :  Valeur :

Direction  
 Transmission  Réception

Partenaire Récepteur :  Partenaire Emetteur :

Identifiant applicatif :

Priorité  
 Normale  Lente  Urgente

Type  
 Normale  Demande  Attente  Message

### Fichier

C'est le nom symbolique du fichier à transférer. Il doit être défini au répertoire des fichiers.

La liste indiquée présente les fichiers autorisés pour le client initiateur.

### En service / Hors Service

Indique l'état du fichier symbolique sélectionné.

### Nom physique

C'est le nom physique du fichier à transférer.

Ce champ présente le nom physique défini au répertoire des fichiers.

Il peut être modifié si la définition du fichier le permet.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un fichier en parcourant les disques et les répertoires visibles.

Ce nom peut contenir des **variables** et, en émission, peut être **générique** (Voir les annexes pour plus d'informations)

## **Label**

C'est la valeur du PI37 dans la phase de sélection du fichier. Par défaut, le nom physique est affiché et peut être modifié. Le mot clé "\$\$NONE\$\$" dans ce champ permet de ne pas envoyer ce paramètre. Voir le document «Guide des champs utilisateurs PeSIT" pour l'utilisation de ce champ.

Note: Pour valoriser automatiquement le label transmis au partenaire distant avec le nom simple du fichier, utiliser **&8.3** dans ce champ.

## **Position et valeur du Pi99**

Ces champs permettent de définir le contenu du pi 99 en émission ou en réception de fichier lorsque le partenaire n'est pas un moniteur Connect:Express. Voir le document *Guide des champs utilisateurs PeSIT* pour l'utilisation de ces champs.

Note: Si le type de partenaire n'est pas moniteur Connect:Express (voir définition d'un partenaire), la valorisation de ce champ à **&8.3** avec un offset **0**, permet de transmettre automatiquement le nom simple du fichier dans le Pi99 au partenaire distant.

## **Direction**

Direction du transfert.

Ce champ présente la direction définie au répertoire des fichiers.

Il peut être modifié si la définition du fichier le permet.

## **Partenaire Récepteur/Emetteur**

Nom symbolique du partenaire avec lequel le moniteur doit réaliser le transfert du fichier.

Il doit être défini au répertoire des partenaires et être autorisé dans la définition du fichier.

Ce champ présente la liste des partenaires autorisés pour la direction indiquée.

Il peut être modifié si la définition du fichier le permet.

## **Identifiant applicatif**

Champ libre de 16 caractères permettant à l'utilisateur d'identifier ce transfert.

## **Priorité**

Priorité du transfert qui peut être Lente, Normale ou Urgente.

Les transferts sont traités dans l'ordre des priorités par le moniteur.

Par défaut, la priorité Normale est positionnée.

## **Type**

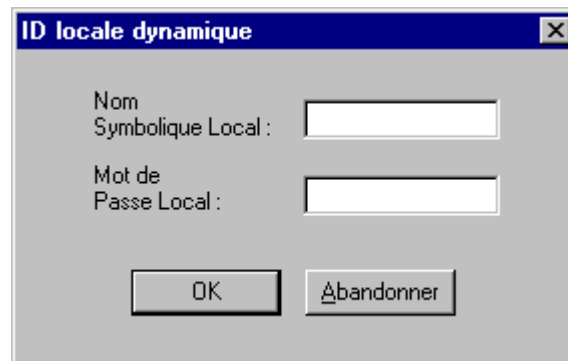
Indique le type de la requête qui peut être Normale, Demande (Inquiry) ou Attente (Hold).

En Transmission, la requête est de type Normale pour un appel sortant ou Attente pour un appel entrant.

En Réception, elle peut être de type Normale ou Demande en fonction des paramètres du site distant : requête en attente (Hold) ou non.

Une requête de type message est toujours une transmission, en mode normal.

## Requêtes de transfert – identification dynamique locale



The dialog box titled "ID locale dynamique" contains the following elements:

- Label: "Nom Symbolique Local" followed by a text input field.
- Label: "Mot de Passe Local" followed by a text input field.
- Buttons: "OK" and "Abandonner".

Si le partenaire avec lequel le transfert doit être effectué est défini comme ayant une identification locale dynamique, cette fenêtre apparaît.

### **Nom symbolique local:**

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques en majuscules.

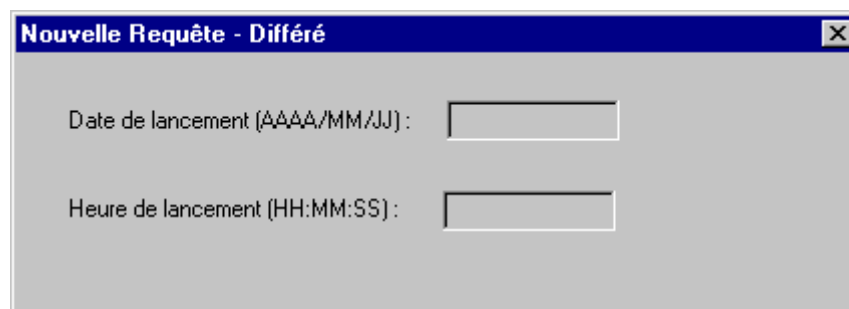
C'est l'identification du moniteur Sterling Connect:Express chez le partenaire.

### **Mot de passe local:**

Champ d'au plus 8 caractères alphanumériques en majuscules.

Il complète l'identification du moniteur Sterling Connect:Express chez le partenaire.

## Requêtes de transfert – informations différé

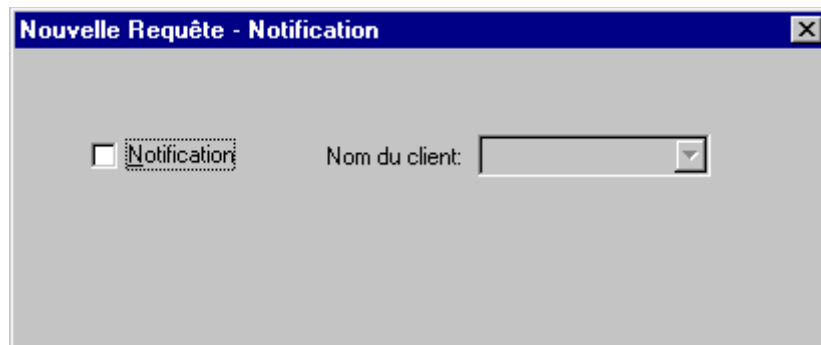


The dialog box titled "Nouvelle Requête - Différé" contains the following elements:

- Label: "Date de lancement (AAAA/MM/JJ)" followed by a text input field.
- Label: "Heure de lancement (HH:MM:SS)" followed by a text input field.

Le mode Différé n'est pas opérationnel dans cette version.

## Requêtes de transfert – informations notification



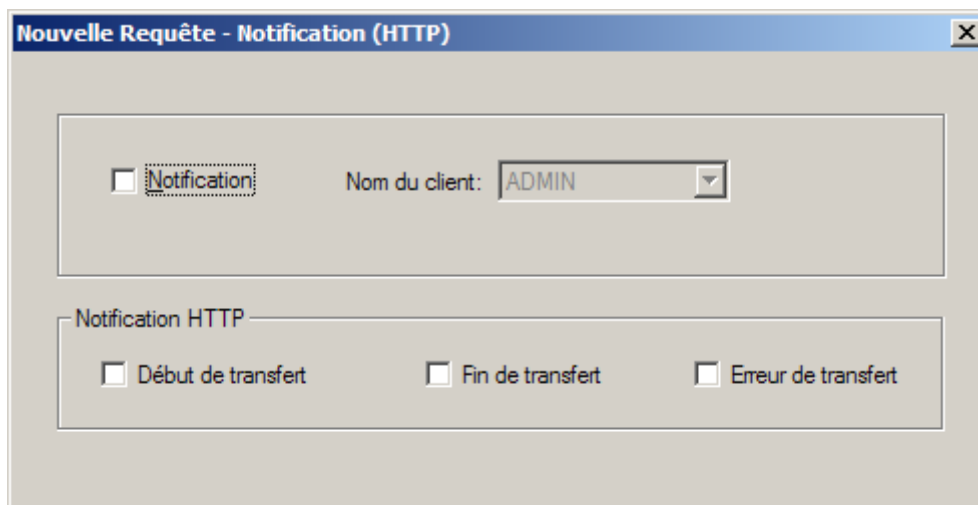
### Notification

Indicateur permettant à l'utilisateur de demander à être notifié de la fin du transfert, normale ou après une anomalie.

### Client

Nom symbolique du client qui doit recevoir la notification de transfert. Ce nom doit être défini au répertoire des clients.

Si la composante de notification http est installée, la boîte de dialogue suivante est affichée :



### HTTP Notification:

Les notifications Http sont créées par le moniteur et envoyées par le processus tom\_httpn.

#### Début de transfert:

Si coché, une notification HTTP est créée au début du transfert.

#### Fin de transfert:

Si coché, une notification HTTP est créée à la fin du transfert.

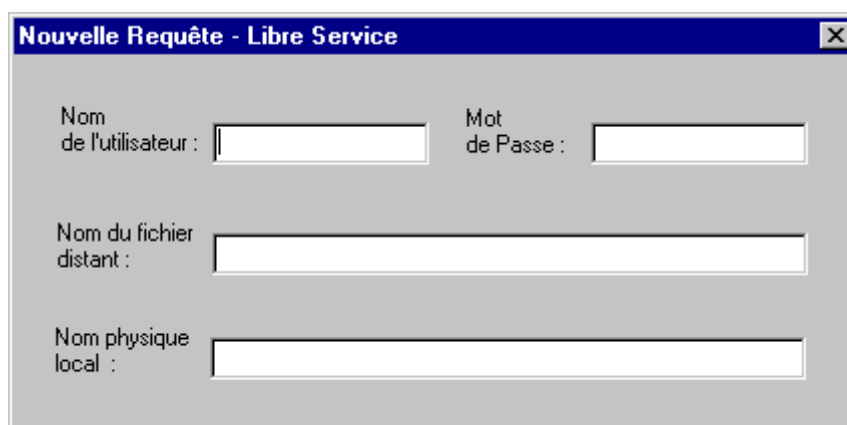
#### Erreur de transfert:

Si coché, une notification HTTP est créée s'il y a erreur de transfert.

#### Note

Le système de notification d'origine et le nouveau système de notification HTTP sont indépendants et peuvent être utilisés en même temps.

### Requêtes de transfert – informations libre service



The image shows a Windows-style dialog box titled "Nouvelle Requête - Libre Service". It has a blue title bar with a close button (X) on the right. The dialog contains four input fields arranged in two rows. The first row has "Nom de l'utilisateur :" followed by a text box and "Mot de Passe :" followed by a text box. The second row has "Nom du fichier distant :" followed by a wide text box. The third row has "Nom physique local :" followed by a wide text box.

Le **Libre-service** permet, pour un transfert avec un partenaire de type « Connect:Express » en PeSIT version E, d'indiquer le nom physique du fichier sur le site distant et les éléments de sécurité nécessaires pour l'accès à ce fichier.

#### Nom de l'utilisateur

Nom de l'utilisateur utilisé par le produit de sécurité distant pour contrôler l'accès au fichier demandé et dans la direction indiquée.

#### Mot de passe

Mot de passe de l'utilisateur utilisé par le produit de sécurité distant avec le nom indiqué ci avant.

#### Nom du fichier distant

Nom physique du fichier distant dans la syntaxe de la machine distante que l'on veut transférer.

#### Nom physique local

Nom physique local du fichier que l'on veut indiquer au partenaire avec lequel le transfert est effectué. Il permet de modifier le nom physique local réellement transféré.



## Requêtes de transfert – informations extension

Nouvelle Requête - Extension de la requête

PARTENAIRE :

Origine (Pi3):  Destination (Pi4):

---

CLIENT :

Emetteur (Pi61):

Récepteur (Pi62):

---

L'extension de la requête permet, pour un transfert en en PeSIT, d'indiquer directement les valeurs de certains champs de ce protocole.

### **Origine**

C'est la valeur du PI=3 dans la phase de sélection du fichier.

### **Destination**

C'est la valeur du PI=4 dans la phase de sélection du fichier.

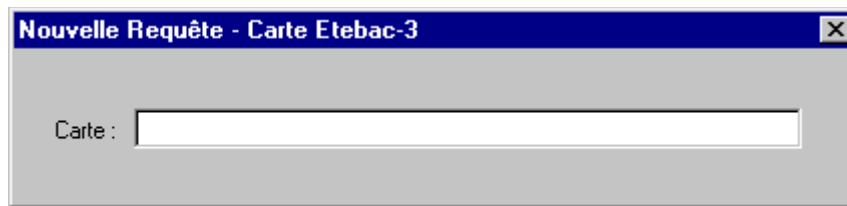
### **Emetteur**

C'est la valeur du PI=61 dans la phase de sélection du fichier, en PeSIT version E seulement.

### **Récepteur**

C'est la valeur du PI=62 dans la phase de sélection du fichier, en PeSIT version E seulement.

## Requêtes de transfert – informations ETEBAC-3



La carte paramètres ETEBAC-3 présente les informations nécessaires à présenter au serveur auquel le moniteur se connecte pour effectuer le transfert.

Cette carte de 80 caractères est constituée par une partie normalisée (les 8 premiers caractères) et une partie libre (les 72 caractères restants).

### Carte

**Position 1:** contient 'A' pour un transfert en Transmission (Aller) ou 'R' pour un transfert en réception (Retour).

**Positions 2 à 4:** inutilisées, doivent contenir des espaces

**Positions 5 à 8:** Longueur d'article

Positions 9 à 80: libres

Par défaut, Sterling Connect:Express présente une carte dont la partie libre est initialisée, pour les transferts avec un serveur Sterling Connect:Express, de la manière suivante:

**Positions 13 à 20:** Nom symbolique du fichier

**Positions 21 à 28:** Nom symbolique local du partenaire

**Positions 29 à 35:** Mot de passe local du partenaire

**Position 47:** 'I' pour un transfert en réception en mode Demande (Inquiry).

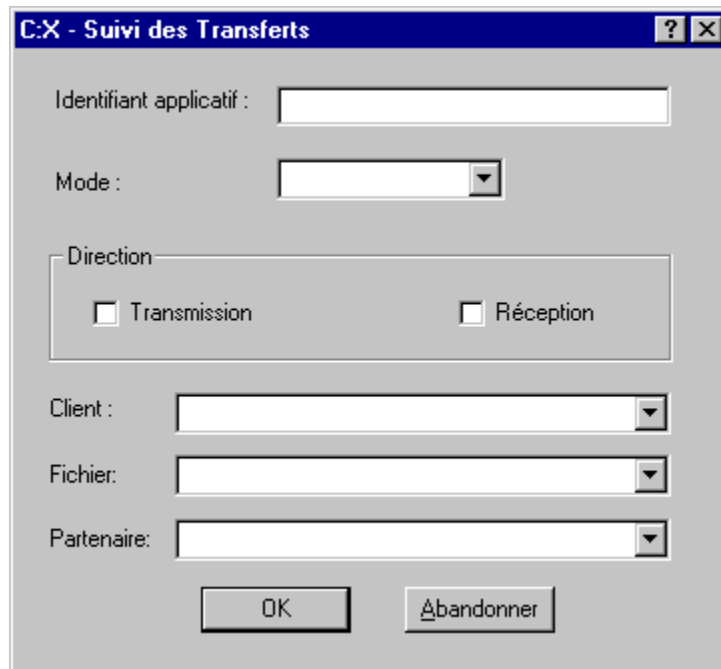
## *Le suivi des transferts*

Le suivi des transferts du moniteur permet de consulter et d'agir sur les transferts en cours. En fonction des droits de l'utilisateur, celui-ci peut consulter uniquement ses transferts ou les transferts de tous les clients.

Le suivi s'effectue de la manière suivante:

- Indication des critères de sélection et affichage de la liste
- Consultation du détail d'un transfert et action

## Suivi des transferts – arguments de sélection



The image shows a Windows dialog box titled "C:\X - Suivi des Transferts". It has a standard Windows window title bar with a question mark and close button. The dialog contains several input fields and controls:

- "Identifiant applicatif": A text input field.
- "Mode": A dropdown menu.
- "Direction": A group box containing two checkboxes: "Transmission" and "Réception".
- "Client": A dropdown menu.
- "Fichier": A dropdown menu.
- "Partenaire": A dropdown menu.
- At the bottom: "OK" and "Abandonner" buttons.

Cette fenêtre permet d'indiquer les critères de sélection suivants:

### **Identifiant applicatif**

Identifiant du transfert indiqué par l'utilisateur lors de la soumission de la requête.  
La valeur '\*' permet de sélectionner tous les identifiants.

### **Mode**

Mode de la requête qui est Interne quand elle est initialisée localement ou Externe quand elle est créée dynamiquement lors d'un appel entrant.  
La valeur '\*' permet de sélectionner tous les modes.

### **Direction**

Direction du transfert qui peut être Transmission et / ou Réception.

### **Client**

Nom du client initiateur de la requête.  
En fonction des droits de l'utilisateur, ce champ peut être modifié ou non.  
La valeur '\*' permet de sélectionner tous les clients.

### **Fichier**

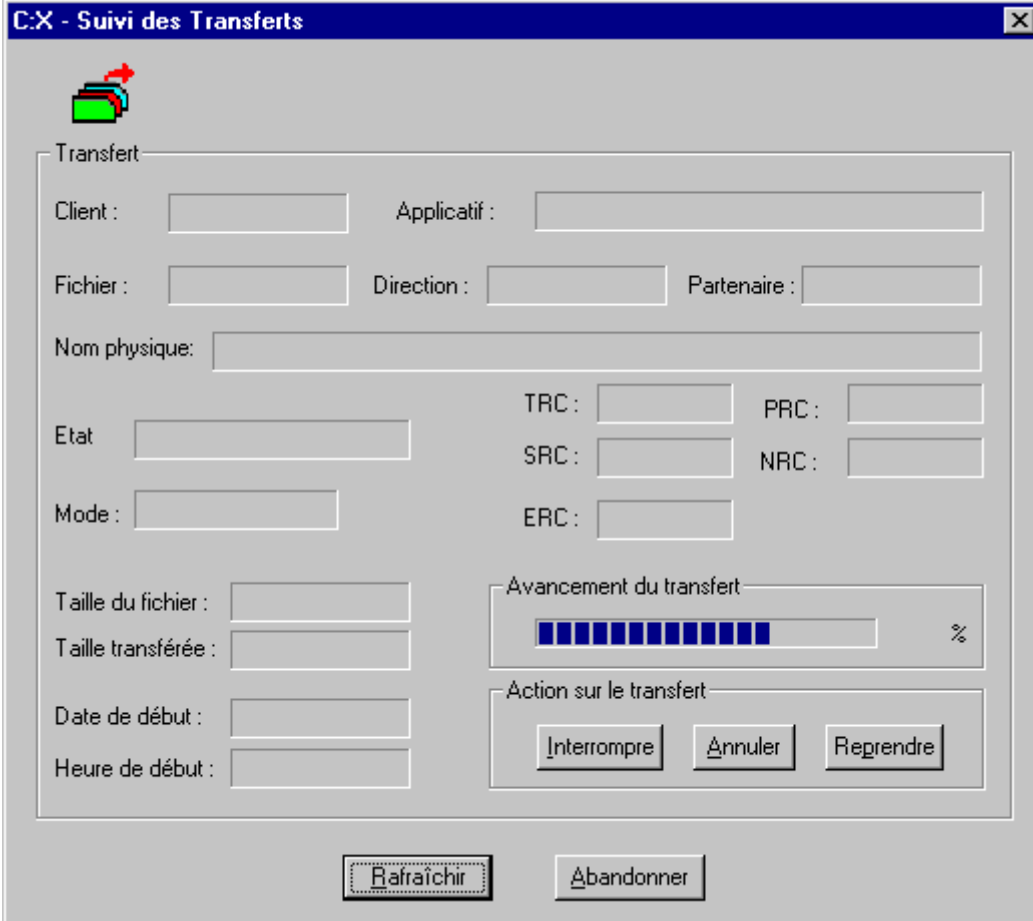
Nom symbolique du fichier de transfert.  
La valeur '\*' permet de sélectionner tous les fichiers.

### **Partenaire**

Nom symbolique du partenaire de transfert.  
La valeur '\*' permet de sélectionner tous les partenaires.

## Suivi des transferts – détail et action

Cette fenêtre permet de consulter le détail du transfert choisi dans la liste présentée et, en fonction des droits de l'utilisateur, d'agir sur ce transfert en fonction de son état.



The screenshot shows a window titled "C:\X - Suivi des Transferts" with a close button in the top right corner. The window contains a form with the following fields and controls:

- Transfert** (Section header)
- Client :**  **Applicatif :**
- Fichier :**  **Direction :**  **Partenaire :**
- Nom physique:**
- Etat**
- Mode :**
- TRC :**  **PRC :**
- SRC :**  **NRC :**
- ERC :**
- Taille du fichier :**
- Taille transférée :**
- Date de début :**
- Heure de début :**
- Avancement du transfert**: A progress bar with 10 blue segments and a percentage sign (%) on the right.
- Action sur le transfert**: Three buttons: **Interrompre**, **Annuler**, and **Reprendre**.
- At the bottom of the window: **Rafraîchir** and **Abandonner** buttons.

Le bouton | **Interrompre** | permet de demander au moniteur d'interrompre ce transfert. Il pourra être repris ultérieurement.

Le bouton | **Annuler** | permet de demander au moniteur l'annulation de ce transfert. Il ne pourra pas être repris ultérieurement.

Le bouton | **Reprendre** | permet de demander au moniteur de réessayer d'effectuer ce transfert.

Le bouton | **Rafraîchir** | permet de réactualiser l'affichage.

## La consultation des messages

Cette fonction permet de consulter les messages horodatés du moniteur de transferts Sterling Connect:Express et de visualiser les éventuels codes retours en cas d'erreur.

Les **messages** et les **codes retours** sont décrits en annexe.



The image shows a Windows-style dialog box titled "C:X - Sélection des messages du moniteur". It features a close button in the top right corner. The dialog is divided into two main sections: "Début" (Start) and "Fin" (End). Each section contains two input fields: "Date de début (AAAA/MM/JJ) :" and "Heure de début (HH:MM:SS) :". At the bottom of the dialog, there are three buttons: "Défaut", "OK", and "Abandonner".

La consultation des messages s'effectue par la saisie des critères suivants:

### **Date de début**

Date de début des messages horodatés au format AAAA/MM/JJ.  
Par défaut c'est la date du jour.

### **Heure de début**

Heure de début des messages horodatés au format HH:MM:SS.  
Par défaut, c'est l'heure courante moins 10 minutes.

### **Date de fin**

Date de fin des messages horodatés au format AAAA/MM/JJ.  
Par défaut c'est la date du jour.

### **Heure de fin**

Heure de fin des messages horodatés au format HH:MM:SS.  
Par défaut, c'est l'heure courante.

Le document présente alors la liste des messages répondant aux critères indiqués.

## La consultation du journal des transferts

Cette fonction permet de consulter le journal des transferts du moniteur.  
En fonction des droits de l'utilisateur, seuls les transferts du client connecté ou tous les transferts pourront être lus.

The screenshot shows a dialog box titled "C:E - Sélection dans le journal". It contains the following elements:

- Observation depuis :**
  - Date de début (AAAA/MM/JJ): [input field]
  - Heure de début (HH:MM:SS): [input field]
  - Date de fin (AAAA/MM/JJ): [input field]
  - Heure de fin (HH:MM:SS): [input field]
- Direction**
  - Transmission
  - Réception
- Client :** [dropdown menu]
- Fichier :** [dropdown menu]
- Partenaire :** [dropdown menu]
- Buttons:** OK, Abandonner

La consultation s'effectue après le choix des critères de sélection suivants :

### **Date de début**

Date de début du journal des transferts au format AAAA/MM/JJ.  
Par défaut c'est la date du jour.

### **Heure de début**

Heure de début du journal des transferts au format HH:MM:SS.  
Par défaut, la valeur '00:00:00' est positionnée.

### **Date de fin**

Date de fin du journal des transferts au format AAAA/MM/JJ.  
Par défaut c'est la date du jour.

### **Heure de fin**

Heure de fin du journal des transferts au format HH:MM:SS.  
Par défaut, la valeur '23:59:59' est positionnée.

### **Direction**

Direction du transfert qui peut être Transmission et / ou Réception.

**Client**

Nom du client initiateur de la requête.

En fonction des droits de l'utilisateur, ce champ peut être modifié ou non.

La valeur '\*' permet de sélectionner tous les clients.

**Fichier**

Nom symbolique du fichier de transfert.

La valeur '\*' permet de sélectionner tous les fichiers.

**Partenaire**

Nom symbolique du partenaire de transfert.

La valeur '\*' permet de sélectionner tous les partenaires.



## Consultation du journal – Onglet général

Cette fenêtre présente les informations générales du transfert sélectionné dans le journal des transferts.

Les informations suivantes sont affichées:

- Date d'inscription au journal
- Heure d'inscription au journal
- Numéro de requête
- Identifiant applicatif
- Nom symbolique du client initiateur de la requête
- Numéro de requête chez le partenaire
- Identifiant PeSIT du transfert
- Date de début du transfert
- Heure de début du transfert
- Date de fin du transfert
- Heure de fin du transfert
- Etat du transfert (Terminé, interrompu ...)
- Codes retours (TRC, PRC, SRC, NRC, ERC)
- Nom symbolique du fichier
- Nom symbolique du partenaire
- Direction du transfert
- Nom physique du fichier

## Consultation du journal – Onglet fichier

Cette fenêtre présente les informations fichier du transfert sélectionné dans le journal des transferts.

Les informations suivantes sont affichées:

- Nom symbolique du fichier
- Taille du fichier en octets
- Date de création du fichier au format AAAA/MM/JJ-HH:MM:SS
- Date de dernière mise à jour du fichier au format AAAA/MM/JJ-HH:MM:SS
- Nom physique du fichier
- Nom physique d'origine du fichier (Partenaire de type « Moniteur C:X »)
- Nom physique du fichier distant (Partenaire de type « Moniteur C:X »)
- Label du fichier
- Organisation (Séquentielle, Relative, Indexée)
- Type (Texte fixe, Texte variable, Binaire fixe, Binaire indéfini)
- Définition (Fixe, Dynamique)
- Type de données (ASCII, EBCDIC, BINAIRE)
- Taille d'article

## Consultation du journal – Onglet partenaire

Cette fenêtre présente les informations partenaire du transfert sélectionné dans le journal des transferts.

Les informations suivantes sont affichées:

- Nom symbolique du partenaire
- Nom symbolique local
- Type de partenaire
- Type de protocole utilisé

Et, pour une liaison TCP/IP:

- Nom d'hôte
- Adresse
- Numéro de port
- Code retour TCP/IP

Pour une liaison LU6.2:

- Nom de LU
- Nom du mode
- Nom du programme de transaction
- Code retour primaire
- Code retour secondaire

Pour une liaison X.25:

- Adresse locale
- Adresse distante
- Données utilisateur
- Facilités
- Code retour X.25
- Code cause X.25
- Code diagnostic X.25

## Consultation du journal – Onglet transfert

Cette fenêtre présente les informations du transfert sélectionné dans le journal des transferts.

Les informations suivantes sont affichées:

- Numéro de la requête
- Identifiant applicatif
- Date et Heure de lancement demandées
- Etat du transfert
- Etat de la requête
- Mode de la requête
- Type de la requête
- Priorité du transfert
- Origine (Pi3)
- Destination (Pi4)
- Type de compression demandé
- Type de compression négocié
- Taille de la fenêtre de synchronisation
- Intervalle de synchronisation en kilo octets
- Utilisation du CRC
- Emetteur (Pi 61 PeSIT E)
- Récepteur (Pi 62 PeSIT E)

## Consultation du journal – Onglet statistiques

Cette fenêtre présente les statistiques du transfert sélectionné dans le journal des transferts.

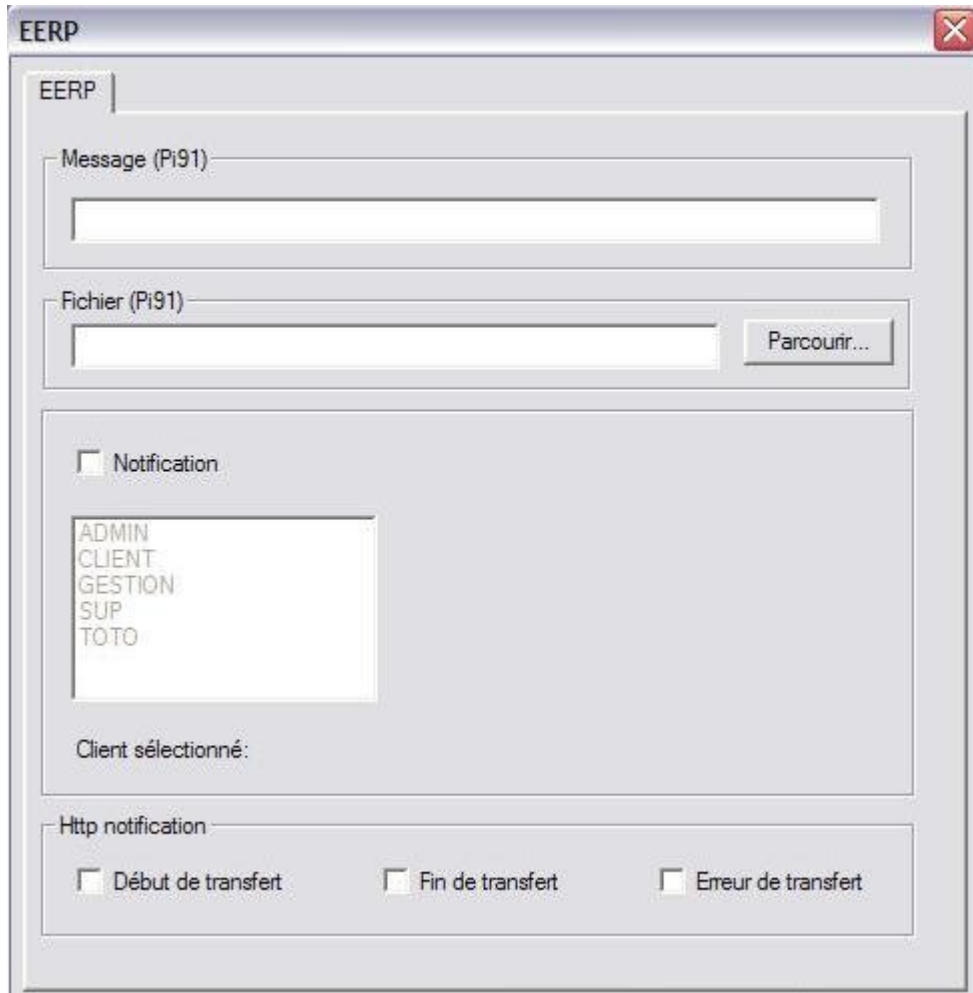
Les informations suivantes sont affichées:

- Taille du fichier en octets
- Nombre d'octets transférés
- Nombre d'enregistrements
- Nombre d'entrées / sorties réseau
- Nombre de reprises
- Nombre de resynchronisations
- Action effectuée à l'ouverture du fichier

## Consultation du journal – Envoi EERP

Un click droit sur le numéro de requête d'un transfert en réception permet d'afficher la fenêtre d'émission d'acquittement (EERP).

Les informations suivantes peuvent être saisies:



The screenshot shows a dialog box titled "EERP" with a close button in the top right corner. The dialog is divided into several sections:

- Message (Pi91):** A text input field for entering a message.
- Fichier (Pi91):** A text input field for a file path, accompanied by a "Parcourir..." button.
- Notification:** A checkbox labeled "Notification". Below it is a list box containing the following items: ADMIN, CLIENT, GESTION, SUP, and TOTO.
- Client sélectionné:** A label indicating the selected client.
- Http notification:** Three checkboxes: "Début de transfert", "Fin de transfert", and "Erreur de transfert".

### **Message :**

C'est un message d'au plus 254 caractères envoyé dans le Pi91 du message d'acquittement PeSIT.

### **Fichier:**

C'est le chemin d'accès à un fichier dont le contenu sera envoyé dans le Pi91 du message d'acquittement PeSIT.

Si les 2 champs message et fichier sont renseignés, c'est le message qui sera envoyé.

Si aucun des 2 champs n'est renseigné, l'acquittement eerp ne contiendra pas de Pi91.

### **Notification:**

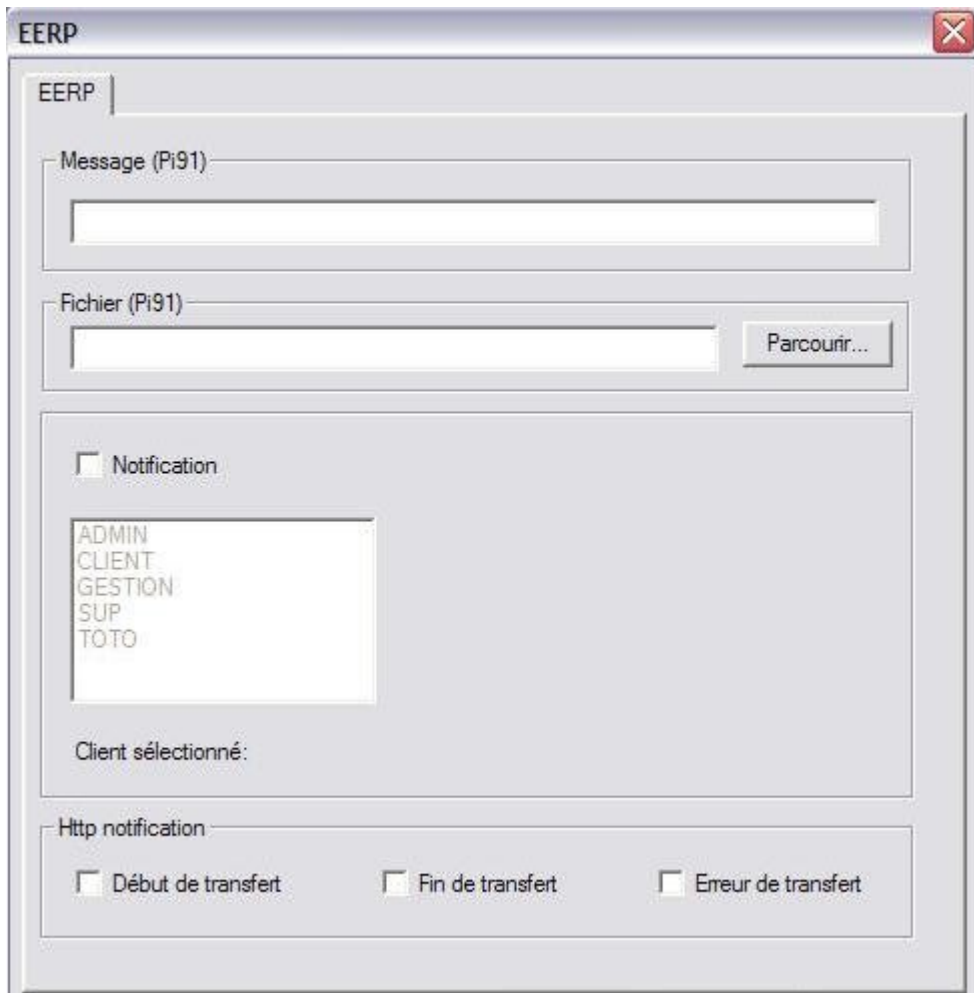
Indique si une notification concernant l'émission de cet eerp sera envoyée au client sélectionné.

### **Notification HTTP:**

Indique si une notification HTTP est envoyée à un serveur HTTP en début d'émission, en fin d'émission d'eerp ou en cas d'erreur.

## Consultation du journal – Identification locale dynamique d'un EERP

Dans le cas où l'identification locale dynamique est activée dans la définition du partenaire symbolique, la saisie de l'eerp est complétée par les éléments suivants :



The image shows a Windows-style dialog box titled "EERP". It contains several sections for configuration:

- EERP**: A text input field.
- Message (Pi91)**: A text input field.
- Fichier (Pi91)**: A text input field with a "Parcourir..." button to its right.
- Notification**: A section with a checkbox labeled "Notification" (which is unchecked). Below it is a list box containing the text: ADMIN, CLIENT, GESTION, SUP, TOTO.
- Client sélectionné:**: A label below the list box.
- Http notification**: A section with three checkboxes: "Début de transfert", "Fin de transfert", and "Erreur de transfert", all of which are unchecked.

### **Nom symbolique et mot de passe locaux:**

Ces champs permettent de renseigner le nom et le mot de passe qui nous identifieront auprès du partenaire.

Ce sont des champs d'au plus 8 caractères alphabétiques majuscules ou numériques.

## *La consultation des notifications de transfert*

Cette fonction permet de consulter et d'agir sur les notifications de transfert.

En fonction des droits de l'utilisateur, seules les notifications du client connecté ou toutes les notifications pourront être lues.

La consultation pour un client donné.

En fonction des droits de l'utilisateur, il n'a le droit de consulter que ses notifications ou il peut indiquer le nom d'un autre client dans la liste présentée.

La valeur '\*' permet de consulter toutes les notifications de tous les clients.

### **Consultation des notifications – Détail et Action**

Cette fenêtre présente les informations de la notification sélectionnée.

Les informations suivantes sont affichées:

- Numéro de requête de transfert
- Etat du transfert
- Nom symbolique du client notifié
- Identifiant applicatif du transfert
- Nom symbolique du fichier
- Direction du transfert
- Nom physique du fichier
- Nom physique distant (Partenaire de type « Moniteur C:X »)
- Label du fichier
- Origine du transfert
- Destination du transfert
- Codes retours (TRC, PRC, SRC, NRC, ERC)
- Date de création de la notification
- Heure de création de la notification

Le bouton | **Supprimer** | permet de supprimer la notification.

Le bouton | **Router** | permet d'envoyer la notification vers un autre client.

---

## Les paramètres du moniteur

Les paramètres du moniteur sont composés par les diverses informations utilisées lors du démarrage et pendant le fonctionnement du moniteur Sterling Connect:Express.

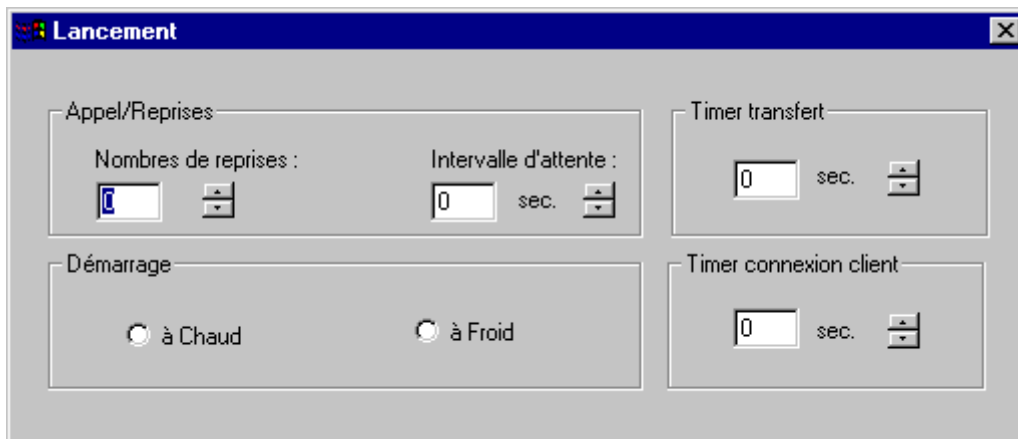
Ils sont accessibles par la fonction 'Administrer' pour consultation ou par la fonction 'Paramétrer' pour la consultation et la mise à jour, sauf pour les paramètres de Service. Ces derniers sont mis à jour uniquement à l'aide de l'utilitaire de gestion du service Connect:Express décrit dans le document '*Guide de l'installation et des utilitaires de Sterling Connect:Express for Microsoft Windows*'.

Ces paramètres sont mémorisés dans le fichier d'initialisation du moniteur et se décomposent de la manière suivante:

- Lancement
- Service
- Fichiers
- Notification
- Autorisation
- Réseaux:
  - ◆ TCP/IP
  - ◆ LU6.2
  - ◆ X25
  - ◆ Canal Nommé



## Les paramètres de lancement



Ces paramètres sont constitués par:

### **Nombre de reprises**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 1 et 99.

Il indique le nombre maximum de reprises automatiques que le moniteur peut effectuer pour réaliser un transfert.

### **Intervalle d'attente**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 0 et 300 secondes.

Il indique le temps d'attente entre chaque tentatives.

### **Timer de transfert**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 30 et 300 secondes.

Il indique le délai maximum pendant lequel l'absence de trafic sur un réseau et pendant un transfert est considérée comme normale. Au delà, une erreur est détectée.

### **Timer Client**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 30 et 255 secondes.

Il indique le délai maximum pendant lequel l'absence de trafic sur le réseau et pendant une connexion client est considérée comme normale.

Au delà, une erreur est détectée.

### **Démarrage**

Indique le traitement à effectuer sur le fichier point de contrôle lors du démarrage du moniteur.

#### **A chaud**

Le moniteur doit récupérer dans le fichier point de contrôle les transferts non faits ou interrompus.

#### **A froid**

Le moniteur ré-initialise complètement le fichier point de contrôle sans se préoccuper de ce qu'il contient.

De nouveaux paramètres peuvent être ajoutés dans le fichier tomnt.ini:

#### **TIMER STOP**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 1 et 30 secondes.

Il assure un délai avant arrêt complet du moniteur, en attente de libération des ressources système.

#### **TABLE DE PRESENTATION**

Nom d'une table de présentation PeSIT prise par défaut en absence de cette information aussi bien au niveau partenaire qu'au niveau fichier.

#### **PREMIERE PRESENTATION**

Ce paramètre indique l'ordre dans lequel cette information est traitée: la valeur 'P' indique que l'ordre de préséance est: Partenaire/Fichier/Moniteur (c'est celle du partenaire qui prime), la valeur 'F' indique que l'ordre de préséance est: Fichier/Partenaire /Moniteur (c'est celle du fichier qui prime). Pour ce paramètre 'F' est la valeur par défaut.

## *Les paramètres de service*

L'installation ou la désinstallation de Sterling Connect:Express en temps que Service de Windows s'effectue à l'aide de l'utilitaire 'TOM\_SRV.EXE' documenté dans le '*Guide de l'installation et des utilitaires de Sterling Connect:Express for Microsoft Windows*'.

Ces paramètres ne sont donc accessibles qu'en consultation et, sont constitués par:

### **Etat**

Libellé indiquant si le service Connect:Express est installé ou non.

### **Liste de dépendance**

Liste des services dépendants quand le service Connect:Express est installé.

### Remarques :

Quand le moniteur de transferts est installé en tant que Service son démarrage manuel n'est plus possible par le bureau, il faut utiliser le gestionnaire des services de Windows.

Le service Connect:Express consigne des messages relatifs à son lancement et à son arrêt dans le Journal des applications de l'Observateur d'évènements.

Quand le service est démarré, la fenêtre moniteur peut apparaître ou non en fonction des paramètres de démarrage qui sont indiqués dans le gestionnaire de services.

Si la fenêtre est apparente:

la fermeture de cette fenêtre entraîne l'arrêt du service

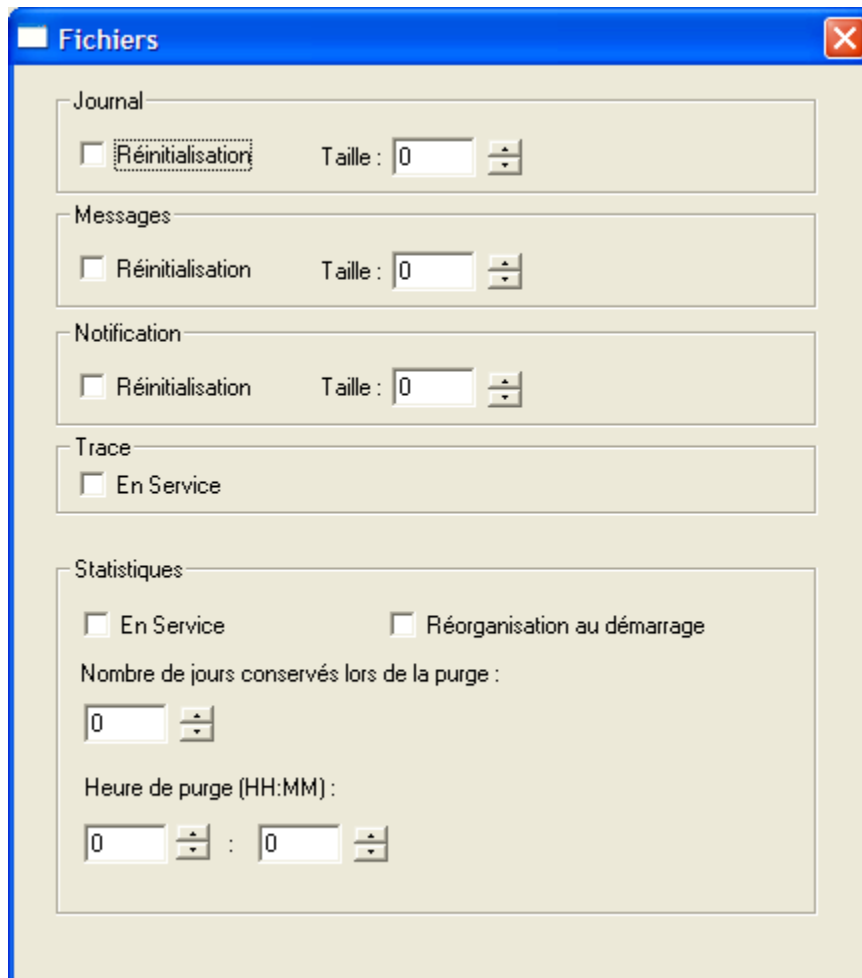
les fenêtres d'exécution des commandes de transfert apparaissent sur le bureau

Si la fenêtre n'est pas apparente:

seul l'arrêt du service permet d'arrêter le moniteur

les fenêtres d'exécution des commandes de transfert ne sont pas apparentes sur le bureau

## Les paramètres fichiers



Ces paramètres sont constitués par:

### Réinitialisation du Journal

Indique si le fichier Journal des transferts doit être réinitialisé ou non lors du démarrage du moniteur.

### Taille du Journal

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 100 et 9999 enregistrements.

C'est le nombre maximum d'enregistrements que le moniteur laisse dans le fichier lors de sa réinitialisation, les enregistrements les plus anciens sont supprimés.

### Réinitialisation des notifications

Indique si le fichier des notifications de transferts doit être réinitialisé ou non lors du démarrage du moniteur.

### Taille des notifications

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 100 et 9999 enregistrements.

C'est le nombre maximum d'enregistrements que le moniteur laisse dans le fichier lors de sa réinitialisation, les enregistrements les plus anciens sont supprimés.

### **Réinitialisation des messages**

Indique si le fichier des messages doit être réinitialisé ou non lors du démarrage du moniteur.

### **Taille des messages**

Champ numérique dont la valeur doit être comprise entre 100 et 9999 enregistrements.

C'est la taille du fichier formatée lors de sa réinitialisation.

### **Trace**

Indique la mise en œuvre ou non de la trace interne du moniteur.

Cette trace ne doit être activée qu'à la demande du support pour l'analyse d'un incident. Son fonctionnement permanent risque de pénaliser le moniteur en performances et en occupation d'espace disque et mémoire.

### **Statistiques**

#### **En service**

Indique si la fonctionnalité de statistiques est active.

#### **Réorganisation au démarrage**

Indique si les fichiers statistiques sont réorganisés au démarrage du moniteur.

#### **Nombre de jours conservés lors de la purge journalière**

Indique le nombre maximum de jours de statistiques conservés lors de la purge journalière.

#### **Heure de purge**

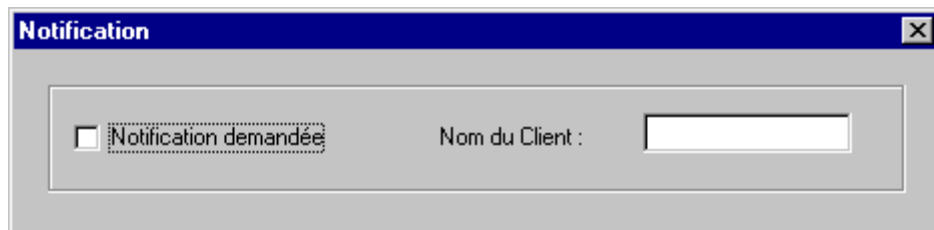
Indique l'heure de purge journalière des statistiques.

#### **Remarques :**

Si le moniteur est démarré à froid, les fichiers statistiques sont recréés à vide.

L'espace disque occupé par les fichiers statistiques est d'environ 25 Mo pour 10 000 transferts.

## Les paramètres de notification



Ces paramètres sont constitués par:

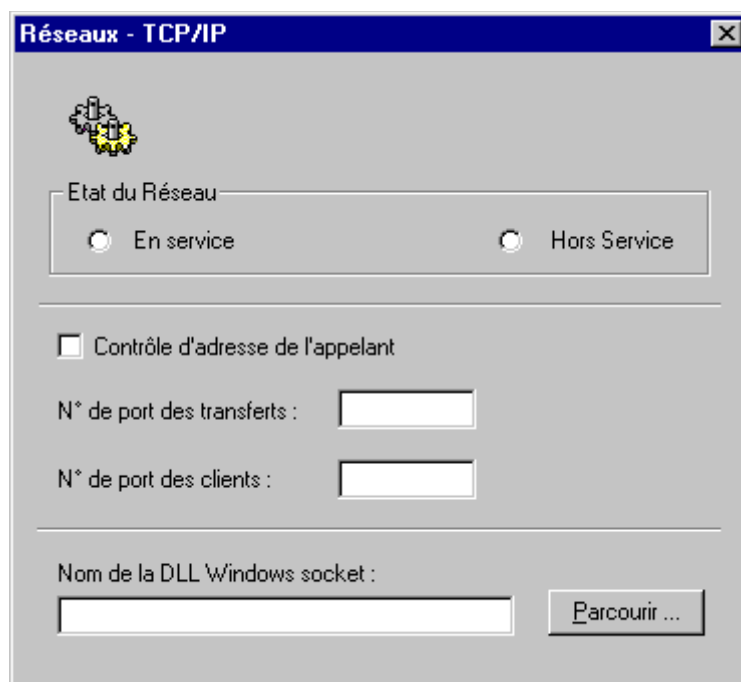
### **Notification**

Indique si la notification globale est mise en œuvre ou non.

### **Client**

Nom symbolique du client à notifier.

## Les paramètres Réseau TCP/IP



Ces paramètres sont constitués par:

### **Etat**

Indique si le réseau TCP/IP est mis en service ou hors service.

### **Contrôle d'adresse de l'appelant**

Indique si lors de la réception d'un appel entrant en TCP/IP, en provenance d'un partenaire ou d'un client, l'adresse de l'appelant doit être contrôlée par rapport à la définition de celui-ci.

**Numéro de port des transferts**

Indique le numéro de port pour recevoir les appels entrants des partenaires.

**Numéro de port des clients**

Indique le numéro de port pour recevoir les appels entrants des clients.

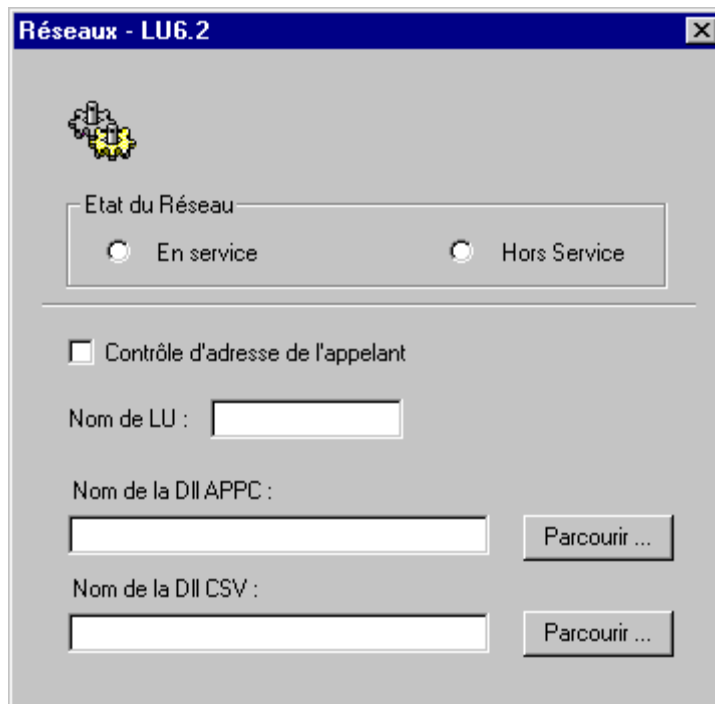
**Nom de la DLL**

Indique le nom de la DLL Windows Socket V1.1 que le moniteur doit utiliser pour s'interfacer avec le réseau TCP/IP du système.

**La DLL standard de Windows 32bits est: WSOCK32.DLL.**

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom en parcourant les disques et les répertoires visibles.

## Les paramètres Réseau LU6.2



Ces paramètres sont constitués par:

### Etat

Indique si le réseau LU6.2 est mis en service ou hors service.

### Contrôle d'adresse de l'appelant

Indique si lors de la réception d'un appel entrant en LU6.2, en provenance d'un partenaire, le nom de la LU de l'appelant doit être contrôlée par rapport à la définition de celui-ci.

### Nom de la LU

Indique le nom de la LU locale que le moniteur doit utiliser pour recevoir les appels entrants des partenaires.

### Nom de la DLL APPC

Indique le nom de la DLL APPC de SNA SERVER que le moniteur doit utiliser pour s'interfacer avec le réseau LU6.2 du système.

La DLL standard de SNA SERVER est: WAPPC32.DLL.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom en parcourant les disques et les répertoires visibles.

### Nom de la DLL CSV

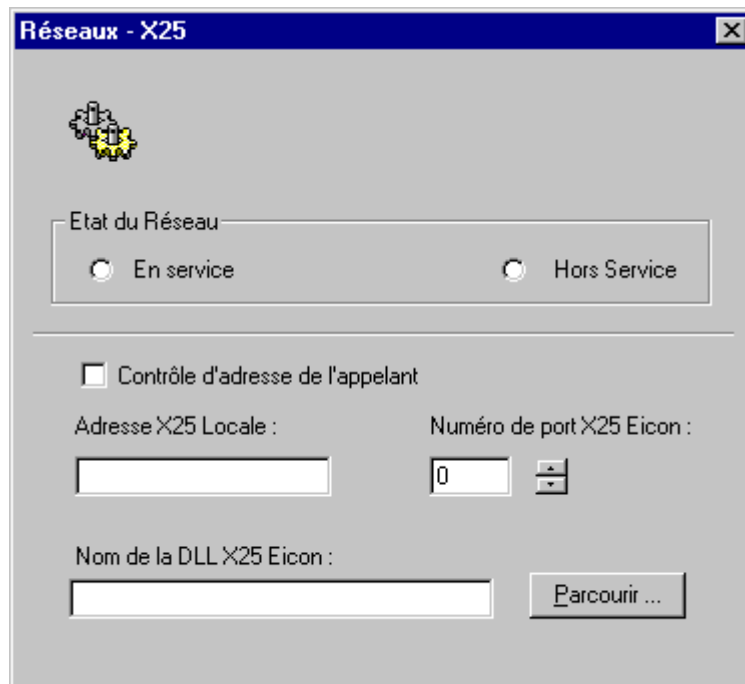
Indique le nom de la DLL CSV de SNA SERVER que le moniteur doit utiliser pour s'interfacer avec le réseau LU6.2 du système.

La DLL standard de SNA SERVER est: WINCSV32.DLL.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom en parcourant les disques et les répertoires visibles.



## Les paramètres Réseau X.25



Ces paramètres sont constitués par:

### **Etat**

Indique si le réseau X.25 est mis en service ou hors service.

### **Contrôle d'adresse de l'appelant**

Indique si lors de la réception d'un appel entrant en X.25, en provenance d'un partenaire, l'adresse de l'appelant doit être contrôlée par rapport à la définition de celui-ci.

### **Adresse X.25 locale**

Indique l'adresse (ou la sous-adresse) applicative locale pour la réception des appels entrants.

### **Numéro de port X.25**

Indique le numéro de port de la carte EICON à utiliser par le moniteur.

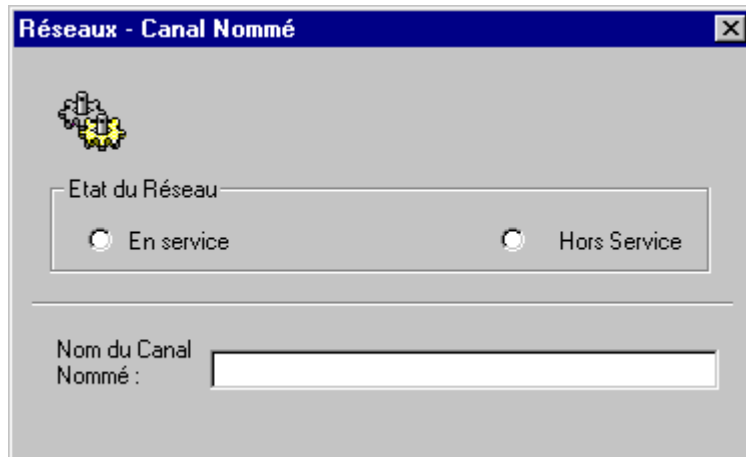
### **Nom de la DLL X.25 EICON**

Indique le nom de la DLL X.25 de EICON que le moniteur doit utiliser pour s'interfacer avec le réseau X.25 du système.

La DLL standard de EICON est: EX25.DLL.

Le bouton | **Parcourir** | permet de choisir un nom en parcourant les disques et les répertoires visibles.

## Les paramètres Réseau CANAL NOMME



Ces paramètres sont constitués par:

### **Etat**

Indique si le réseau Canal Nommé (Named Pipe) est mis en service ou hors service.

### **Nom du canal**

Indique le nom du canal nommé pour la réception des appels entrants en provenance des clients.

La syntaxe du nom est '\\.\PIPE\nom.



---

### Le système de notifications

Le système des notifications de transfert peut être utilisé par les clients définis dans le répertoire des clients du moniteur pour recevoir un compte rendu sur des transferts donnés.

Ce système est opérationnel à trois niveaux:

- **Globale:** pour tous les transferts traités par le moniteur
- **Fichier:** pour tous les transferts d'un fichier défini au répertoire des fichiers du moniteur
- **A la demande:** lors de la soumission d'un transfert

#### Globale

La notification globale est mise en œuvre dans les paramètres de notification du moniteur. Le client indiqué reçoit des notifications pour tous les transferts traités par le moniteur.

#### Fichier

La notification fichier est mise en œuvre dans la définition du fichier. Le client indiqué reçoit des notifications pour tous les transferts de ce fichier.

#### A la demande

La notification à la demande est mise en œuvre lors de la soumission de la requête de transfert. Le client indiqué reçoit des notifications pour ce transfert.

Les notifications sont générées à la fin de chaque traitement d'un transfert par le moniteur, que le transfert soit terminé correctement ou non.

La notification est écrite dans le fichier des notifications et peut être consultée, supprimée ou routée par le client destinataire.

Elle peut aussi être directement envoyée au client destinataire si la définition de ce client indique les éléments réseau nécessaires à son appel par le moniteur.

Dans ce cas, le client doit utiliser l'un des utilitaires de réception des notifications documenté dans le '*Guide de l'installation et des utilitaires de Sterling Connect:Express for Microsoft Windows*'. Ces utilitaires permettent de recevoir les notifications, d'alerter le client par un message, un son... et, de lancer l'exécution d'un fichier de commandes BATCH (.BAT ou .CMD).

---

## Les commandes de transfert

Une commande de transfert permet, au moment indiqué, d'exécuter un fichier de commandes BATCH (.BAT ou .CMD).

Cette commande est exécutée par Sterling Connect:Express avec les paramètres suivants:

%1 : Numéro de requête de transfert au format AAAAQQQNNNNN

%2 : Nom symbolique du fichier

%3 : Direction du transfert (T ou R)

%4 : Nom symbolique du partenaire

%5 : Nom physique du fichier

%6 : Le code TRC du transfert

%7 : Le code PRC du transfert

%8 : Le nom physique du fichier au format 8.3 (<nom>.<extension>)

%9 : Le nom local

%10 : L'origine du transfert (Pi3 bis)

%11 : La destination du transfert (Pi4 bis)

%12 : Le type de fichier (Pi11)

%13 : L'identificateur du transfert (Pi13)

%14 : La date de création (Pi51)

%15 : L'émetteur du fichier (Pi61)

%16 : Le destinataire du fichier (Pi62)

%17 : Le type de requête (N: Normale, H: En attente, I: Demande, M: Message, E: Eerp)

Note : Utiliser la commande shift dans la procédure pour accéder aux paramètres 10 à 17.

La procédure suivante est respectée par le moniteur Sterling Connect:Express lors du lancement des commandes :

- L'exécution de la commande s'effectue de manière détachée par rapport à l'exécution du moniteur.
- Un message est écrit pour indiquer le lancement, correct ou non, d'une commande de transfert.
- Le fichier de commandes lancé par le moniteur s'exécute dans le répertoire de lancement du moniteur de transferts.
- Les commandes de fin de transfert ne sont exécutées que si le transfert est terminé correctement.
- La commande d'erreur de transfert est exécutée systématiquement en cas d'erreur de transfert.

Si le moniteur de transfert est installé en temps que service de Windows, la fenêtre d'exécution de la commande n'est pas visible sur le bureau.

Les paramètres décrits ci-dessus sont des paramètres par défaut et n'ont pas à être mentionnés derrière la commande.

Pour l'utilisation de paramètres explicites, se référer à l'annexe « Paramètres des commandes associées aux transferts » du document « Utilisation des pi 37 et 99 avec un partenaire PeSIT ».

---

## Le changement de l'édition

L'édition courante utilisée par Sterling Connect:Express et qui est réclamée au moment de l'installation peut être changée à tout moment grâce à la commande `ChangeEdition.exe`. La commande `ChangeEdition.exe` se trouve dans le répertoire d'installation de Sterling Connect:Express.

Pour changer l'édition courante, ouvrir une fenêtre *Invite de Commande* et à partir du répertoire d'installation de Sterling Connect:Express exécuter la commande suivante :

```
ChangeEdition.exe -e <edition>
```

où `<edition>` peut prendre l'une des valeurs suivantes :

- `p` IBM Sterling Connect:Express Premium Edition
- `pnp` IBM Sterling Connect:Express Premium Edition for Non-Production Environment
- `s` IBM Sterling Connect:Express Standard Edition
- `snp` IBM Sterling Connect:Express Standard Edition for Non-Production Environment.

L'édition courante peut être affichée en exécutant la commande suivante :

```
ChangeEdition.exe
```

```
Current edition is:
```

```
IBM Sterling Connect:Express Premium Edition for Non-Production  
Environment Version 310-012
```

Note :

Dans la version actuelle les messages affichés par la commande `ChangeEdition.exe` à l'écran ne sont pas francisés.

---

## Les variables du nom physique

Le nom physique du fichier à émettre ou à recevoir peut contenir des variables qui seront remplacées dynamiquement par le moniteur lors du transfert.

Les variables possibles, en fonction de la direction et du protocole mis en œuvre, sont:

En émission et en réception :

&PARTNID : Pour PeSIT et ETEBAC-3

&FILENAM: Pour PeSIT et ETEBAC-3

&ORG: Pour PeSIT

&DST: Pour PeSIT

En réception seulement :

&USRVAR1: Pour PeSIT

&REQDATE: Pour PeSIT et ETEBAC-3

&REQTIME: Pour PeSIT et ETEBAC-3

&REQNUMB: Pour PeSIT et ETEBAC-3

&8.3: Pour PeSIT

&EXTLAB: Pour PeSIT

Pour la compréhension des explications suivantes, un nom physique est décomposé en:

**Support:** lettre désignant le disque de stockage

**Chemin:** structure hiérarchique de découpage du support en répertoires et sous-répertoires désignés par des noms de 8 caractères maximum

**Nom:** nom du fichier sur 8 caractères

**Extension:** type de fichier sur 3 caractères

&PARTNID: Nom symbolique du partenaire

Cette variable permet de remplacer le nom ou un (sous)répertoire par le nom symbolique du partenaire avec lequel est effectué le transfert.

&FILENAM: Nom symbolique du fichier

Cette variable permet de remplacer le nom ou un (sous)répertoire par le nom symbolique du fichier sous lequel est effectué le transfert.

&ORG: Origine de la demande de transfert

Cette variable permet de remplacer le nom ou un (sous)répertoire par le nom du partenaire d'origine (PI=3 de la phase de sélection PeSIT) de la demande de transfert.

&DST: Destination de la demande de transfert

Cette variable permet de remplacer le nom ou un (sous)répertoire par le nom du partenaire de destination (PI=4 de la phase de sélection PeSIT) de la demande de transfert.

&USRVAR1: Dernier index du nom physique du fichier chez le partenaire

Cette variable permet de remplacer le nom du fichier reçu par le dernier index du nom du fichier chez le partenaire (site IBM/MVS en général).

&REQDATE: Date du transfert

Cette variable permet de remplacer le nom du fichier reçu par la date du transfert au format AAAAMMJJ.

**&REQTIME:** Heure du transfert

Cette variable permet de remplacer le nom du fichier reçu par l'heure du transfert au format HHMMSS.

**&REQNUMB:** Numéro de requête

Cette variable permet de remplacer le nom du fichier reçu par le numéro de requête de transfert.

**&8.3:** Nom et extension du fichier chez le partenaire

Cette variable permet de remplacer le nom et l'extension du fichier reçu par le nom et l'extension du fichier chez le partenaire indiqué dans le PI=37 du protocole PeSIT. Le site du partenaire doit présenter un nom de fichier compatible avec ceux gérés par Windows (MS-DOS, Windows ou OS/2).

**&EXTLAB:** Nom complet du fichier chez le partenaire

Cette variable permet de recevoir le fichier sous le même nom que le fichier envoyé par le partenaire et indiqué dans le PI=37 du protocole PeSIT. Le site du partenaire doit présenter un nom de fichier compatible avec ceux gérés par Windows (MS-DOS, Windows ou OS/2).

Règles d'utilisation:

la variable **&EXTLAB** ne peut pas être combinée avec une autre variable

les variables **&USRVAR1**, **&REQDATE**, **&REQTIME**, **&REQNUMB** et **&8.3** ne peuvent pas être combinées entre elles

les variables **&PARTNID** et **&FILENAM** peuvent être combinées entre elles et peuvent être combinées avec l'une des variables **&USRVAR1**, **&REQDATE**, **&REQTIME**, **&REQDATE**, **&REQNUMB** et **&8.3**.

une même variable ne peut pas être utilisée plusieurs fois

trois variables au maximum sont autorisées

Notons que Sterling Connect:Express ne crée pas de (sous)répertoire lors de la réception d'un fichier.



---

## Le nom physique générique en transmission

Cette fonctionnalité n'est applicable qu'en **émission**.

Le nom physique du fichier à émettre peut contenir les caractères génériques '\*' ou '?'.

Cette fonctionnalité permet à l'aide d'une seule demande de transfert de générer autant de requêtes qu'il y a de fichiers répondant au nom générique indiqué, **avec un maximum de 100 fichiers par demande**.

---

## La translation ASCII / EBCDIC

Cette fonctionnalité permet d'effectuer la translation des données du fichier pendant son transfert.

Cette translation s'effectue de la manière suivante:

- ASCII vers EBCDIC pour les transferts en Transmission
- EBCDIC vers ASCII pour les transferts en Réception

Les tables de translation utilisées sont indiquées dans la table de présentation du fichier utilisé.

Ces tables sont mémorisées dans des fichiers externes au format texte pouvant être dupliquées ou modifiées à l'aide d'un éditeur de texte.

Les tables livrées en standard sont:

- TOMNT.ASC pour la translation ASCII vers EBCDIC
- TOMNT.EBC pour la translation EBCDIC vers ASCII

Le format de ces fichiers doit être respecté pour le bon fonctionnement de ce dispositif.

---

## Implémentation des messages PeSIT

Cet appendice donne des informations sur l'émission et la réception de messages à la place de fichiers ainsi que sur les moyens d'acquitter la réception de fichiers ou de messages en utilisant la fonctionnalité de message PeSIT.

---

### Message PeSIT

Cette section décrit la composante de message PeSIT, comment l'utiliser et comment la configurer dans Sterling Connect:Express

#### **Généralités**

Les messages PeSIT sont une fonctionnalité protocolaire permettant d'envoyer des données en une seule étape:

---

Message = data ↔ AckMessage

---

Au lieu de la séquence standard PeSIT ci-dessous:

---

Create ↔ AckCreate  
Open ↔ AckOpen  
Write ↔ AckWrite  
.....  
N \* Data  
Sync ↔ Async  
.....  
DataEnd  
TransEnd ↔ AckTransEnd  
Close ↔ AckClose  
Deselect ↔ AckDeselect

---

Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité pour émettre des messages courts ou de petits fichiers. Vous pouvez aussi effectuer des acquittements de bout en bout de transferts de fichiers standards. L'acquittance de bout en bout est décrit da la prochaine section. L'utilitaire batch tome2e permet d'émettre des acquittements de bout en bout. La fonctionnalité de messages est seulement disponible pour des échanges en PeSIT E et avec des partenaires n'ayant pas de fonctionnalités spécifiques Connect:Express (Par conséquent, dans la définition de ces partenaires, la case 'Moniteur C:X' doit être décochée).

#### ***Emission et réception de messages***

Ce paragraphe décrit le processus mis en oeuvre pour :

- ❖ Envoyer un message
- ❖ Recevoir un message

## **Emission d'un message - Type de requête M**

L'utilisateur peut envoyer un message sans données, ou envoyer un message avec des données provenant soit du champ "Pi99/Pi91" soit d'un fichier. Le type de requête est 'Message'. Si le champ "Pi99/Pi91" est fourni, il contient les données à émettre. Si aucun "Pi99/Pi91" n'est renseigné et si un nom physique de fichier est fourni, les données du fichier sont émises.

Les paramètres de la requête de transfert de message indiquent un nom symbolique de fichier. Si ce nom est défini dans le répertoire des fichiers symboliques, la définition correspondante est utilisée. Si ce nom n'existe pas, une définition \$\$MSGD\$\$ est cherchée dans ce répertoire. Si elle est trouvée et en service, elle est utilisée. Si \$\$MSGD\$\$ n'est pas défini ou si il est hors service, la requête est rejetée.

La taille de l'unité de message sera déterminée par la longueur d'enregistrement (si indiquée dans la définition du fichier symbolique ou dans les paramètres de la requête), ou par la longueur de message de session, avec un maximum de 4096 caractères.

### Notes:

La taille du champ Pi99/Pi91 dans une requête de transfert de message étant limitée à 254 caractères, le seul moyen d'envoyer un message de taille supérieure à 254 caractères est de l'émettre à partir d'un fichier.

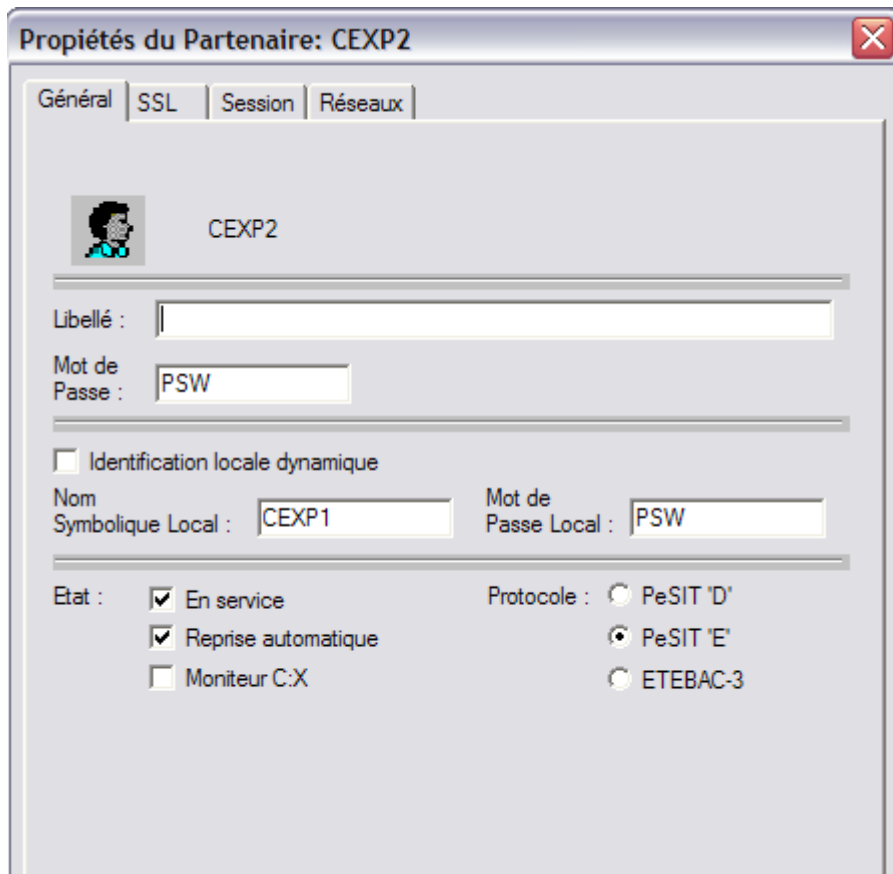
Lorsque les données d'un message sont envoyées à partir d'un fichier, le contenu du fichier est envoyé en mode binaire et une éventuelle traduction ascii/ebcdic peut être effectuée, suivant la table de présentation indiquée dans la définition du fichier symbolique.

Il n'y a pas de limitation sur la taille d'un fichier émis dans un message.

## **Exemple dans l'interface graphique**

Ci-dessous, les différentes interfaces graphiques concernées sont présentées:

### *Définition du partenaire*



### ***Requête de transfert***

Le seul paramètre à considérer est le type de requête mis à 'Message'. Tous les autres paramètres sont similaires à ceux de n'importe quel type de transfert à l'exception du nom physique de fichier qui n'est pas obligatoire. Le Pi99/Pi91 a précedence sur le champ nom physique.

**Nouvelle Requête - Fichier**

Fichier : FILE01 En Service

Nom Physique:  Parcourir ...

Label:

Pi99/PI91

Position : 0 Valeur : Mon Message

---

Direction

Transmission  Réception

Partenaire Récepteur : CEXP2 Partenaire Emetteur :

---

Identifiant applicatif :

---

Priorité

Normale  Lente  Urgente


Type

Normale  Demande  Attente  Message

### Liste du journal

Le type de requête prend la valeur 'M'.

N° Requête	Sens	Date	Heure	Type de requête	Etat	Partenaire	Fichier	Client
201104100001	T	2011/02/10	16:00:03	M	Terminé	CEXP2	FILE01	ADMIN

 Sélection

### Message log

La log du moniteur indique les premiers octets du message envoyé.

```

2011/02/10 16:00:03 201104100001 - COMMUNICATION OUVERTE (SORTANTE) AVEC CEXP2 (TCP/IP)
2011/02/10 16:00:03 201104100001 - MESSAGE ACCEPTE
2011/02/10 16:00:03 201104100001 - FILE01 - MESSAGE ENVOYE
2011/02/10 16:00:03 201104100001 - FILE01 - Mon Message...
2011/02/10 16:00:03 201104100001 - MISE HORS SERVICE
2011/02/10 16:00:03 201104100001 - COMMUNICATION FERMEE AVEC CEXP2 (TCP/IP)

```

### Exemple de requête avec l'utilitaire batch tomreq

```
"c:\u1\cexpress\Tomreq.exe" /5:PI3BIS /6:PI4BIS /7:PI61 /8:PI62 /L:7 /P:CEXP2 /S:T /T:M  
/C:ADMIN /M:ADMIN /K:I /H:localhost /O:7000 /G:"c:\u1\cexpress\Tomnt.ini" /A:CEXP1  
/W:PSW /R:0 /V:"My Message"
```

### **Réception d'un message – Sauvegarde des données**

Lors de la réception de données avec le service Message, Sterling Connect:Express utilise le nom symbolique de fichier indiqué par le paramètre PeSIT Pi12. Si ce nom est défini dans le répertoire des fichiers symboliques, sa définition est utilisée. Si ce nom n'existe pas, une définition \$\$MSGD\$\$ est recherchée. Si elle est trouvée et active, c'est elle qui est utilisée, sinon le transfert est rejeté.

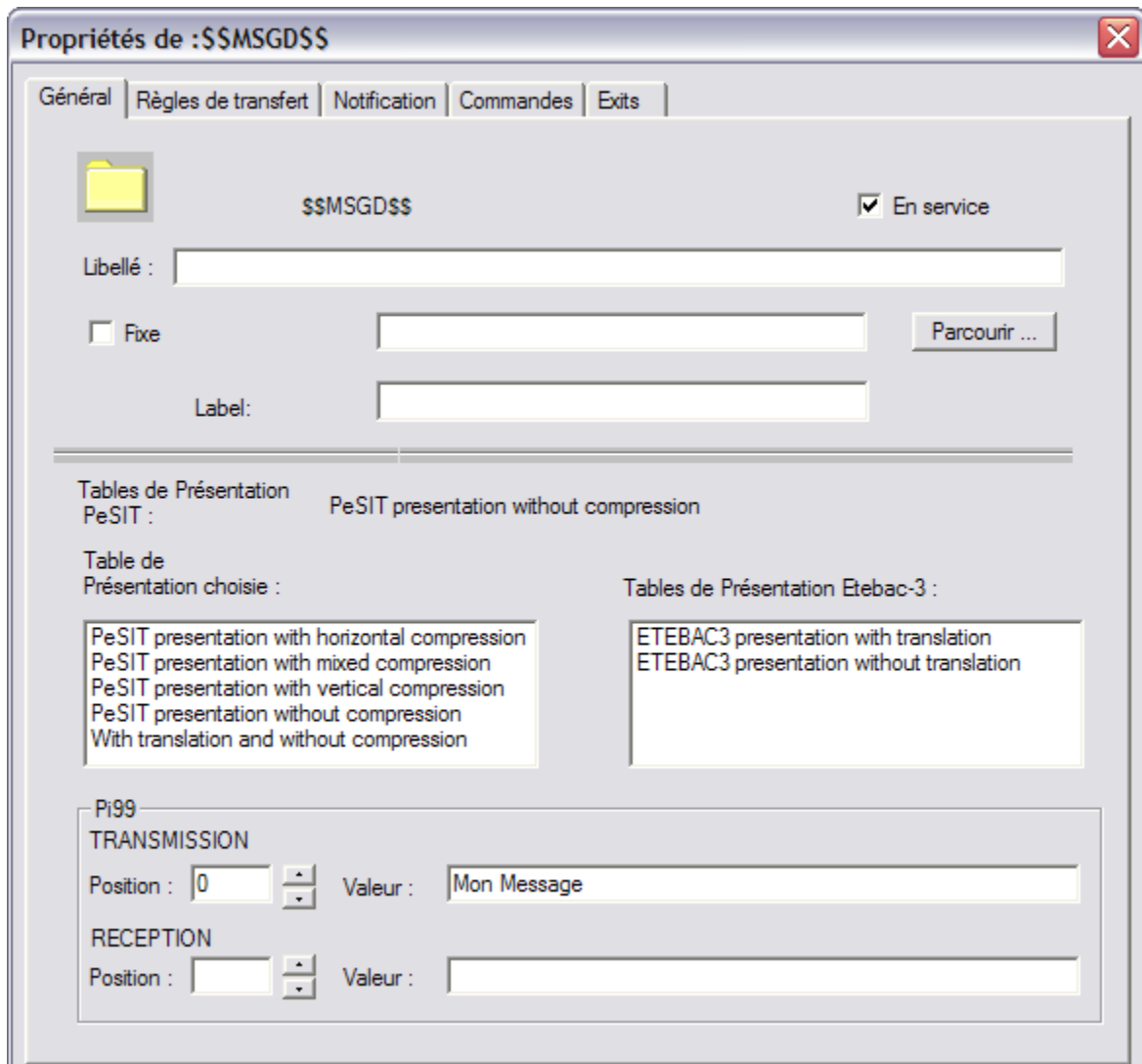
Un message peut transporter des données ou un acquittement de bout en bout d'un transfert précédent. Le paramètre PeSIT Pi11 indique s'il s'agit d'un message (Sa valeur est dans ce cas 'FFFF' hexadécimal pour un message initial, 'FFFE' pour un acquittement de message) ou un acquittement de bout en bout d'un transfert de fichier (Dans ce cas, le Pi11 contient la même valeur que le Pi11 initial qui était contenu dans la FPDU create du transfert acquitté).

Il ya deux possibilités pour l'enregistrement des données du message: écriture dans un fichier ou enregistrement dans le journal. Sterling Connect:Express choisit en fonction des attributs du fichier symbolique.

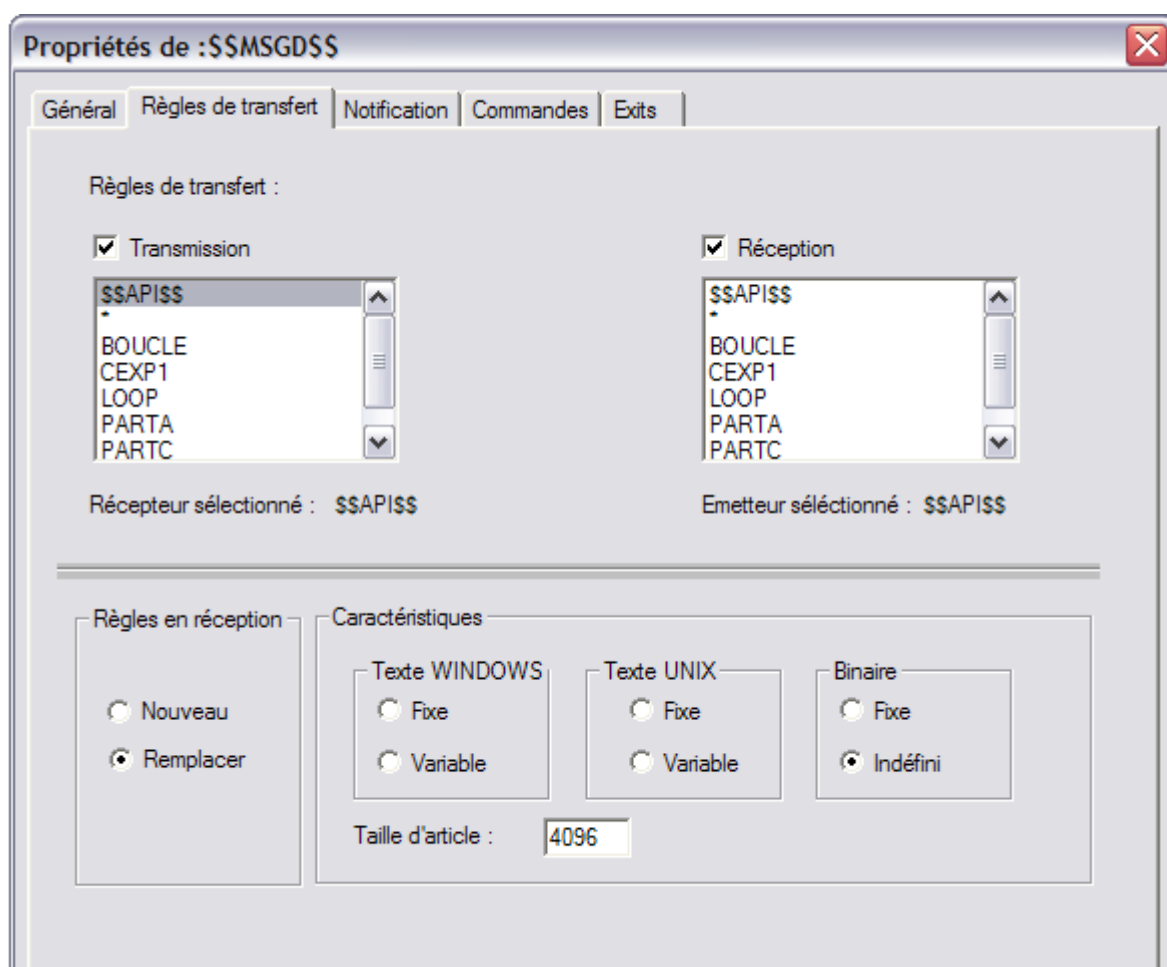
Si un nom physique de fichier est indiqué dans le fichier symbolique, Sterling Connect:Express enregistre les données dans ce fichier. De plus, Sterling Connect:Express recopie les 254 premiers caractères du contenu du fichier dans le champ Pi99/Pi91 du journal. Si aucun nom physique de fichier n'est fourni, les données sont considérées comme données utilisateur seules et les 254 premiers caractères sont placés dans le Pi99/Pi99 du journal.

La taille du champ Pi99/Pi91 du journal étant limitée à 254 caractères, le seul moyen d'enregistrer complètement un message reçu de taille supérieure à 254 caractères est de l'enregistrer dans un fichier.

### ***Exemple de définition de fichier \$\$MSGD\$\$***







## EERP – Acquitement de bout en bout

Cette section décrit les acquittements de bout en bout basés sur les messages PeSIT, ainsi que leur utilisation et leur configuration dans Sterling Connect:Express for Microsoft Windows.

### Généralités

La version actuelle de Sterling Connect:Express n'ayant pas pour le moment de fonctions intégrées de store and forward, l'acquitement de bout en bout est limité, dans ce qui est décrit ci-dessous, à l'interaction entre deux partenaires adjacents.

L'acronyme "EERP" est utilisé pour désigner "End to End ResPonse". La réponse de bout en bout acquitte un fichier (ou un message) quand il a bien été reçu par l'application destinatrice. C'est un simple acquitement de récepteur à émetteur.

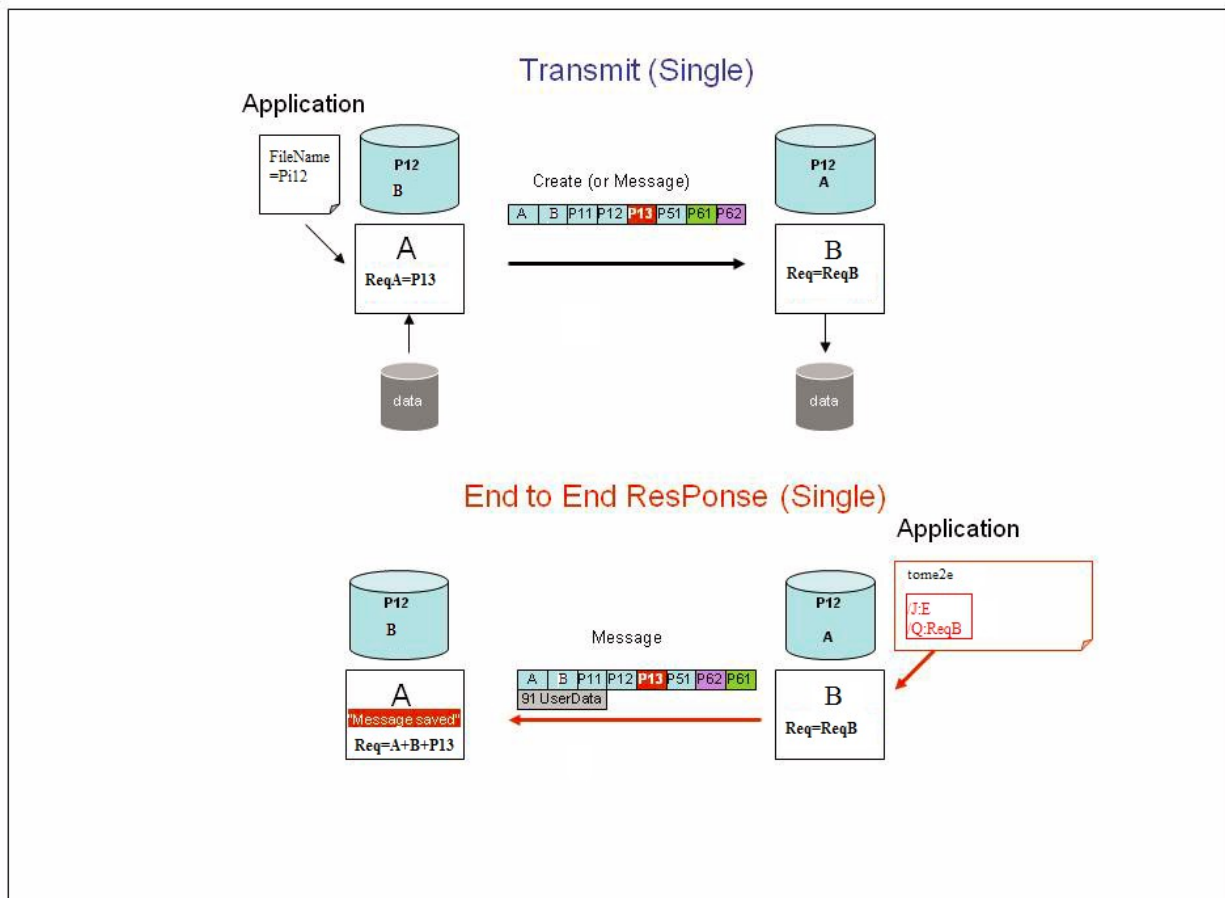
### Acquitement de bout en bout - EERP

Ce paragraphe décrit les différentes étapes du processus d’acquiescement.

La figure ci-dessous montre un fonctionnement simple de l’EERP: A envoie un fichier à B, et B renvoie un EERP pour en acquiescer la réception.

A place un numéro d’identification de transfert unique dans le Pi13. B reçoit le fichier et attribue un numéro de requête ReqB pour ce transfert. L’enregistrement ReqB est sauvegardé localement. L’application acquiesce le fichier en utilisant les informations de ReqB qui contiennent notamment le Pi13. La réponse de bout en bout est construite à partir de ReqB et envoyée à A dans un message PeSIT. A reçoit le message EERP et recherche dans son fichier journal la requête acquiescée à partir des informations A+B+Pi13.

Lorsque l’EERP a été transmis avec succès, B change l’état de ReqB de ‘Terminé’ à ‘Acquiescé’, A change l’état de ReqA de ‘Terminé’ à ‘Acquiescé’.



Etape 1	En fin de réception, sauvegarde du contexte de bout en bout, incluant notamment l’identificateur de transfert.
Etape 2	Recherche du contexte de bout en bout et soumission d’une requête d’EERP.
Etape 3	Réception de l’acquiescement de bout en bout et prise en compte.

Lorsqu’un fichier ou un message a été complètement reçu, une application peut décider de renvoyer un acquiescement au partenaire émetteur. L’acquiescement est un message PeSIT basé

sur tous les paramètres nécessaires pour identifier le transfert chez le partenaire distant (contexte de bout en bout).

En pratique, une application utilise l'utilitaire tome2e dans un fichier batch avec les paramètres de contexte de bout en bout pour soumettre une requête d'EERP à Sterling Connect:Express.

Les transferts en réception peuvent également être acquittés manuellement depuis l'interface graphique iu\_tom.

## Sauvegarde des paramètres

L'étape 1 est normalement assurée à l'aide du fichier journal, dans lequel sont sauvegardés tous les paramètres de bout en bout. Ces paramètres sont aussi passés à la commande de fin de transfert, permettant ainsi de les mémoriser par ailleurs. Le tableau ci-dessous montre la relation entre les paramètres de Sterling Connect:Express, les champs Pi du PeSIT et les paramètres de commande de fin de transfert (implicites ou nommés).

Paramètre sauvegardé	Pi PeSIT	Commande fin de transfert
Identification du partenaire	Pi 3	%4 &PARTNID
Nom local	Pi 4	%9 &LNAM

Contexte EERP

Paramètre sauvegardé	Pi PeSIT	Commande fin de transfert
Identification du fichier	Pi 3bis	%10 &ORG
	Pi 4bis	%11 &DST
	Pi 11	%12 &PI11
	Pi 12	%2 &FILENAM
Identification du transfert	Pi 13	%13 &TRFID
Date-heure création fichier	Pi 51	%14 &PI51
Identification émetteur initial	Pi 61	%15 &PI61
Identification récepteur final	Pi 62	%16 &PI62

## Recherche des paramètres

L'étape 2 doit construire la liste des paramètres de la requête d'EERP avec l'information requise pour retrouver le contexte de bout en bout ainsi qu'avec un message utilisateur éventuel à associer au contexte.

Il y a 2 possibilités : donner le numéro de requête ou fournir directement tous les paramètres. Les éléments spécifiques nécessaires à l'établissement de la requête d'EERP sont décrits ci-dessous dans chaque cas. Pour une liste complète des paramètres de tome2e, voir la description de tome2e dans le paragraphe suivant.

- ❖ Le numéro de requête ainsi qu'un message utilisateur optionnel sont fournis. La requête est terminée et enregistrée dans le fichier journal. Le processus de transfert d'EERP lit le journal avec le numéro de requête afin d'obtenir le contexte d'eerp et de constituer le message à émettre.

<b>Information attendue</b>	<b>Paramètre tome2e</b>	<b>Description</b>	<b>Paramètre PeSIT</b>
Numéro de requête	/Q	La requête (locale) à acquitter	N/A
Identification partenaire	/P	Où l'envoyer	Pi 3 (Connect)
Identification locale	/A	Mon nom	Pi 4 (Connect)
Déplacement dans le message (nul)	/R:0	Utiliser déplacement 0	N/A
Message	/V	Contenu du message lg <= 254 caractères	Pi 91

- ❖ Les paramètres de bout en bout ainsi qu'un message utilisateur optionnel sont fournis. Tous les paramètres du contexte sont passés directement à l'utilitaire tome2e ou à un programme utilisant l'API C ou java.

<b>Information attendue</b>	<b>Paramètre tome2e</b>	<b>Description</b>	<b>Paramètre PeSIT</b>
Identification du partenaire	/P	Où l'envoyer	Pi 3 (Connect)
Identification locale	/A	Mon nom	Pi 4 (Connect)
Déplacement dans le message (nul)	/R:0	Utiliser déplacement 0	N/A
Message	/V	Contenu du message lg <= 254 caractères	Pi 91

Contexte EERP:

<b>Information attendue</b>	<b>Paramètre tome2e</b>	<b>Description</b>	<b>Paramètre PeSIT</b>
Identification du fichier	/5	Origine (L<=24 alphanumérique)	Pi 3bis
	/6	Destination (L<=24 alphanumérique)	Pi 4 bis
Identification du transfert	/Z	Type de fichier (4 digits hexadécimaux)	Pi 11 Pi 12
	/F	Nom de fichier (L<=14 alphanumérique)	
Date-heure de création du fichier	/X	Identification du transfert (6 digits hexadécimaux)	Pi 13
	/U	Date de création (AAMMJJHHMMSS)	Pi 51
Identification émetteur initial	/7	(L<=24 alphanumérique)	Pi 61
Identification récepteur final	/8	(L<=24 alphanumérique)	Pi 62

## **Envoi d'une réponse de bout en bout**

Pour envoyer un acquittement, l'utilisateur doit soumettre une requête d'EERP à Sterling Connect:Express, en utilisant l'utilitaire batch tome2e, un programme utilisant l'API C ou java ou l'interface graphique iu\_tom. Sterling Connect:Express construit le message EERP à partir du contexte EERP déduit soit directement des paramètres fournis soit en accédant au fichier journal.

La requête initiale doit être une réception de fichier ou de message, dans l'état 'Terminé'. Un TRC=2050, 2051, 2053 ou 2055 est retourné si la requête est dans le journal et ne satisfait pas aux conditions appropriées.

Le processus d'EERP ne nécessite pas une définition de fichier symbolique.

Si aucun nom de fichier symbolique n'est mentionné dans la requête et si le fichier symbolique \$\$EERP\$\$ est défini et en service, le processus sera exécuté selon ce profil par défaut : par exemple, les commandes ou le nom physique attachés à ce profil sont utilisés.

Si un nom de fichier symbolique est fourni dans la requête, le transfert est exécuté suivant la définition de fichier correspondante.

Lors de la soumission d'une requête EERP, Sterling Connect:Express recherche la requête à acquitter. Si la requête n'existe pas dans le journal (c'est le cas si le moniteur a été arrêté entre-temps puis redémarré avec réinitialisation du journal), l'EERP est néanmoins accepté.

Si la requête à acquitter est trouvée dans le journal, son état est changé de 'Terminé' à 'Acquitté' lorsque le transfert EERP correspondant est terminé correctement.

### **Réception d'une réponse de bout en bout**

La réception d'un acquittement de bout en bout est effectuée par le service de messages PeSIT. Pour l'acquittement d'un transfert de fichier, le Pi13 dans l'acquittement doit être égal au Pi13 du transfert initial. Pour l'acquittement d'un transfert de message, le Pi11 du message initial est 'FFFF' et le Pi11 de la réponse est 'FFFE'.

Le nom de fichier est fourni par le Pi12. Le processus d'EERP ne nécessite pas une définition de fichier correspondant à la valeur du Pi12 reçu pour s'exécuter. Si aucune définition correspondante n'est trouvée et si le fichier symbolique \$\$EERP\$\$ est défini et en service, le processus sera exécuté suivant ce profil par défaut : par exemple, les commandes ou le nom physique de cette définition par défaut seront appliqués. Si une définition correspondante est trouvée, le transfert s'exécutera selon celle-ci.

Lorsqu'il reçoit un EERP, Sterling Connect:Express recherche la requête associée dans le fichier journal. La requête initiale doit être une émission de fichier ou de message dans l'état 'Terminé'. Un TRC=2050 ou 2055 est retourné si la requête ne satisfait pas à ces conditions.

Si la requête n'existe pas dans le journal (c'est le cas si le moniteur a été arrêté entre-temps puis redémarré avec réinitialisation du journal), l'EERP est néanmoins accepté.

Si la requête à acquitter est trouvée dans le journal, son état est changé de 'Terminé' à 'Acquitté' lorsque le transfert EERP correspondant est terminé correctement.

## Commande Tome2e

Ce paragraphe décrit la commande console tome2e, qui peut être incluse dans un fichier de commande batch. Chaque paramètre a le format /X:valeur. Certains paramètres sont les mêmes que ceux de l'utilitaire tomreq.

Liste des paramètres si le transfert acquitté est identifié par son numéro de requête:

<b>Parametre</b>	<b>Valeur</b>
/J:	Valeur fixe E (EERP)
/Q:	Numéro de requête du transfert acquitté
/P:	Nom symbolique du partenaire
/A:	Nom local dynamique
/W:	Mot de passe du nom local dynamique
/C:	Nom symbolique du client - 'CLIENT' par défaut
/M:	Mot de passe du client - 'CLIENT' par défaut
/Y:	Nom d'un client à notifier
/G:	Nom du fichier d'initialisation - 'tomnt.ini' par défaut
/K:	Type de réseau (I=TCP/IP or N=Named Pipe) - 'I' par défaut
/I:	Adresse TCP/IP de C:X
/H:	Nom de host TCP/IP de C:X
/O:	Port client TCP/IP de C :X
/N:	Nom de Named Pipe name de C:X - '\\.\PIPE\IUCEV2_PIPE' par défaut
/L:	Type de notification. 0-7 – 0 par défaut
/R:	Message d'acquiescement: Déplacement dans le champ défini par /V (PI 91). Utiliser 0.
/V:	Message d'acquiescement: Message utilisateur (PI 91). (entourer de guillemets si contient des espaces)
/D:	Nom physique du fichier d'acquiescement (PI 91) si le message émis est le contenu d'un fichier
/9:	Taille maximum de message (PI 91)

Liste des paramètres si le transfert acquitté n'est pas identifié par son numéro de requête:

<b>Parametre</b>	<b>Valeur</b>
/J:	Valeur fixe E (EERP)
/A:	Nom local dynamique
/W:	Mot de passe du nom local dynamique
/C:	Nom symbolique du client - 'CLIENT' par défaut
/M:	Mot de passe du client - 'CLIENT' par défaut
/Y:	Nom d'un client à notifier
/G:	Nom du fichier d'initialisation - 'tomnt.ini' par

	défaut
/K:	Type de réseau (I=TCP/IP or N=Named Pipe) - 'I' par défaut
/I:	Adresse TCP/IP de C:X
/H:	Nom de host TCP/IP de C:X
/O:	Port client TCP/IP de C :X
/N:	Nom de Named Pipe name de C:X - '\\\\.\\PIPE\\IUCEV2_PIPE' par défaut
/L:	Type de notification. 0-7 – 0 par défaut
/R:	Message d’acquiescement: Déplacement dans le champ défini par /V (PI 91). Utiliser 0.
/V:	Message d’acquiescement: Message utilisateur (PI 91). (entourer de guillemets si contient des espaces)
/D:	Nom physique du fichier d’acquiescement (PI 91) si le message émis est le contenu d’un fichier
/9	Taille maximum de message (PI 91)
<b>Contexte Eerp</b>	
/5:	Origine (PI 3bis)
/6:	Destination (PI 4bis)
/Z:	Type de fichier (4 digits hexadécimaux) (PI 11)
/F:	Nom symbolique de fichier (PI 12)
/X:	Identificateur de transfert (6 digits décimaux) (PI 13)
/U:	Date de création (AAMMJJHHMMSS) (PI 51)

Exemple de la première forme (basé sur le numéro de requête):

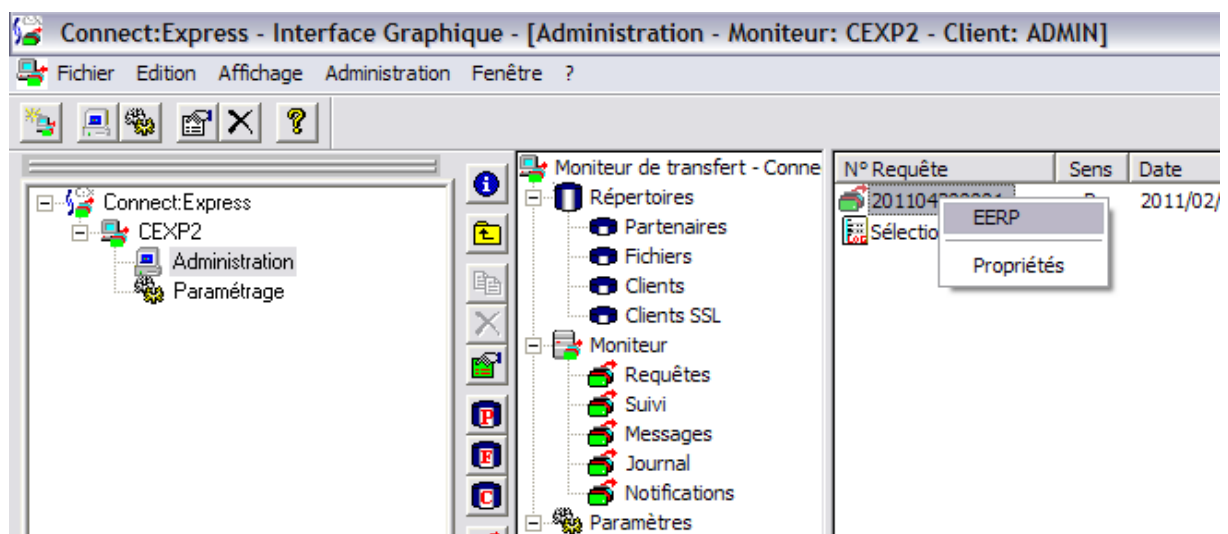
```
"c:\u1\cexpress\tome2e.exe" /L:7 /9:1000 /Q:201103200002 /A:MYNAME /W:MYPWD /P:PART01 /J:E
/C:ADMIN /M:ADMIN /K:I /H:localhost /O:7000 /G:"c:\u1\cexpress\Tomnt.ini" /R:0 /V:"My EERP message"
IF ERRORLEVEL 11 GOTO MON_ERR
IF ERRORLEVEL 10 GOTO API_ERR
IF ERRORLEVEL 1 GOTO PARM_ERR
ECHO No error
GOTO END
:MON_ERR
ECHO C:X monitor error
GOTO END
:API_ERR
ECHO API error
GOTO END
:PARM_ERR
ECHO Error in parameters
:END
```

Exemple de la deuxième forme (basé sur le contexte EERP):

```
"c:\u1\cexpress\tome2e.exe" /J:E /9:100 /F:FILE01 /5:PI3BIS /6:PI4BIS /Z:0000 /X:028788 /U:110104130930
/7:PI61 /8:PI62 /A:MYNAME /W:MYPWD /L:7 /P:PART01 /C:ADMIN /M:ADMIN /K:I /H:localhost
/O:7000 /G:"c:\u1\cexpress\Tomnt.ini" /R:0 /V:" My EERP message "
IF ERRORLEVEL 11 GOTO MON_ERR
IF ERRORLEVEL 10 GOTO API_ERR
IF ERRORLEVEL 1 GOTO PARM_ERR
ECHO No error
GOTO END
:MON_ERR
ECHO C:X monitor error
GOTO END
:API_ERR
ECHO API error
GOTO END
```

### *Emission d'un eerp depuis l'interface graphique*

Depuis l'interface graphique, vous pouvez envoyer manuellement un EERP avec un click droit sur un numéro de requête dans la liste du journal.



La boîte de dialogue suivante vous permet de saisir un message ou d'indiquer un fichier à envoyer dans l'eerp :



**EERP**

EERP

Message (Pi91)

Mon acquittement

Fichier (Pi91)

Parcourir...

Notification



ADMIN  
CLIENT


Client sélectionné:

Http notification

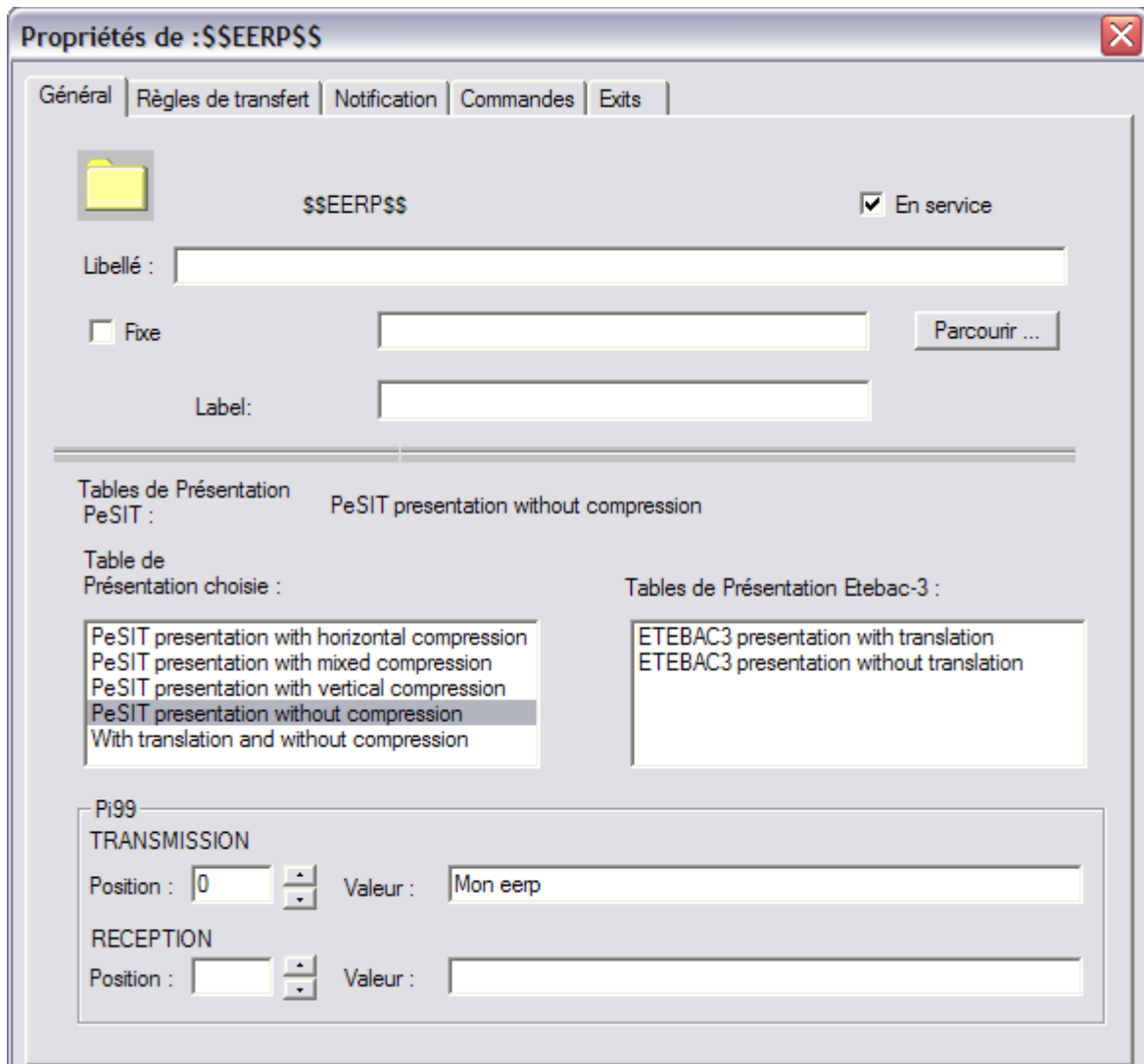
Début de transfert     Fin de transfert     Erreur de transfert

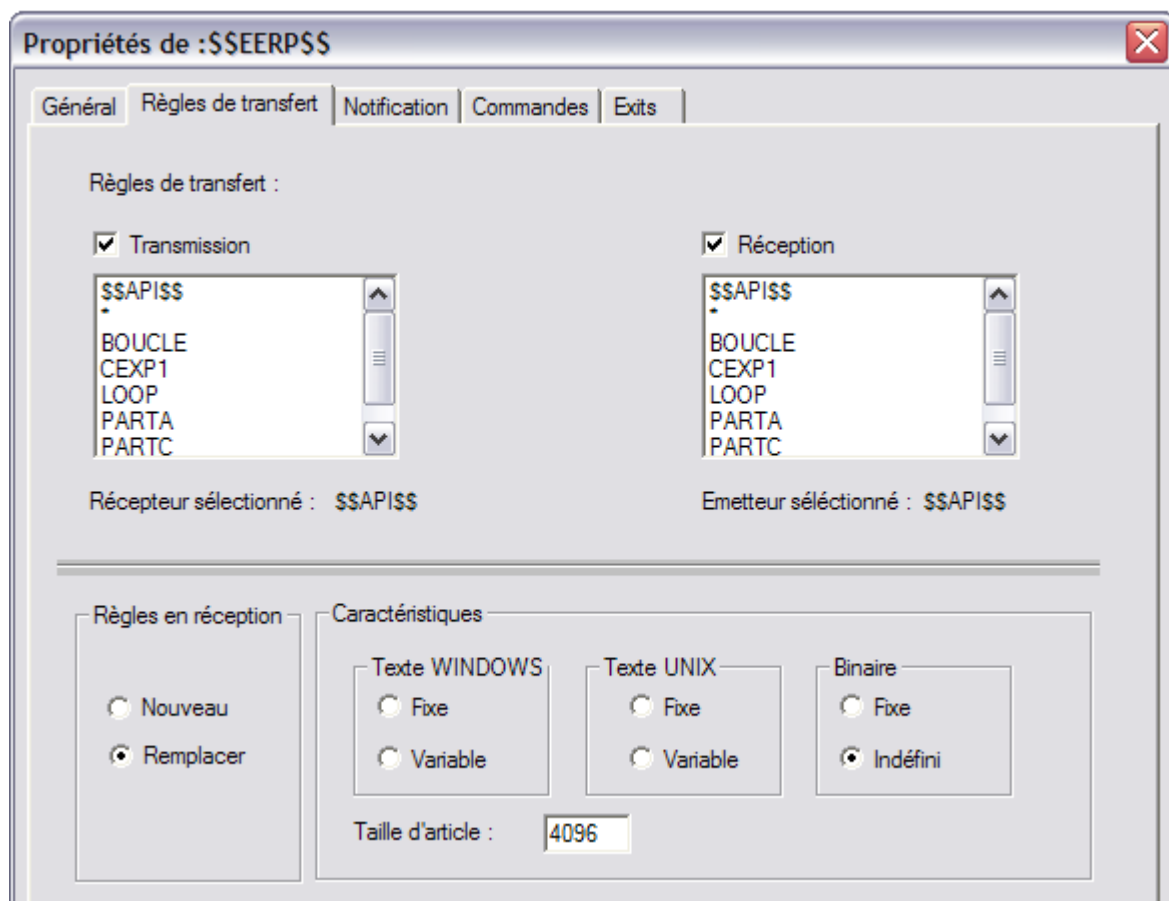
Un rafraîchissement de la liste du journal montre que l'état de la requête a changé de 'Terminé' en 'Acquitté'.

N° Requête	Sens	Date	Heure	Type de requête	Etat	Partenaire	Fichier	Client
 201104100001	R	2011/02/10	16:00:03	M	Acquitté	CEXP1	FILE01	
 201104100003	T	2011/02/10	16:10:34	E	Terminé	CEXP1	FILE01	ADMIN

 Sélection

*Exemple de définition de fichier \$\$EERP\$\$*





## Réception d'un eerp dans l'interface graphique

### Messages de la Log

Les messages Eerp entrants sont affichés dans la log du moniteur.

```

2011/02/10 16:10:34 201104100002 - COMMUNICATION OUVERTE (ENTRANTE) AVEC CEXP2 (TCP/IP)
2011/02/10 16:10:34 201104100002 - MESSAGE ACCEPTE
2011/02/10 16:10:34 201104100002 - $$EERP$$ - FILE01 - EERP RECU - 02B546 CEXP1 CEXP2
2011/02/10 16:10:34 201104100002 - $$EERP$$ - Mon acquittement...
2011/02/10 16:10:34 201104100002 - MISE HORS SERVICE
2011/02/10 16:10:34 201104100002 - PURGEE
2011/02/10 16:10:34 201104100002 - COMMUNICATION FERMEE AVEC CEXP2 (TCP/IP)

```

### Liste du journal

L'état des transferts acquittés est changé de 'Terminé' en 'Acquitté'.

N° Requête	Sens	Date	Heure	Type de requête	Etat	Partenaire	Fichier	Client
201104100001	T	2011/02/10	16:00:03	M	Acquitté	CEXP2	FILE01	ADMIN
201104100002	R	2011/02/10	16:10:34	E	Terminé	CEXP2	FILE01	
Sélection								

---

## Les fichiers de Sterling Connect:Express

Fichier d'initialisation du moniteur '**tomnt.ini**' :

Ce fichier contient l'ensemble des informations nécessaires au fonctionnement du moniteur et de l'API locale.

Fichier d'initialisation de l'API '**itutom.ini**' :

Ce fichier contient l'ensemble des informations nécessaires au fonctionnement de l'API déportée.

Fichier des messages '**TOMNT.LOG**' :

C'est un fichier séquentiel géré en rotation, c'est à dire que , quand le moniteur écrit dans le dernier enregistrement de ce fichier, le message suivant est réécrit à partir du premier enregistrement du fichier.

Ce fichier contient en fait deux types d'enregistrements:

un enregistrement entête indiquant la position de la ligne courante

'n' enregistrements message

Ce fichier est formaté, lors du démarrage du moniteur, si la réinitialisation est demandée dans les paramètres du moniteur ou s'il n'existe pas.

Fichiers journal des transferts '**TOMJNL.DAT et TOMJNL.IX1**'.

C'est un fichier C-TREE contenant un index et des données.

Ce fichier est initialisé, lors du démarrage du moniteur, si la réinitialisation est demandée dans les paramètres du moniteur ou s'il n'existe pas.

Le nombre maximum d'enregistrement à conserver lors de la réinitialisation est indiqué dans les paramètres du moniteur.

Fichiers notification '**TOMNOT.DAT, TOMNOT.IX1 et TOMNOT.IX2**'.

C'est un fichier C-TREE contenant deux index et des données.

Ce fichier est initialisé, lors du démarrage du moniteur, si la réinitialisation est demandée dans les paramètres du moniteur ou s'il n'existe pas.

Le nombre maximum d'enregistrement à conserver lors de la réinitialisation est indiqué dans les paramètres du moniteur.

Fichiers point de contrôle '**TOMCHK.DAT, TOMCHK.IX1 et TOMCHK.IX2**'.

C'est un fichier C-TREE contenant deux index et des données.

Ce fichier est initialisé lors du démarrage 'à froid' du moniteur.

Il contient l'ensemble des informations relatives aux transferts.

Fichiers de statistiques '**TOMSTAT.DAT, TOMSTAT.IX1 et TOMSTAT.IX2**'.

C'est un fichier C-TREE contenant deux index et des données. Ces fichiers sont utilisés si la fonctionnalité de statistiques est active. Ce fichier est initialisé lors du démarrage 'à froid' du moniteur. Il contient l'ensemble des informations relatives aux statistiques de transferts.



Indique le rejet du client (nnnnnnnn), l'identifiant de la connexion (cccccccccc) et les codes retours correspondants.

nnnnnnnnnnnn COMMANDE DE DEBUT DE TRANSFERT LANCEE

Indique le lancement de la commande de début du transfert dont le numéro de requête est indiqué.

nnnnnnnnnnnn COMMANDE DE FIN DE TRANSFERT LANCEE

Indique le lancement de la commande de fin du transfert dont le numéro de requête est indiqué.

nnnnnnnnnnnn COMMANDE D'ERREUR DE TRANSFERT LANCEE

Indique le lancement de la commande d'erreur du transfert dont le numéro de requête est indiqué.

nnnnnnnnnnnn COMMUNICATION FERMEE AVEC pppppppp (t)

Le moniteur indique la fermeture de la communication avec le partenaire dont le nom est indiqué. La lettre (t) indique le type de lien (TCP/IP, LU6.2, X25).

nnnnnnnnnnnn COMMUNICATION OUVERTE (s) AVEC pppppppp (t)

Le moniteur indique l'ouverture d'une communication avec le partenaire dont le nom est indiqué. La lettre 's' indique le sens de la communication (SORTANTE ou ENTRANTE). La lettre (t) indique le type de lien (TCP/IP, LU6.2, X25).

nnnnnnnnnnnn COMMUNICATION REJETEE PARTENAIRE pppppppp

Le moniteur indique le rejet d'une communication entrante avec le partenaire dont le nom est indiqué.

DEMARRAGE nnnnnnnnn EN COURS...

Indique le type de démarrage (A CHAUD ou A FROID) que le moniteur effectue.

ERREUR ALLOCATION nnnnnnnnn - TRC= xxxx SRC= yyyy

Le moniteur a rencontré une erreur système lors de l'allocation mémoire du buffer dont le nom est indiqué

ERREUR DESALLOCATION nnnnnnnnn - TRC= xxxx SRC= yyyy

Le moniteur a rencontré une erreur système lors de la libération mémoire du buffer dont le nom est indiqué

nnnnnnnnnnnn - ERREUR FERMETURE COMMUNICATION AVEC pppppppp

Le moniteur indique une erreur de fermeture de communication avec le partenaire dont le nom (pppppppp) est indiqué. Ce message précise aussi le numéro de la requête concernée (nnnnnnnnnnnn).

ERREUR INITIALISATION C-TREE

Le moniteur indique une erreur lors de l'initialisation de la base de données C-TREE.

ERREUR MESSAGE nnnnnnnnn - TRC= xxxx SRC= yyyy

Le moniteur a rencontré une erreur système lors de l'envoi du message dont le nom est indiqué

nnnnnnnnnnnn - ERREUR NOTIFICATION CLIENT cccccc – TRC= xxxx

Le moniteur indique une erreur lors du traitement de la notification de transfert pour le client dont le nom (ccccc) est indiqué. Ce message précise aussi le numéro de la requête concernée (nnnnnnnnnn) et le code d'erreur.

ERREUR NOTIFY – TRC= xxxx SRC= xxxx NRC= xxxx

Le moniteur indique une erreur lors de l'envoi d'une notification de transfert vers un client.

nnnnnnnnnnnn ERREUR OUVERTURE COMMUNICATION AVEC pppppppp

Le moniteur indique une erreur d'ouverture de communication avec le partenaire dont le nom est indiqué.

nnnnnnnnnnnn - ERREUR SELECTION - TRC= xxxx SRC= xxxx ERC=xxxx NRC= xxxx

Indique le numéro de requête pour lequel une erreur a été détectée par le moniteur lors de son traitement.

ERREUR SIGNAL – TRC= xxxx

Le moniteur a rencontré une erreur de communication interne vers le processus d'envoi des notifications.

nnnnnnnnnnnn - ERREUR TRACE - TRC= xxxx SRC= xxxx

Indique le numéro de requête ou l'identifiant de la connexion client pour lequel la trace interne ne peut pas être activée.

Le mot-clé 'SRVTCPIP' indique le composant réseau serveur TCP/IP, le mot-clé 'SRVLU62' indique le composant réseau serveur LU6.2, le mot-clé 'SRVCLIENT' indique le composant réseau serveur TCP/IP CLIENT, le mot-clé 'SRVX25' indique le composant réseau serveur X25, et le mot-clé 'SRVNAMP' indique le composant réseau serveur NAMED PIPE.

nnnnnnnnnnnn ERREUR - TRC= xxxx PRC= xxxx SRC= xxxx ERC=xxxx NRC= xxxx

Indique que le transfert dont le numéro de requête est indiqué ou que la connexion cliente dont l'identifiant est indiqué est en erreur.

FICHER JOURNAL ABSENT

Indique que le fichier journal n'a pas été trouvé dans le répertoire du moniteur.

FICHER JOURNAL REINITIALISE

Indique que le fichier journal du moniteur a été réinitialisé.

FICHER LOG REINITIALISE

Indique que le fichier des messages du moniteur a été réinitialisé.

FICHER NOTIFICATION ABSENT

Indique que le fichier des notifications n'a pas été trouvé dans le répertoire du moniteur.

FICHER DES NOTIFICATIONS REINITIALISE

Indique que le fichier des notifications du moniteur a été réinitialisé.

INITIALISATION DU MONITEUR EN COURS...

Indique que le moniteur est en cours d'initialisation.

cccccccccc - nnnnnnnnnnn - INTERRUPTION EN COURS...

Indique le numéro de requête du transfert que l'on a demandé d'interrompre (nnnnnnnnnn) et l'identifiant de la connexion utilisateur qui effectue l'opération (cccccccccc).

**nnnnnnnnnn - INTERROMPU - TRC=xxxx PRC=xxxx SRC=xxxx ERC=xxxx  
NRC=xxxx**

Indique le numéro de requête du transfert interrompu et les codes retours correspondants.

LE MONITEUR EST ARRETE

Indique que le moniteur est arrêté.

LE MONITEUR EST DEMARRE

Indique que le moniteur est initialisé.

LE SERVEUR nnnnnnnnn EST ARRETE

Indique que le composant serveur nnnnnnnnn est arrêté.

LE SERVEUR nnnnnnnnn EST LANCE

Indique que le composant serveur nnnnnnnnn est démarré.

L'INTERFACE UTILISATEUR EST FERME

Indique que l'interface utilisateur du moniteur est terminé.

LOGICIEL NON AUTORISE

Indique que le numéro d'autorisation est révoqué ou incorrect.

cccccccccc - nnnnnnnnnnn MISE EN SERVICE

Indique le numéro de requête remise en service (nnnnnnnnnn) et l'identifiant de la connexion utilisateur qui effectue l'opération (cccccccccc).

nnnnnnnnnn MISE HORS SERVICE

Indique le numéro de requête dont le moniteur a terminé le traitement.



NOMBRE DE CLIENTS DISTANTS ALLOUES=nnn

Indique le nombre maximum de clients distants qui peuvent se connecter simultanément au moniteur de transferts, en fonction du numéro d'autorisation.

NOMBRE DE TRANSFERTS SIMULTANES ALLOUES=nnn

Indique le nombre maximum de transferts simultanés que peut effectuer le moniteur de transferts, en fonction du numéro d'autorisation.

NOTIFICATION IMPOSSIBLE – PROCESSUS ARRETE

Indique que le processus d'envoi des notifications n'est plus actif et donc que la remise directe des notifications est impossible.

NOTIFY nnnnnnnn EST LANCE

Indique que le processus d'envoi des notifications sur le réseau nnnnnnnn (TCP/IP ou NAMED PIPE) est lancé.

NOTIFY nnnnnnnn ARRETE

Indique que le processus d'envoi des notifications sur le réseau nnnnnnnn (TCP/IP ou NAMED PIPE) est arrêté.

cccccccccc – nnnnnnnnnn - PURGEE

Indique le numéro de requête qui est purgée par le moniteur (nnnnnnnnnn) et, si cette action est demandée par un client, l'identifiant de la connexion client qui effectue cette demande (cccccccccc). Cette requête ne peut pas être reprise.

REPRISE AUTOMATIQUE NON TROUVEE

Indique une erreur interne du mécanisme de reprises automatiques.

nnnnnnnnnnn - REPRISE DANS xx SECONDES

Indique le numéro d'une requête mise en attente de reprise automatique par le moniteur et le temps d'attente.

nnnnnnnnnnn - REPRISE DE TRANSFERT

Indique le succès de la négociation d'une reprise de transfert avec le partenaire.

Le numéro de requête est indiqué.

nnnnnnnnnnn - RECUPEREE

Indique le numéro de requête récupéré dans le fichier point de contrôle lors d'un démarrage 'à chaud' du moniteur.

RESEAU nnnnnn HORS SERVICE

Indique le nom du réseau qui n'est pas mis en service lors du lancement du moniteur.

Ce réseau est mis Hors service soit par les paramètres du moniteur, soit à cause d'un échec, signalé par un message d'erreur, lors de son initialisation.

nnnnnnnnnnn - SELECTEE

Indique le numéro de requête que le moniteur commence à traiter.

**nnnnnnnnnnn - SESSION REJETEE pppppppp - TRC= xxxx PRC= xxxx SRC= xxxx  
ERC=xxxx NRC= xxxx**

Indique le rejet d'une session entrante par le moniteur.

Le numéro de la requête ou l'identifiant de la connexion client concerné est indiqué (nnnnnnnnnnnn) ainsi que le nom symbolique du partenaire ou du client (pppppppp).

nnnnnnnnnnnn - SUSPENDU - TRC=xxxx PRC=xxxx SRC=xxxx ERC=xxxx NRC=xxxx  
Indique le numéro de requête dont le transfert est suspendu et les codes retours correspondants.

nnnnnnnnnnnn - TRACE NON ACTIVEE - TRC= xxxx SRC= xxxx  
Indique le composant réseau pour lequel la trace interne ne peut pas être activée.  
Le mot-clé 'SRVTCPIP' indique le composant réseau serveur TCP/IP.  
Le mot-clé 'SRVLU62' indique le composant réseau serveur LU6.2.  
Le mot-clé 'SRVCLIENT' indique le composant réseau serveur TCP/IP CLIENT.  
Le mot-clé 'SRVX25' indique le composant réseau serveur X25  
Le mot-clé 'SRVNAMP' indique le composant réseau serveur NAMED PIPE.  
Le mot-clé 'NOTIFYIP' indique le composant réseau de notification TCP/IP.  
Le mot-clé 'NOTIFYNP' indique le composant réseau de notification NAMED PIPE.

nnnnnnnnnnnn - TRANSFERT ACCEPTE  
Indique le succès de la négociation d'un nouveau transfert avec le partenaire.  
Le numéro de requête est indiqué.

**nnnnnnnnnnnn - ffffffff - TRANSFERT DEMARRE (s)**  
Indique le début du transfert dont le numéro de requête est indiqué (nnnnnnnnnnnn). Il indique aussi le nom symbolique du fichier (fffffff) et le sens (Transmission ou Réception).

nnnnnnnnnnnn - TRANSFERT REJETE - TRC= xxxx  
Indique le rejet d'une nouvelle requête par le moniteur.

nnnnnnnnnnnn - TRANSFERT REJETE ffffffff

Indique le rejet du transfert dont le numéro de requête et le nom symbolique de fichier sont indiqués.

nnnnnnnnnnnn - ffffffff - TRANSFERT TERMINE

Indique la fin du transfert dont le numéro de requête est indiqué. Il indique aussi le nom symbolique du fichier.

nnnnnnnnnnnn TCP/IP RC= XXXX

Indique le code erreur TCP/IP lors de la détection d'une erreur réseau.

TYPE DE DEMARRAGE INCORRECT

Indique que le type de démarrage trouvé dans le fichier d'initialisation est incorrect.

VERSION SYSTEME INCONNUE

Indique que le logiciel ne peut pas déterminer la version du système et donc n'est pas autorisé à s'exécuter.

nnnnnnnnnnnn - X25 RC= XXXX CAUSE=YY DIAG=ZZ

Indique le code erreur X25 lors de la détection d'une erreur réseau.

Les codes CAUSE et DIAGNOSTIC du réseau X25 utilisé sont aussi indiqués, en hexadécimal.

nnnnnnnnnnnn - TRC=xxxx PRC=xxxx SRC=xxxx ERC=xxxx NRC=xxxx

Ce message vient en complément d'un autre message pour indiquer les codes retours correspondants.

## *Messages du journal des applications de Windows*

Service démarré.

Indique que le service est démarré.

Service arrêté.

Indique que le service est arrêté.

Arrêt du Service en cours.

Indique que le service va s'arrêter.

Démarrage du Service en cours.

Indique que le service va démarrer.

Transfert correctement terminé - Numéro de requête nnnnnnnnnnnn.

Indique le numéro de la requête d'un transfert correctement terminé.

Transfert en erreur - Numéro de requête nnnnnnnnnnnn.

Indique le numéro de la requête d'un transfert en erreur.

Service déjà démarré.

Indique que le service est déjà démarré.

Erreur système - <nom de la fonction> SRC=XXXX.

Indique la détection d'une erreur système, le nom de la fonction et le code erreur.

---

# Les codes retours

---

## Les codes TRC

Les codes TRC sont indiqués par le Moniteur quand il détecte une erreur locale.

Le code indiqué permet de connaître l'action en cours et, à l'aide des autres codes, la cause de cette erreur.

Un code TRC nul dans un message d'erreur indique que l'erreur a été détectée chez le partenaire. Dans ce cas c'est à lui d'expliquer la cause de cette erreur.

- 1000**: Session sortante rejetée par le partenaire
- 1003**: Session entrante rejetée: mot de passe du demandeur incorrect
- 11xx**: Erreur de protocole: longueur de la commande 'xx' invalide
- 12xx**: Erreur de protocole: champ 'xx' inconnu
- 15xx**: Erreur de protocole: valeur du champ 'xx' invalide
- 16xx**: Erreur de protocole: commande 'xx' invalide ou inconnue
- 17xx**: Erreur de protocole: entête de la commande 'xx' incorrecte
- 18xx**: Erreur de protocole: longueur du champ 'xx' incorrecte
- 19xx**: Erreur de protocole: champ 'xx' du protocole incorrect ou absent
- 1Axx**: Erreur de protocole Client: la syntaxe de la commande 'xx' est incorrecte
- 2007**: Erreur de l'API: Longueur des données incorrecte
- 2008**: Erreur de l'API: Ressource demandée inconnue
- 2009**: Erreur de l'API: Commande inconnue
- 200A**: Erreur de l'API: Action non autorisée
- 200B**: Transfert rejeté: Le réseau indiqué n'est pas en service
- 2010**: Transfert rejeté: Nom symbolique de fichier inconnu
- 2011**: Transfert rejeté: Nom symbolique de partenaire inconnu
- 2012**: Transfert rejeté: Direction de transfert non autorisée
- 2013**: Transfert rejeté: Nom physique de fichier non autorisé
- 2014**: Transfert ou Action rejetée: Nom symbolique du client inconnu
- 2015**: Transfert rejeté: Table de présentation inconnue
- 2016**: Transfert rejeté: Table de session inconnue
- 2017**: Transfert rejeté: Table de présentation ETEBAC-3 inconnue
- 2018**: Erreur de l'API: DN client distant invalide
- 2019**: Erreur de l'API: DN serveur distant invalide
- 201A**: Session sortante rejetée: Mot de passe de l'alias incorrect
- 201B**: Session entrante rejetée: Alias du partenaire incorrect
- 201C**: Session entrante rejetée: Adresse réseau du partenaire incorrecte
- 2020**: Erreur de l'API: direction incorrecte
- 2021**: Erreur de l'API: type de lien incorrect
- 2022**: Erreur de l'API: requête demandée non trouvée.
- 2024**: Erreur de l'API: type de la requête incorrect
- 2025**: Erreur de l'API: type de la requête et direction incompatibles
- 2026**: Erreur de l'API: priorité de la requête incorrecte
- 2027**: Erreur de l'API: option notification incorrecte
- 2028**: Erreur de l'API: type de la requête incorrect pour ETEBAC-3
- 2028**: Erreur de l'API: Erreur lecture certificat

**202A:** Partenaire: nombre total de connexions incorrect  
**202B:** Partenaire: nombre de connexions entrantes incorrect  
**202C:** Partenaire: nombre de connexions sortantes incorrect  
**2031:** Fichier: définition incorrecte  
**2032:** Fichier: type incorrect  
**2033:** Fichier: règle en réception incorrecte  
**2034:** Fichier: état incorrect  
**2035:** Fichier: taille d'article incorrecte  
**2036:** Fichier: direction incorrecte  
**2038:** Partenaire: état incorrect  
**2039:** Partenaire: type incorrect  
**203A:** Partenaire: reprise automatique incorrecte  
**203B:** Partenaire: protocole incorrect  
**203C:** Partenaire: type de lien incorrect  
**203D:** Partenaire: identification locale dynamique incorrecte  
**2040:** Transfert rejeté: Format du fichier différent (Fixe/Variable)  
**2041:** Transfert rejeté: Taille d'article différente  
**2042:** EERP : Transfert non terminé  
**2043:** EERP : Direction incorrecte  
**2044:** EERP : Acquiescement d'un EERP non autorisé  
**2045:** EERP : Transfert déjà acquitté  
**204A:** Transfert rejeté: espace libre insuffisant pour recevoir le fichier  
**204B:** Transfert rejeté: Taille d'article supérieure à l'intervalle de synchronisation  
**204C:** Taille d'article supérieure à la taille de message et segmentation autorisée  
**2051:** Transfert rejeté: Partenaire émetteur non autorisé  
**2053:** Transfert rejeté: Partenaire destinataire non autorisé  
**2054:** Transfert rejeté: Requête non trouvée pour une réception en mode demande ou pour une reprise  
**2055:** Notification demandée non trouvée  
**205A:** Erreur de protocole: Sens de transfert incorrect  
**205C:** Session entrante rejetée: Sens de transfert non autorisé  
**2060:** Session entrante rejetée: Partenaire hors service  
**2061:** Transfert rejeté: Fichier hors service  
**2062:** Mot de passe du client incorrect  
**2063:** Client hors service  
**2064:** Type de lien du client différent de celui défini  
**2065:** Adresse réseau du client différente de celle définie  
**2066:** Fichier non autorisé pour ce client  
**2067:** La notification n'est pas indiquée dans le définition du client  
**2071:** Session entrante rejetée: Niveau de protocole PeSIT incorrect ou protocole non supporté  
**2079:** Transfert rejeté: Nombre maximum de requêtes par jour atteint (65535)  
**207A:** PeSIT non autorisé  
**207B:** Etebac3 non autorisé  
**2151:** Session entrante rejetée: Nom symbolique de partenaire inconnu  
**2152:** Session entrante rejetée: Type de lien du partenaire différent  
**2153:** Session entrante rejetée: Trop de transferts en parallèle  
**2154:** Session entrante rejetée: Trop de requêtes  
**2155:** Session entrante rejetée: Trop de connexions pour ce partenaire  
**2156:** Session entrante rejetée: Trop de clients connectés

**2157:** Session entrante rejetée: La connexion distante d'un client n'est pas autorisée  
**2158:** Session entrante rejetée: DN du certificat distant non autorisé (SSL)  
**2159:** Session entrante rejetée: Erreur fichier de contrôle du DN distant (SSL)  
**2200:** Session: taille de message incorrecte  
**2201:** Session: intervalle de synchronisation incorrect  
**2202:** Session: direction incorrecte  
**2203:** Session: option CRC incorrecte  
**2204:** Session: nombre de resynchronisations incorrect  
**2205:** Fenêtre de synchronisation invalide  
**2210:** Présentation: compression incorrecte  
**2211:** Présentation: concaténation incorrecte  
**2212:** Présentation: multi-articles incorrect  
**2213:** Présentation: segmentation incorrecte  
**2214:** Présentation: translation incorrecte  
**2717:** La connexion d'une option Activity manager n'est pas autorisée  
**2722:** La connexion d'une option Client / Serveur n'est pas autorisée  
**2729:** Paramètre SSL client non trouvé dans la définition du partenaire  
**272F:** Définition de paramètre SSL non trouvée  
**2911:** Transfert rejeté: Table des requêtes pleine  
**2F00:** Connexion client rejetée: Niveau de protocole incorrect  
**2F01:** Connexion client rejetée: Type de données incorrect  
**2F02:** Connexion client rejetée: Type de client incorrect  
**3001:** Erreur récupération des informations du fichier à transmettre  
**3002:** Taille d'article reçue incorrecte  
**3003:** Erreur ouverture en lecture du fichier de transfert  
**3004:** Erreur ouverture en écriture du fichier de transfert  
**3005:** Erreur lecture du fichier de transfert  
**3006:** Taille d'article trop grande pour être mémorisée  
**3007:** Erreur positionnement dans le fichier de transfert  
**3008:** Erreur écriture dans le fichier de transfert  
**3013:** Erreur fermeture du fichier de transfert  
**4801:** Erreur de compression  
**4802:** Erreur pendant la décompression  
**5001:** Echec de la négociation de reprise de transfert  
**5004:** Erreur de protocole: trop de données sans synchronisation  
**5006:** Erreur de contrôle du nombre d'octets transférés  
**5007:** Erreur de contrôle du nombre d'articles transférés  
**5008:** Resynchronisation impossible - non négociée  
**5009:** Nombre maximum de tentatives ou de resynchronisations atteint  
**7001:** Erreur création du fichier point de contrôle  
**7003:** Erreur ouverture du fichier point de contrôle  
**7005:** Erreur lecture du fichier point de contrôle  
**7006:** Erreur suppression du fichier point de contrôle  
**7008:** Erreur écriture dans le fichier point de contrôle  
**7013:** Erreur fermeture du fichier point de contrôle  
**7014:** Erreur positionnement sur le premier enregistrement du fichier point de contrôle  
**7015:** Erreur lecture directe du fichier point de contrôle  
**7016:** Erreur suppression d'un enregistrement du fichier point de contrôle  
**7017:** Erreur lecture de l'enregistrement suivant du fichier point de contrôle  
**7018:** Erreur compression du fichier point de contrôle

**7019:** Erreur verrouillage du fichier point de contrôle  
**701A:** Erreur déverrouillage du fichier point de contrôle  
**701B:** Erreur création du fichier point de contrôle  
**701C:** Erreur d'ajout dans le fichier point de contrôle  
**7101:** Erreur création du fichier journal  
**7103:** Erreur ouverture en écriture du fichier journal  
**7104:** Erreur ouverture en lecture du fichier journal  
**7106:** Erreur suppression du fichier journal  
**7108:** Erreur écriture dans le fichier journal  
**7113:** Erreur fermeture du fichier journal  
**7114:** Erreur positionnement sur le premier enregistrement du fichier journal  
**7115:** Erreur lecture directe du fichier journal  
**7116:** Erreur suppression d'un enregistrement du fichier journal  
**7117:** Erreur lecture de l'enregistrement suivant du fichier journal  
**7118:** Erreur compression du fichier journal  
**7119:** Erreur verrouillage du fichier journal  
**711A:** Erreur déverrouillage du fichier journal  
**711B:** Erreur création du fichier journal  
**711C:** Erreur d'ajout dans le fichier journal  
**7205:** Erreur lecture du fichier d'initialisation  
**7206:** SSL non activé pour ce partenaire  
**7208:** Erreur écriture dans le fichier d'initialisation  
**7301:** Erreur ouverture du fichier trace  
**7313:** Erreur fermeture du fichier trace  
**7401:** Erreur ouverture du fichier LOG  
**7405:** Erreur lecture du fichier LOG  
**7407:** Erreur positionnement dans le fichier LOG  
**7413:** Erreur fermeture du fichier LOG  
**7601:** Erreur ouverture de la table de translation ASCII/EBCDIC  
**7605:** Erreur lecture de la table de translation ASCII/EBCDIC  
**7613:** Erreur fermeture de la table de translation ASCII/EBCDIC  
**7617:** Valeur incorrecte dans la table de translation ASCII/EBCDIC  
**7701:** Erreur création du fichier des notifications  
**7703:** Erreur ouverture en écriture du fichier des notifications  
**7704:** Erreur ouverture en lecture du fichier des notifications  
**7706:** Erreur suppression du fichier des notifications  
**7708:** Erreur écriture dans le fichier des notifications  
**7713:** Erreur fermeture du fichier des notifications  
**7714:** Erreur positionnement sur le premier enregistrement du fichier des notifications  
**7715:** Erreur lecture directe du fichier des notifications  
**7716:** Erreur suppression d'un enregistrement du fichier des notifications  
**7717:** Erreur lecture de l'enregistrement suivant du fichier des notifications  
**7718:** Erreur compression du fichier des notifications  
**7719:** Erreur verrouillage du fichier des notifications  
**771A:** Erreur déverrouillage du fichier des notifications  
**771B:** Erreur création du fichier des notifications  
**771C:** Erreur d'ajout dans le fichier des notifications  
**8001:** Nom physique: variable inconnue  
**8002:** Nom physique: variable EXTLAB ne peut pas être combinée  
**8003:** Nom physique: variables qui ne peuvent pas être combinées



**8004:** Nom physique: trop de variables  
**8005:** Nom physique: variable interdite dans la direction indiquée  
**8006:** Nom physique: variable répétée plusieurs fois  
**8007:** Nom physique générique incorrect  
**8008:** Trop de fichiers correspondant au fichier générique indiqué  
**8009:** Nom physique : variables interdites pour ETEBAC-3  
**9000:** Transfert interrompu par l'utilisateur  
**9001:** Transfert annulé/purgé par l'utilisateur  
**9100:** Erreur de contrôle du CRC  
**A000:** Erreur du composant réseau du moniteur  
**F005:** Erreur allocation mémoire  
**F006:** Erreur verrouillage de la mémoire allouée  
**F007:** Erreur Déverrouillage de la mémoire  
**F008:** Erreur libération mémoire  
**F009:** Erreur mémoire toujours verrouillée  
**F00A:** Table des requêtes pleine - démarrage 'à chaud' impossible  
**F00B:** Erreur d'envoi de message sur la fenêtre du moniteur  
**F00C:** Erreur de signalisation de message sur la fenêtre du moniteur  
**F00D:** Erreur poste libre dans la table des composants protocole non trouvé  
**F00F:** Erreur initialisation d'un composant protocole  
**F010:** Erreur initialisation d'un composant réseau  
**F011:** Erreur terminaison d'un composant réseau  
**F012:** Erreur interne: requête demandée non trouvée  
**F013:** Erreur de lancement de l'interface utilisateur  
**F014:** Erreur initialisation du composant protocole serveur  
**F015:** Transfert rejeté: Poste libre dans la table des requêtes non trouvé  
**F016:** Transfert rejeté: Nombre maximum de requêtes par jour atteint (65535)  
**F018:** Erreur pendant l'annulation/purge d'une requête  
**F019:** Erreur pendant la reprise d'une requête  
**F01A:** Maintient de la session impossible, table des requêtes pleine  
**F01B:** Erreur de positionnement d'un TIMER  
**F01C:** Erreur de lancement d'un THREAD serveur pour un client API  
**F01D:** Poste libre dans la table des connexions non trouvé  
**F01E:** Erreur de lancement d'une commande de début de transfert  
**F01F:** Erreur de lancement d'une commande de fin de transfert  
**F020:** Erreur de communication avec le gestionnaire des services  
**F021:** Erreur d'allocation d'un descripteur de sécurité  
**F022:** Erreur d'initialisation d'un descripteur de sécurité  
**F023:** Erreur de stockage d'un descripteur de sécurité dans une table ACL  
**F024:** Erreur de lancement d'une commande d'erreur de transfert  
**F025:** Erreur client: répertoire inconnu  
**F026:** Erreur de verrouillage du fichier d'initialisation  
**F027:** Erreur de verrouillage de la table de connexions  
**F028:** Erreur dans la table des connexions  
**F029:** Erreur d'initialisation de C-TREE  
**F02A:** Erreur terminaison C-TREE  
**F02C:** Communication rejetée - arrêt en cours  
**F02D:** Erreur de verrouillage de la base C-TREE  
**F02E:** Erreur de communication interne  
**F02F:** Erreur de démarrage d'un processus de notification

**F030:** Erreur de démarrage d'un processus ETEBAC-3

Ces codes précisent la cause de l'erreur rencontrée localement ou chez le partenaire.  
Ils sont normalisés par le protocole PeSIT.

- 0100:** Erreur de transmission
- 0200:** Caractéristiques du fichier insuffisantes
- 0201:** Ressources système provisoirement insuffisantes
- 0202:** Ressources utilisateur provisoirement insuffisantes
- 0203:** Transfert non prioritaire
- 0204:** Fichier existe déjà
- 0205:** Fichier inexistant
- 0206:** Réception du fichier causera un dépassement du quota disque
- 0207:** Fichier occupé
- 0208:** Fichier trop vieux
- 0209:** Message de ce type non accepté
- 0210:** Echec de négociation du contexte de présentation
- 0211:** Ouverture de fichier impossible
- 0212:** Impossibilité fermeture normale fichier
- 0213:** Erreur d'entrée/sortie bloquante
- 0214:** Echec de négociation sur point de relance
- 0215:** Erreur propre au système
- 0216:** Arrêt prématuré volontaire
- 0217:** Trop de points de synchronisation sans acquittement
- 0218:** Resynchronisation impossible
- 0219:** Espace fichier épuisé
- 0220:** Article de longueur supérieure à celle attendue
- 0221:** Echéance du délai de fin de transmission
- 0222:** Trop de données sans point de synchronisation
- 0223:** Fin de transfert anormal
- 0224:** La taille du fichier est plus importante que celle annoncée
- 0225:** Congestion de l'application station
- 0226:** Refus de transfert
- 0228:** Type de fichier non supporté
- 0229:** Type de fichier incompatible avec sens de transfert
- 0230:** Type de syntaxe incompatible avec nature d'application
- 0231:** Numéro de transfert non unique
- 0232:** Codage incompatible avec type de fichier
- 0233:** Contexte de reprise non disponible
- 0234:** Taille maximum de message Incohérente avec taille d'article
- 0235:** Format d'article incompatible avec type de fichier
- 0236:** Longueur d'article incompatible avec type de fichier
- 0237:** Identifiant client incorrect
- 0238:** Client non autorisé
- 0239:** Combinaison client/demandeur/type de fichier non autorisée
- 0240:** Client non autorisé sur ce serveur
- 0241:** Banque inconnue sur ce serveur
- 0242:** Ancien mot de passe invalide
- 0243:** Nouveau mot de passe invalide

**0244:** Incompatibilité compression/chiffrement  
**0245:** Longueur de fichier incorrecte  
**0246:** Aucun fichier de ce type pour ce client  
**0247:** Aucun fichier de ce type sur ce serveur  
**0248:** Type d'identification non supporté  
**0249:** Référence nominative non supportée  
**0250:** Fichier déjà transféré  
**0251:** Type de référence non offert  
**0252:** Date de début trop antérieure  
**0253:** Date(s) incorrecte(s)  
**0254:** Service fichier fermé  
**0255:** Echec de négociation de compression  
**0256:** Numéro de point de synchronisation erroné  
**0299:** Autres  
**0300:** Congestion du système de communication local  
**0301:** Identification demandée inconnue  
**0302:** Demandé non attaché à un SSAP  
**0303:** Congestion système de communication distant  
**0304:** Identification demandeur non autorisée  
**0305:** Echec d'une négociation : SELECT  
**0306:** Echec d'une négociation : RESYN  
**0307:** Echec d'une négociation : SYNC  
**0308:** Numéro de version non supporté  
**0309:** Trop de connexions déjà en cours pour ce CT  
**0310:** Incident réseau  
**0311:** Erreur de protocole PeSIT distant  
**0312:** Fermeture du service demandée par l'utilisateur  
**0313:** Connexion rompue en fin d'intervalle d'inactivité TD  
**0314:** Connexion inutilisée rompue pour accueillir une nouvelle connexion  
**0315:** Echec de négociation  
**0316:** Connexion rompue à cause d'une commande de l'administration  
**0317:** Echéance de la temporisation  
**0318:** PI obligatoire absent ou contenu illicite d'un PI  
**0319:** Nombre d'octets ou d'articles incorrect  
**0320:** Nombre excessif de resynchronisations pour un transfert  
**0321:** Appeler le numéro de secours  
**0322:** Rappeler ultérieurement  
**0323:** Option CRC obligatoire pour ce mode de connexion  
**0324:** Identification demandeur incorrecte ou règles de structuration non respectées  
**0325:** Ancien mot de passe invalide  
**0326:** Nouveau mot de passe invalide  
**0327:** Accès en réception provisoirement fermé  
**0328:** Accès en réception non assuré  
**0329:** Accès en émission provisoirement fermé  
**0330:** Accès en émission non assuré  
**0331:** Valeur excessive de temporisation  
**0332:** Ecriture non négociée  
**0333:** Lecture non négociée  
**0321:** Appeler le numéro de secours  
**0321:** Appeler le numéro de secours

- 0334:** Refus de taxation au demandé
- 0335:** Numéro d'appelant invalide
- 0336:** Refus date et heure du serveur
- 0399:** Autres

---

## Les codes SRC

Ces codes précisent la cause de l'erreur rencontrée localement.

Les valeurs suivantes sont indiquées par le moniteur, elles précisent le message d'erreur de lecture ou d'écriture du fichier d'initialisation:

- 10001:** Identifiants du partenaire absents du fichier d'initialisation
- 10002:** Variables du partenaire absentes du fichier d'initialisation
- 10003:** Table de session du partenaire absente du fichier d'initialisation
- 10004:** Compteurs de connexions du partenaire absents du fichier d'initialisation
- 10005:** Informations TCP/IP du partenaire absentes du fichier d'initialisation
- 10006:** Informations LU6.2 du partenaire absentes du fichier d'initialisation
- 10007:** Informations X.25 du partenaire absentes du fichier d'initialisation
- 10008:** Variables du fichier absentes du fichier d'initialisation
- 10009:** Table de présentation du fichier absente du fichier d'initialisation
- 10010:** Nom physique du fichier absent du fichier d'initialisation
- 10011:** Taille d'article du fichier absente du fichier d'initialisation
- 10012:** Partenaires émetteurs et récepteurs du fichier absents du fichier d'initialisation
- 10013:** Identifiants du client absents du fichier d'initialisation
- 10014:** Variables du client absentes du fichier d'initialisation
- 10015:** Droits du client absents du fichier d'initialisation
- 10016:** Informations TCP/IP du client absentes du fichier d'initialisation
- 10017:** Table de session absente du fichier d'initialisation
- 10018:** Table de présentation absente du fichier d'initialisation
- 10019:** Nom de la LU locale absent du fichier d'initialisation
- 10020:** Informations fichier du client absentes du fichier d'initialisation
- 10021:** Informations Canal Nommé du client absentes du fichier d'initialisation
- 10024:** Informations notification du fichier absentes du fichier d'initialisation
- 10025:** Paramètre SSL client non trouvé dans la définition du partenaire
- 10026:** Information Type non trouvée dans la définition de paramètres SSL
- 10027:** Information En service non trouvée dans la définition de paramètres SSL
- 10028:** Information Authentification Client non trouvée dans la définition de paramètres SSL
- 10029:** Information Trace non trouvée dans la définition de paramètres SSL
- 10030:** Information Protocole non trouvée dans la définition de paramètres SSL
- 10031:** Définition de paramètres SSL non trouvée
- 10032:** Information Utiliser SSL non trouvée dans la définition de paramètres SSL

Codes erreur système (issus de la documentation Microsoft):

```
// Incorrect function.
#define ERROR_INVALID_FUNCTION      1

// The system cannot find the file specified.
#define ERROR_FILE_NOT_FOUND       2

// The system cannot find the path specified.
#define ERROR_PATH_NOT_FOUND      3

// The system cannot open the file.
#define ERROR_TOO_MANY_OPEN_FILES 4

// Access is denied.
#define ERROR_ACCESS_DENIED        5

// The handle is invalid.
#define ERROR_INVALID_HANDLE       6

// The storage control blocks were destroyed.
#define ERROR_ARENA_TRASHED        7

// Not enough storage is available to process this command.
#define ERROR_NOT_ENOUGH_MEMORY    8

// The storage control block address is invalid.
#define ERROR_INVALID_BLOCK        9

// The environment is incorrect.
#define ERROR_BAD_ENVIRONMENT     10

// An attempt was made to load a program with an incorrect format.
#define ERROR_BAD_FORMAT          11

// The access code is invalid.
#define ERROR_INVALID_ACCESS       12

// The data is invalid.
#define ERROR_INVALID_DATA         13

// Not enough storage is available to complete this operation.
#define ERROR_OUTOFMEMORY          14

// The system cannot find the drive specified.
#define ERROR_INVALID_DRIVE        15

// The directory cannot be removed.
#define ERROR_CURRENT_DIRECTORY    16
```

```

// The system cannot move the file to a different disk drive.
#define ERROR_NOT_SAME_DEVICE      17

// There are no more files.
#define ERROR_NO_MORE_FILES        18

// The media is write protected.
#define ERROR_WRITE_PROTECT        19

// The system cannot find the device specified.
#define ERROR_BAD_UNIT              20

// The device is not ready.
#define ERROR_NOT_READY             21

// The device does not recognize the command.
#define ERROR_BAD_COMMAND           22

// Data error (cyclic redundancy check)
#define ERROR_CRC                    23

// The program issued a command but the command length is incorrect.
#define ERROR_BAD_LENGTH            24

// The drive cannot locate a specific area or track on the disk.
#define ERROR_SEEK                   25

// The specified disk or diskette cannot be accessed.
#define ERROR_NOT_DOS_DISK          26

// The drive cannot find the sector requested.
#define ERROR_SECTOR_NOT_FOUND      27

// The printer is out of paper.
#define ERROR_OUT_OF_PAPER          28

// The system cannot write to the specified device.
#define ERROR_WRITE_FAULT           29

// The system cannot read from the specified device.
#define ERROR_READ_FAULT            30

// A device attached to the system is not functioning.
#define ERROR_GEN_FAILURE           31

// The process cannot access the file because it is being used by another process.
#define ERROR_SHARING_VIOLATION     32

// The process cannot access the file because another process has locked a portion of the file.
#define ERROR_LOCK_VIOLATION        33

```

```

// The wrong diskette is in the drive. Insert %2 (Volume Serial Number: %3) into drive %1.
#define ERROR_WRONG_DISK          34

// Too many files opened for sharing.
#define ERROR_SHARING_BUFFER_EXCEEDED  36

// Reached end of file.
#define ERROR_HANDLE_EOF            38

// The disk is full.
#define ERROR_HANDLE_DISK_FULL      39

// The network request is not supported.
#define ERROR_NOT_SUPPORTED         50

// The remote computer is not available.
#define ERROR_REM_NOT_LIST          51

// A duplicate name exists on the network.
#define ERROR_DUP_NAME              52

// The network path was not found.
#define ERROR_BAD_NETPATH           53

// The network is busy.
#define ERROR_NETWORK_BUSY          54

// The specified network resource or device is no longer available.
#define ERROR_DEV_NOT_EXIST         55

// The network BIOS command limit has been reached.
#define ERROR_TOO_MANY_CMDS         56

// A network adapter hardware error occurred.
#define ERROR_ADAP_HDW_ERR          57

// The specified server cannot perform the requested operation.
#define ERROR_BAD_NET_RESP          58

// An unexpected network error occurred.
#define ERROR_UNEXP_NET_ERR         59

// The remote adapter is not compatible.
#define ERROR_BAD_REM_ADAP          60

// The printer queue is full.
#define ERROR_PRINTQ_FULL           61

// Space to store the file waiting to be printed is not available on the server.

```



```

#define ERROR_NO_SPOOL_SPACE          62

// Your file waiting to be printed was deleted.
#define ERROR_PRINT_CANCELLED        63

// The specified network name is no longer available.
#define ERROR_NETNAME_DELETED        64

// Network access is denied.
#define ERROR_NETWORK_ACCESS_DENIED  65

// The network resource type is not correct.
#define ERROR_BAD_DEV_TYPE           66

// The network name cannot be found.
#define ERROR_BAD_NET_NAME           67

// The name limit for the local computer network adapter card was exceeded.
#define ERROR_TOO_MANY_NAMES         68

// The network BIOS session limit was exceeded.
#define ERROR_TOO_MANY_SESS         69

// The remote server has been paused or is in the process of being started.
#define ERROR_SHARING_PAUSED         70

// No more connections can be made to this remote computer at this time
// because there are already as many connections as the computer can accept.
#define ERROR_REQ_NOT_ACCEP          71

// The specified printer or disk device has been paused.
#define ERROR_REDIRECT_PAUSED        72

// The file exists.
#define ERROR_FILE_EXISTS             80

// The directory or file cannot be created.
#define ERROR_CANNOT_MAKE            82

// Fail on INT 24
#define ERROR_FAIL_I24               83

// Storage to process this request is not available.
#define ERROR_OUT_OF_STRUCTURES      84

// The local device name is already in use.
#define ERROR_ALREADY_ASSIGNED       85

// The specified network password is not correct.
#define ERROR_INVALID_PASSWORD       86

```

```

// The parameter is incorrect.
#define ERROR_INVALID_PARAMETER      87

// A write fault occurred on the network.
#define ERROR_NET_WRITE_FAULT        88

// The system cannot start another process at this time.
#define ERROR_NO_PROC_SLOTS          89

// Cannot create another system semaphore.
#define ERROR_TOO_MANY_SEMAPHORES    100

// The exclusive semaphore is owned by another process.
#define ERROR_EXCL_SEM_ALREADY_OWNED 101

// The semaphore is set and cannot be closed.
#define ERROR_SEM_IS_SET              102

// The semaphore cannot be set again.
#define ERROR_TOO_MANY_SEM_REQUESTS  103

// Cannot request exclusive semaphores at interrupt time.
#define ERROR_INVALID_AT_INTERRUPT_TIME 104

// The previous ownership of this semaphore has ended.
#define ERROR_SEM_OWNER_DIED         105

// Insert the diskette for drive %1.
#define ERROR_SEM_USER_LIMIT         106

// Program stopped because alternate diskette was not inserted.
#define ERROR_DISK_CHANGE            107

// The disk is in use or locked by another process.
#define ERROR_DRIVE_LOCKED           108

// The pipe has been ended.
#define ERROR_BROKEN_PIPE            109

// The system cannot open the device or file specified.
#define ERROR_OPEN_FAILED            110

// The file name is too long.
#define ERROR_BUFFER_OVERFLOW         111

// There is not enough space on the disk.
#define ERROR_DISK_FULL              112

// No more internal file identifiers available.

```

```

#define ERROR_NO_MORE_SEARCH_HANDLES    113

// The target internal file identifier is incorrect.
#define ERROR_INVALID_TARGET_HANDLE    114

// The IOCTL call made by the application program is not correct.
#define ERROR_INVALID_CATEGORY        117

// The verify-on-write switch parameter value is not correct.
#define ERROR_INVALID_VERIFY_SWITCH    118

// The system does not support the command requested.
#define ERROR_BAD_DRIVER_LEVEL        119

// This function is only valid in Windows NT mode.
#define ERROR_CALL_NOT_IMPLEMENTED    120

// The semaphore timeout period has expired.
#define ERROR_SEM_TIMEOUT              121

// The data area passed to a system call is too small.
#define ERROR_INSUFFICIENT_BUFFER      122

// The filename, directory name, or volume label syntax is incorrect.
#define ERROR_INVALID_NAME             123

// The system call level is not correct.
#define ERROR_INVALID_LEVEL            124

// The disk has no volume label.
#define ERROR_NO_VOLUME_LABEL          125

// The specified module could not be found.
#define ERROR_MOD_NOT_FOUND            126

// The specified procedure could not be found.
#define ERROR_PROC_NOT_FOUND           127

// There are no child processes to wait for.
#define ERROR_WAIT_NO_CHILDREN         128

// The %1 application cannot be run in Windows NT mode.
#define ERROR_CHILD_NOT_COMPLETE       129

// Attempt to use a file handle to an open disk partition for an operation other than raw disk
// I/O.
#define ERROR_DIRECT_ACCESS_HANDLE     130

// An attempt was made to move the file pointer before the beginning of the file.
#define ERROR_NEGATIVE_SEEK            131

```

```

// The file pointer cannot be set on the specified device or file.
#define ERROR_SEEK_ON_DEVICE      132

// A JOIN or SUBST command cannot be used for a drive that contains previously joined
drives.
#define ERROR_IS_JOIN_TARGET      133

// An attempt was made to use a JOIN or SUBST command on a drive that has already been
joined.
#define ERROR_IS_JOINED          134

// An attempt was made to use a JOIN or SUBST command on a drive that has already been
substituted.
#define ERROR_IS_SUBSTED         135

// The system tried to delete the JOIN of a drive that is not joined.
#define ERROR_NOT_JOINED         136

// The system tried to delete the substitution of a drive that is not substituted.
#define ERROR_NOT_SUBSTED        137

// The system tried to join a drive to a directory on a joined drive.
#define ERROR_JOIN_TO_JOIN       138

// The system tried to substitute a drive to a directory on a substituted drive.
#define ERROR_SUBST_TO_SUBST     139

// The system tried to join a drive to a directory on a substituted drive.
#define ERROR_JOIN_TO_SUBST      140

// The system tried to SUBST a drive to a directory on a joined drive.
#define ERROR_SUBST_TO_JOIN      141

// The system cannot perform a JOIN or SUBST at this time.
#define ERROR_BUSY_DRIVE         142

// The system cannot join or substitute a drive to or for a directory on the same drive.
#define ERROR_SAME_DRIVE         143

// The directory is not a subdirectory of the root directory.
#define ERROR_DIR_NOT_ROOT       144

// The directory is not empty.
#define ERROR_DIR_NOT_EMPTY      145

// The path specified is being used in a substitute.
#define ERROR_IS_SUBST_PATH      146

// Not enough resources are available to process this command.

```

```

#define ERROR_IS_JOIN_PATH          147

// The path specified cannot be used at this time.
#define ERROR_PATH_BUSY            148

// An attempt was made to join or substitute a drive for which a directory on the drive is the
// target of
// a previous substitute.
#define ERROR_IS_SUBST_TARGET      149

// System trace information was not specified in your CONFIG.SYS file, or tracing is
// disallowed.
#define ERROR_SYSTEM_TRACE        150

// The number of specified semaphore events for DosMuxSemWait is not correct.
#define ERROR_INVALID_EVENT_COUNT 151

// DosMuxSemWait did not execute; too many semaphores are already set.
#define ERROR_TOO_MANY_MUXWAITERS 152

// The DosMuxSemWait list is not correct.
#define ERROR_INVALID_LIST_FORMAT  153

// The volume label you entered exceeds the label character limit of the target file system.
#define ERROR_LABEL_TOO_LONG       154

// Cannot create another thread.
#define ERROR_TOO_MANY_TCBS        155

// The recipient process has refused the signal.
#define ERROR_SIGNAL_REFUSED       156

// The segment is already discarded and cannot be locked.
#define ERROR_DISCARDED            157

// The segment is already unlocked.
#define ERROR_NOT_LOCKED           158

// The address for the thread ID is not correct.
#define ERROR_BAD_THREADID_ADDR    159

// The argument string passed to DosExecPgm is not correct.
#define ERROR_BAD_ARGUMENTS        160

// The specified path is invalid.
#define ERROR_BAD_PATHNAME         161

// A signal is already pending.
#define ERROR_SIGNAL_PENDING       162

```

```

// No more threads can be created in the system.
#define ERROR_MAX_THRDS_REACHED      164

// Unable to lock a region of a file.
#define ERROR_LOCK_FAILED             167

// The requested resource is in use.
#define ERROR_BUSY                    170

// A lock request was not outstanding for the supplied cancel region.
#define ERROR_CANCEL_VIOLATION       173

// The file system does not support atomic changes to the lock type.
#define ERROR_ATOMIC_LOCKS_NOT_SUPPORTED 174

// The system detected a segment number that was not correct.
#define ERROR_INVALID_SEGMENT_NUMBER  180

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_INVALID_ORDINAL         182

// Cannot create a file when that file already exists.
#define ERROR_ALREADY_EXISTS          183

// The flag passed is not correct.
#define ERROR_INVALID_FLAG_NUMBER    186

// The specified system semaphore name was not found.
#define ERROR_SEM_NOT_FOUND           187

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_INVALID_STARTING_CODESEG 188

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_INVALID_STACKSEG        189

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_INVALID_MODULETYPE      190

// Cannot run %1 in Windows NT mode.
#define ERROR_INVALID_EXE_SIGNATURE    191

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_EXE_MARKED_INVALID      192

// %1 is not a valid Windows NT application.
#define ERROR_BAD_EXE_FORMAT          193

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_ITERATED_DATA_EXCEEDS_64k 194

```

```

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_INVALID_MINALLOCSIZE    195

// The operating system cannot run this application program.
#define ERROR_DYNLINK_FROM_INVALID_RING 196

// The operating system is not presently configured to run this application.
#define ERROR_IOPL_NOT_ENABLED        197

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_INVALID_SEGDPL          198

// The operating system cannot run this application program.
#define ERROR_AUTODATASEG_EXCEEDS_64k 199

// The code segment cannot be greater than or equal to 64KB.
#define ERROR_RING2SEG_MUST_BE_MOVABLE 200

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_RELOC_CHAIN_XEEDS_SEGLIM 201

// The operating system cannot run %1.
#define ERROR_INFLOOP_IN_RELOC_CHAIN   202

// The system could not find the environment option that was entered.
#define ERROR_ENVVAR_NOT_FOUND         203

// No process in the command subtree has a signal handler.
#define ERROR_NO_SIGNAL_SENT           205

// The filename or extension is too long.
#define ERROR_FILENAME_EXCED_RANGE     206

// The ring 2 stack is in use.
#define ERROR_RING2_STACK_IN_USE       207

// The global filename characters, * or ?, are entered incorrectly or too many global filename
// characters are specified.
#define ERROR_META_EXPANSION_TOO_LONG  208

// The signal being posted is not correct.
#define ERROR_INVALID_SIGNAL_NUMBER    209

// The signal handler cannot be set.
#define ERROR_THREAD_1_INACTIVE        210

// The segment is locked and cannot be reallocated.
#define ERROR_LOCKED                    212

```

```

// Too many dynamic link modules are attached to this program or dynamic link module.
#define ERROR_TOO_MANY_MODULES      214

// Can't nest calls to LoadModule.
#define ERROR_NESTING_NOT_ALLOWED    215

// The image file %1 is valid, but is for a machine type other than the current machine.
#define ERROR_EXE_MACHINE_TYPE_MISMATCH 216

// The pipe state is invalid.
#define ERROR_BAD_PIPE              230

// All pipe instances are busy.
#define ERROR_PIPE_BUSY             231

// The pipe is being closed.
#define ERROR_NO_DATA               232

// No process is on the other end of the pipe.
#define ERROR_PIPE_NOT_CONNECTED    233

// More data is available.
#define ERROR_MORE_DATA             234

// The session was cancelled.
#define ERROR_VC_DISCONNECTED       240

// The specified extended attribute name was invalid.
#define ERROR_INVALID_EA_NAME      254

// The extended attributes are inconsistent.
#define ERROR_EA_LIST_INCONSISTENT 255

// No more data is available.
#define ERROR_NO_MORE_ITEMS        259

// The Copy API cannot be used.
#define ERROR_CANNOT_COPY          266

// The directory name is invalid.
#define ERROR_DIRECTORY            267

// The extended attributes did not fit in the buffer.
#define ERROR_EAS_DIDNT_FIT       275

// The extended attribute file on the mounted file system is corrupt.
#define ERROR_EA_FILE_CORRUPT     276

// The extended attribute table file is full.
#define ERROR_EA_TABLE_FULL        277

```



```

// The specified extended attribute handle is invalid.
#define ERROR_INVALID_EA_HANDLE      278

// The mounted file system does not support extended attributes.
#define ERROR_EAS_NOT_SUPPORTED      282

// Attempt to release mutex not owned by caller.
#define ERROR_NOT_OWNER              288

// Too many posts were made to a semaphore.
#define ERROR_TOO_MANY_POSTS        298

// Only part of a Read/WriteProcessMemory request was completed.
#define ERROR_PARTIAL_COPY           299

// The system cannot find message for message number 0x%1 in message file for %2.
#define ERROR_MR_MID_NOT_FOUND       317

// Attempt to access invalid address.
#define ERROR_INVALID_ADDRESS         487

// Arithmetic result exceeded 32 bits.
#define ERROR_ARITHMETIC_OVERFLOW     534

// There is a process on other end of the pipe.
#define ERROR_PIPE_CONNECTED          535

// Waiting for a process to open the other end of the pipe.
#define ERROR_PIPE_LISTENING          536

// Access to the extended attribute was denied.
#define ERROR_EA_ACCESS_DENIED        994

// The I/O operation has been aborted because of either a thread exit or an application request.
#define ERROR_OPERATION_ABORTED       995

// Overlapped I/O event is not in a signalled state.
#define ERROR_IO_INCOMPLETE           996

// Overlapped I/O operation is in progress.
#define ERROR_IO_PENDING               997

// Invalid access to memory location.
#define ERROR_NOACCESS                 998

// Error performing inpage operation.
#define ERROR_SWAPERROR                999

// Recursion too deep, stack overflowed.

```

```

#define ERROR_STACK_OVERFLOW          1001

// The window cannot act on the sent message.
#define ERROR_INVALID_MESSAGE        1002

// Cannot complete this function.
#define ERROR_CAN_NOT_COMPLETE       1003

// Invalid flags.
#define ERROR_INVALID_FLAGS          1004

// The volume does not contain a recognized file system. Please make sure that all required
file
// system drivers are loaded and that the volume is not corrupt.
#define ERROR_UNRECOGNIZED_VOLUME    1005

// The volume for a file has been externally altered such that the opened file is no longer
valid.
#define ERROR_FILE_INVALID           1006

// The requested operation cannot be performed in full-screen mode.
#define ERROR_FULLSCREEN_MODE        1007

// An attempt was made to reference a token that does not exist.
#define ERROR_NO_TOKEN               1008

// The configuration registry database is corrupt.
#define ERROR_BADDB                  1009

// The configuration registry key is invalid.
#define ERROR_BADKEY                 1010

// The configuration registry key could not be opened.
#define ERROR_CANTOPEN               1011

// The configuration registry key could not be read.
#define ERROR_CANTREAD               1012

// The configuration registry key could not be written.
#define ERROR_CANTWRITE              1013

// One of the files in the Registry database had to be recovered by use of a log or alternate
copy.
// The recovery was successful.
#define ERROR_REGISTRY_RECOVERED     1014

// The Registry is corrupt. The structure of one of the files that contains Registry data is
corrupt, or
// the system's image of the file in memory is corrupt, or the file could not be recovered
because the

```

```

// alternate copy or log was absent or corrupt.
#define ERROR_REGISTRY_CORRUPT      1015

// An I/O operation initiated by the Registry failed unrecoverably. The Registry could not read
in, or
// write out, or flush, one of the files that contain the system's image of the Registry.
#define ERROR_REGISTRY_IO_FAILED    1016

// The system has attempted to load or restore a file into the Registry, but the specified file is
not in a
// Registry file format.
#define ERROR_NOT_REGISTRY_FILE     1017

// Illegal operation attempted on a Registry key which has been marked for deletion.
#define ERROR_KEY_DELETED           1018

// System could not allocate the required space in a Registry log.
#define ERROR_NO_LOG_SPACE         1019

// Cannot create a symbolic link in a Registry key that already has subkeys or values.
#define ERROR_KEY_HAS_CHILDREN     1020

// Cannot create a stable subkey under a volatile parent key.
#define ERROR_CHILD_MUST_BE_VOLATILE 1021

// A notify change request is being completed and the information is not being returned in the
caller's
// buffer. The caller now needs to enumerate the files to find the changes.
#define ERROR_NOTIFY_ENUM_DIR      1022

// A stop control has been sent to a service which other running services are dependent on.
#define ERROR_DEPENDENT_SERVICES_RUNNING 1051

// The requested control is not valid for this service
#define ERROR_INVALID_SERVICE_CONTROL 1052

// The service did not respond to the start or control request in a timely fashion.
#define ERROR_SERVICE_REQUEST_TIMEOUT 1053

// A thread could not be created for the service.
#define ERROR_SERVICE_NO_THREAD    1054

// The service database is locked.
#define ERROR_SERVICE_DATABASE_LOCKED 1055

// An instance of the service is already running.
#define ERROR_SERVICE_ALREADY_RUNNING 1056

// The account name is invalid or does not exist.
#define ERROR_INVALID_SERVICE_ACCOUNT 1057

```

```

// The specified service is disabled and cannot be started.
#define ERROR_SERVICE_DISABLED      1058

// Circular service dependency was specified.
#define ERROR_CIRCULAR_DEPENDENCY   1059

// The specified service does not exist as an installed service.
#define ERROR_SERVICE_DOES_NOT_EXIST 1060

// The service cannot accept control messages at this time.
#define ERROR_SERVICE_CANNOT_ACCEPT_CTRL 1061

// The service has not been started.
#define ERROR_SERVICE_NOT_ACTIVE    1062

// The service process could not connect to the service controller.
#define ERROR_FAILED_SERVICE_CONTROLLER_CONNECT 1063

// An exception occurred in the service when handling the control request.
#define ERROR_EXCEPTION_IN_SERVICE  1064

// The database specified does not exist.
#define ERROR_DATABASE_DOES_NOT_EXIST 1065

// The service has returned a service-specific error code.
#define ERROR_SERVICE_SPECIFIC_ERROR 1066

// The process terminated unexpectedly.
#define ERROR_PROCESS_ABORTED        1067

// The dependency service or group failed to start.
#define ERROR_SERVICE_DEPENDENCY_FAIL 1068

// The service did not start due to a logon failure.
#define ERROR_SERVICE_LOGON_FAILED   1069

// After starting, the service hung in a start-pending state.
#define ERROR_SERVICE_START_HANG     1070

// The specified service database lock is invalid.
#define ERROR_INVALID_SERVICE_LOCK   1071

// The specified service has been marked for deletion.
#define ERROR_SERVICE_MARKED_FOR_DELETE 1072

// The specified service already exists.
#define ERROR_SERVICE_EXISTS         1073

// The system is currently running with the last-known-good configuration.

```

```

#define ERROR_ALREADY_RUNNING_LKG      1074

// The dependency service does not exist or has been marked for deletion.
#define ERROR_SERVICE_DEPENDENCY_DELETED 1075

// The current boot has already been accepted for use as the last-known-good control set.
#define ERROR_BOOT_ALREADY_ACCEPTED    1076

// No attempts to start the service have been made since the last boot.
#define ERROR_SERVICE_NEVER_STARTED    1077

// The name is already in use as either a service name or a service display name.
#define ERROR_DUPLICATE_SERVICE_NAME   1078

// The account specified for this service is different from the account specified for other
services
// running in the same process.
#define ERROR_DIFFERENT_SERVICE_ACCOUNT 1079

// The physical end of the tape has been reached.
#define ERROR_END_OF_MEDIA              1100

// A tape access reached a filemark.
#define ERROR_FILEMARK_DETECTED        1101

// Beginning of tape or partition was encountered.
#define ERROR_BEGINNING_OF_MEDIA       1102

// A tape access reached the end of a set of files.
#define ERROR_SETMARK_DETECTED         1103

// No more data is on the tape.
#define ERROR_NO_DATA_DETECTED         1104

// Tape could not be partitioned.
#define ERROR_PARTITION_FAILURE        1105

// When accessing a new tape of a multivolume partition, the current blocksize is incorrect.
#define ERROR_INVALID_BLOCK_LENGTH     1106

// Tape partition information could not be found when loading a tape.
#define ERROR_DEVICE_NOT_PARTITIONED   1107

// Unable to lock the media eject mechanism.
#define ERROR_UNABLE_TO_LOCK_MEDIA     1108

// Unable to unload the media.
#define ERROR_UNABLE_TO_UNLOAD_MEDIA   1109

// Media in drive may have changed.

```

```

#define ERROR_MEDIA_CHANGED          1110

// The I/O bus was reset.
#define ERROR_BUS_RESET              1111

// No media in drive.
#define ERROR_NO_MEDIA_IN_DRIVE      1112

// No mapping for the Unicode character exists in the target multi-byte code page.
#define ERROR_NO_UNICODE_TRANSLATION 1113

// A dynamic link library (DLL) initialization routine failed.
#define ERROR_DLL_INIT_FAILED        1114

// A system shutdown is in progress.
#define ERROR_SHUTDOWN_IN_PROGRESS   1115

// Unable to abort the system shutdown because no shutdown was in progress.
#define ERROR_NO_SHUTDOWN_IN_PROGRESS 1116

// The request could not be performed because of an I/O device error.
#define ERROR_IO_DEVICE               1117

// No serial device was successfully initialized. The serial driver will unload.
#define ERROR_SERIAL_NO_DEVICE        1118

// Unable to open a device that was sharing an interrupt request (IRQ) with other devices. At
// least
// one other device that uses that IRQ was already opened.
#define ERROR_IRQ_BUSY                1119

// A serial I/O operation was completed by another write to the serial port.
// (The IOCTL_SERIAL_XOFF_COUNTER reached zero.)
#define ERROR_MORE_WRITES             1120

// A serial I/O operation completed because the time-out period expired.
// (The IOCTL_SERIAL_XOFF_COUNTER did not reach zero.)
#define ERROR_COUNTER_TIMEOUT         1121

// No ID address mark was found on the floppy disk.
#define ERROR_FLOPPY_ID_MARK_NOT_FOUND 1122

// Mismatch between the floppy disk sector ID field and the floppy disk controller track
// address.
#define ERROR_FLOPPY_WRONG_CYLINDER  1123

// The floppy disk controller reported an error that is not recognized by the floppy disk driver.
#define ERROR_FLOPPY_UNKNOWN_ERROR    1124

// The floppy disk controller returned inconsistent results in its registers.

```

```

#define ERROR_FLOPPY_BAD_REGISTERS    1125

// While accessing the hard disk, a recalibrate operation failed, even after retries.
#define ERROR_DISK_RECALIBRATE_FAILED  1126

// While accessing the hard disk, a disk operation failed even after retries.
#define ERROR_DISK_OPERATION_FAILED    1127

// While accessing the hard disk, a disk controller reset was needed, but even that failed.
#define ERROR_DISK_RESET_FAILED        1128

// Physical end of tape encountered.
#define ERROR_EOM_OVERFLOW              1129

// Not enough server storage is available to process this command.
#define ERROR_NOT_ENOUGH_SERVER_MEMORY  1130

// A potential deadlock condition has been detected.
#define ERROR_POSSIBLE_DEADLOCK         1131

// The base address or the file offset specified does not have the proper alignment.
#define ERROR_MAPPED_ALIGNMENT          1132

// An attempt to change the system power state was vetoed by another application or driver.
#define ERROR_SET_POWER_STATE_VETOED    1140

// The system BIOS failed an attempt to change the system power state.
#define ERROR_SET_POWER_STATE_FAILED    1141

// An attempt was made to create more links on a file than the file system supports.
#define ERROR_TOO_MANY_LINKS           1142

// The specified program requires a newer version of Windows.
#define ERROR_OLD_WIN_VERSION           1150

// The specified program is not a Windows or MS-DOS program.
#define ERROR_APP_WRONG_OS              1151

// Cannot start more than one instance of the specified program.
#define ERROR_SINGLE_INSTANCE_APP       1152

// The specified program was written for an older version of Windows.
#define ERROR_RMODE_APP                 1153

// One of the library files needed to run this application is damaged.
#define ERROR_INVALID_DLL               1154

// No application is associated with the specified file for this operation.
#define ERROR_NO_ASSOCIATION            1155

```

```
// An error occurred in sending the command to the application.
#define ERROR_DDE_FAIL          1156

// One of the library files needed to run this application cannot be found.
#define ERROR_DLL_NOT_FOUND    1157
```

---

## Les codes NRC

Ces codes précisent la cause de l'erreur rencontrée localement par le composant réseau du moniteur.

### *Codes NRC communs à tous les réseaux:*

**A000:** Demande invalide  
**A001:** Type de lien invalide  
**A002:** Version de l'API demandée non supportée par la DLL indiquée  
**A003:** Erreur allocation mémoire  
**A004:** Erreur de libération mémoire  
**A005:** Mémoire toujours verrouillée  
**A006:** Composant réseau de Sterling Connect:Express déjà initialisé  
**A007:** Composant réseau de Sterling Connect:Express non initialisé  
**A008:** API déjà initialisé  
**A009:** API non initialisé  
**A00A:** Pas d'appel entrant reçu  
**A00B:** Message réseau à envoyer ou reçu trop grand  
**A00C:** Message à envoyer de longueur nulle  
**A00D:** API non terminé



## *Codes NRC pour le réseau SNA LU6.2:*

- A101:** Erreur chargement de la DLL APPC indiquée
- A102:** Erreur chargement de la DLL CSV indiquée
- A103:** Erreur adresse fonction 'WinAPPStartup'
- A104:** Erreur adresse fonction 'APP\_C'
- A105:** Erreur adresse fonction 'WinAPPSCleanup'
- A106:** Erreur adresse fonction 'WinCSVStartup'
- A107:** Erreur adresse fonction 'ACSSVC\_C'
- A108:** Erreur adresse fonction 'WinCSVCleanup'
- A109:** Erreur fonction 'Startup' APPC
- A10A:** Erreur fonction 'Startup' CSV
- A10B:** Erreur fonction 'Cleanup' APPC
- A10C:** Erreur fonction 'Cleanup' CSV
- A10D:** Erreur libération de la DLL APPC
- A10E:** Erreur libération de la DLL CSV
- A10F:** Erreur fonction 'convert'
- A110:** Erreur fonction 'TP\_STARTED'
- A111:** Erreur fonction 'ALLOCATE'
- A112:** Erreur fonction 'RECEIVE\_ALLOCATE'
- A113:** Erreur négociation 'Sync Level'
- A114:** Erreur négociation 'Conv Type'
- A115:** Erreur fonction 'SEND'
- A116:** Erreur fonction 'PREPARE\_TO\_RECEIVE'
- A117:** Erreur fonction 'RECEIVE'
- A118:** Erreur fonction 'CONFIRMED'
- A119:** Erreur fonction 'DEALLOCATE'
- A11A:** Erreur fonction 'TP\_ENDED'

## **Codes NRC pour le réseau X25:**

**A201:** Erreur chargement de la DLL X25  
**A202:** Erreur libération de la DLL X25  
**A203:** Erreur adresse fonction x25init  
**A204:** Erreur adresse fonction x25exit  
**A205:** Erreur adresse fonction x25error  
**A206:** Erreur adresse fonction x25alloc  
**A207:** Erreur adresse fonction x25free  
**A208:** Erreur adresse fonction x25xcall  
**A209:** Erreur adresse fonction x25cause  
**A20A:** Erreur adresse fonction x25diag  
**A20B:** Erreur adresse fonction x25done  
**A20C:** Erreur adresse fonction x25cancel  
**A20D:** Erreur adresse fonction x25send  
**A20E:** Erreur adresse fonction x25recv  
**A20F:** Erreur adresse fonction x25hangup  
**A210:** Erreur adresse fonction x25xlisten  
**A220:** Erreur fonction x25init  
**A221:** Erreur fonction x25exit  
**A222:** Erreur fonction x25xcall  
**A223:** Erreur fonction x25done pour x25xcall  
**A224:** Erreur fonction x25cancel pour x25xcall  
**A225:** Erreur fonction x25xcall après x25cancel  
**A226:** Erreur fonction x25done pour x25xcall après x25cancel  
**A227:** Erreur fonction x25xlisten  
**A228:** Erreur fonction x25send  
**A229:** Erreur fonction x25done pour x25send  
**A22A:** Erreur fonction x25cancel pour x25send  
**A22B:** Erreur fonction x25send après x25cancel  
**A22C:** Erreur fonction x25done pour x25send après x25cancel  
**A22D:** Erreur fonction x25recv  
**A22E:** Erreur fonction x25done pour x25recv  
**A22F:** Erreur fonction x25cancel pour x25recv  
**A230:** Erreur fonction x25recv après x25cancel  
**A231:** Erreur fonction x25done pour x25recv après x25cancel  
**A232:** Erreur fonction x25recv clear  
**A233:** Erreur fonction x25done pour x25recv clear  
**A234:** Erreur fonction x25cancel pour x25recv clear  
**A235:** Erreur fonction x25recv clear après x25cancel  
**A236:** Erreur fonction x25done pour x25recv clear après x25cancel  
**A237:** Erreur fonction x25hangup  
**A238:** Erreur fonction x25done pour x25hangup  
**A239:** Erreur fonction x25done pour x25xlisten  
**A23A:** Erreur fonction x25cancel pour x25xlisten  
**A23B:** Erreur fonction x25xlisten après x25cancel  
**A23C:** Erreur fonction x25done pour x25xlisten après x25cancel

## *Codes NRC pour le réseau TCP/IP:*

**A301:** Erreur d'initialisation de l'API Windows Socket V1.1  
**A302:** Erreur fonction 'socket' pour un appel sortant  
**A303:** Erreur fonction 'socket' pour un appel entrant  
**A304:** Erreur fonction 'htons'  
**A305:** Erreur fonction 'inet\_addr'  
**A306:** Erreur fonction 'connect'  
**A307:** Erreur fonction 'bind'  
**A308:** Erreur fonction 'listen'  
**A309:** Erreur fonction 'accept'  
**A30A:** Erreur fonction 'send' asynchrone  
**A30D:** Erreur fonction 'send'  
**A30E:** Erreur fonction 'shutdown'  
**A30F:** Erreur fonction 'closesocket'  
**A311:** Erreur terminaison de l'API Windows Socket V1.1  
**A312:** Erreur fonction 'recv'  
**A313:** Erreur fonction 'inet\_ntoa'  
**A314:** Erreur chargement de la DLL TCP/IP indiquée  
**A315:** Erreur adresse fonction 'wsastartup'  
**A316:** Erreur adresse fonction 'socket'  
**A317:** Erreur adresse fonction 'closesocket'  
**A318:** Erreur adresse fonction 'connect'  
**A319:** Erreur adresse fonction 'htons'  
**A31A:** Erreur adresse fonction 'bind'  
**A31B:** Erreur adresse fonction 'listen'  
**A31C:** Erreur adresse fonction 'accept'  
**A31D:** Erreur adresse fonction 'inet\_addr'  
**A31E:** Erreur adresse fonction 'inet\_ntoa'  
**A31F:** Erreur adresse fonction 'recv'  
**A320:** Erreur adresse fonction 'send'  
**A321:** Erreur adresse fonction 'shutdown'  
**A322:** Erreur adresse fonction 'wsacancelblockingcall'  
**A323:** Erreur adresse fonction 'wsacleanup'  
**A324:** Erreur adresse fonction 'wsagetlasterror'  
**A325:** Erreur fonction 'FreeLibrary'  
**A326:** Erreur adresse fonction 'ioctlsocket'  
**A327:** Erreur fonction 'ioctlsocket'  
**A328:** Erreur fonction 'select'  
**A329:** Erreur adresse fonction 'select'  
**A32A:** Time out en écriture  
**A32B:** Time out en lecture  
**A32C:** Erreur adresse fonction 'gethostbyname'  
**A32D:** Erreur fonction 'gethostbyname'

### *Codes NRC pour le réseau Canal Nommé (NAMED PIPE):*

- A401:** Erreur d'initialisation du descripteur de sécurité
- A402:** Erreur modification du descripteur de sécurité
- A403:** Erreur création du canal nommé
- A404:** Erreur connexion
- A405:** Erreur fermeture
- A406:** Erreur déconnexion
- A407:** Erreur écriture
- A408:** Erreur écriture de la longueur
- A409:** Erreur lecture
- A40A:** Erreur d'ouverture du canal nommé d'un client

## *Codes d'erreur SSL du moniteur:*

- A501:** Error Windows version
- A502:** Error loading Secur32.dll
- A503:** Error init security interface
- A504:** Bad pointer to CertFreeCertificateContext
- A505:** Bad pointer to CertFindCertificateInStore
- A506:** Bad pointer to CertOpenStore
- A507:** Bad pointer to CertFindChainInStore
- A508:** Bad pointer to CertNameToStrA
- A509:** Bad pointer to CertGetIssuerCertificateFromStore
- A50A:** Bad pointer to CertGetCertificateChain
- A50B:** Bad pointer to CertVerifyCertificateChainPolicy
- A50C:** Bad pointer to CertFreeCertificateChain
- A50D:** Bad pointer to CryptFindOidInfo
- A50E:** Bad pointer to CerStrToNameA
- A520:** Internal error
- A521:** Incomplete message
- A522:** Error Context expired
- A523:** Error Renegotiate
- A524:** Error Init credentials
- A525:** Error Client handshake
- A526:** Error Server handshake
- A527:** Error Server send
- A528:** Error Server receive
- A529:** Error Client send
- A52A:** Error Client receive
- A52B:** Error Client disconnect
- A52C:** Error Server disconnect
- A52D:** Error Subject DN in remote server certificate not authorized
- A52E:** Error remote DN control file (SSL)
- A52F:** Error Subject DN in remote certificate not authorized

## *Codes erreur TCP/IP (issus de la documentation Microsoft):*

### 2714 Interrupted system call

Indicates that an interruptible function's process was interrupted by a signal that the process caught.

### 2719 Bad file number

Indicates that a socket or file descriptor parameter is invalid.

### 271D Permission denied

Indicates that the requested operation did not have the proper access permissions. This error may also indicate one or more of the following:

The named file is not an ordinary file (`acct()`).

The operation would cause the parent directory or process's information level to float such that it would no longer be dominated by the directory or process's sensitivity level.

The requested file is not available for read or write access.

The process is attempting to mount on a multilevel child directory.

The value of the process ID argument matches the process ID of a child process of the calling process and the child process has successfully executed one of the `exec` functions (`setpgid()`).

The function is trying to manipulate two files on two different file systems.

### 271E Bad address

Indicates that the requested address is in some way invalid, for example, out of bounds.

### 2726 Invalid argument

Indicates that an invalid argument was passed to the function (such as, the requested argument does not exist or is out of bounds or is not a regular file, or that the result would be invalid).

This error may also indicate one or more of the following:

The requested socket is not accepting connections (`accept()`) or is already bound (`bind()`).

The specified superblock had a bad magic number or a block size that was out of range (`mount()`).

The requested parameter is a lock/unlock parameter, but the element to be locked is already locked/unlocked (`plock()`).

The kernel has not been compiled with the QUOTA option (`quota()`).

An attempt was made to to ignore or supply a handler for the SIGKILL, SIGSTOP, and SIGCONT signals (`sigaction()`).

The requested device was not configured as a swap device or does not allow paging (`swapon()`).

The requested device is not mounted or local (`mount()`).

### 2728 Too many open files

Indicates one or more of the following errors:

Too many file descriptors are open (exceeding `OPEN_MAX`).

No space remains in the mount table.

The attempt to attach a shared memory region exceeded the maximum number of attached regions allowed for any one process.

### 2733 Operation would block

Indicates one or more of the following errors:

The socket is marked nonblocking and no connections are waiting to be accepted.

The socket is marked nonblocking and connection cannot be immediately completed.

The file is locked and the function is instructed not to block when locking.

The socket is marked as non-blocking and no space is available for the specified function.

### 2734 Operation now in progress

Indicates that a lengthy operation on a non-blocking object is now in progress.

### 2735 Operation already in progress

Indicates that an operation was attempted on a non-blocking object for which an operation was already in progress.

2736 Socket operation on non-socket

Indicates that the specified socket parameter refers to a file, not a socket.

2737 Destination address required

Indicates that a required destination address was omitted from an operation on a socket.

2738 Message too long

Indicates that the message is too large to be sent all at once, as the socket requires.

2739 Protocol wrong type for socket

Indicates that the specified protocol does not support the requested type of socket.

273A Option not supported by protocol

Indicates that the requested socket option is unknown and the protocol is unavailable.

273B Protocol not supported

Indicates that either the socket or the protocol is not supported.

273C Socket type not supported

Indicates that the socket type is not supported.

273D Operation not supported on socket

Indicates either that the socket does not support the requested operation, or that the socket cannot accept the connection.

273E Protocol family not supported

Indicates that the selected protocol family is unconfigured or unimplemented.

273F Address family not supported by protocol family

Indicates that the addresses in the specified address family are not supported by the protocol family.

2740 Address already in use

Indicates that the specified address is already in use.

2741 Can't assign requested address

Indicates that the specified address is not available from the local machine.

2742 Network is down

Indicates that a socket operation has encountered a network that is down.

This error may be reported at any time if the Windows Sockets implementation detects an underlying failure.

2743 Network is unreachable

Indicates that no route to the network or host exists.

2744 Network dropped connection on reset

Indicates that the network connection dropped when the remote host reset it by rebooting.

2745 Software caused connection abort

Indicates that the software caused a connection abort because there is no space on the socket's queue and the socket cannot receive further connections.

2746 Connection reset by peer

Indicates that a connection was forcibly reset (closed) by a peer. The situation normally results when a timeout or a reboot causes the loss of the connection on the remote socket.

2747 No buffer space available

Indicates insufficient resources, such as buffers, to complete the call. Typically, a call used with sockets has failed due to a shortage of message or send/receive buffer space.

2748 Socket is already connected

Indicates that the socket is already connected.

2749 Socket is not connected

Indicates that the socket is not connected.

274A Can't send after socket shutdown

Indicates that data cannot be sent to a socket because it has been shut down.

274B Too many references; can't splice

Indicates that there are too many references to some kernel-level object. The associated resource has presumably run out.

274C Connection timed out

Indicates one or more of the following errors:

The requested attempt at a connection timed out before a connection was established.

For NFS files that are mounted with the soft option, either the server is down or there is a network problem.

274D Connection refused

Indicates that the connection request was refused.

274E Too many levels of symbolic links

Indicates that too many links were encountered in translating a path-name.

274F File name too long

Indicates that the pathname argument exceeds PATH\_MAX (currently 1024), or a pathname component exceeds NAME\_MAX (255).

2750 Host is down

Indicates that a socket operation failed because the destination host was down.

2751 Host is unreachable

Indicates that a socket operation failed because no route could be found to the host.

276B Subsystem unusable

Indicates that the network subsystem is unusable.

276C Version not supported

Indicates that the Windows Sockets DLL cannot support this application.

276D Not initialized

Indicates that a successful initialization has not yet been performed.

2AF9 The name you have used is not an official host name or alias; this is not a soft error, another type of name server request may be successful.

2AFA Operation would block

Indicates that the requested resource, such as a lock or a process, is temporarily unavailable. This error may also indicate one or both of the following:

If the O\_NONBLOCK flag is set for the requested function, the process would be delayed in a read or write operation.

The specified time has elapsed (pthread\_cond\_timedwait()).

2AFC No message on stream head read queue.

Indicates that there is no message on the stream head read queue.



## Codes LU6.2 (issus de la documentation Microsoft)

Les codes erreur LU6.2 sont présentés sous la forme XXXX YYYYYYYYYY dans les messages de Sterling Connect:Express.

‘XXXX’ correspond au PRIMARY RETURN CODE

‘YYYYYYYYYY’ au SECONDARY RETURN CODE.

### APPC PRIMARY RETURN CODES

0001 The verb did not execute because of a parameter error.

0002 The verb did not execute because it was issued in an invalid state.

0003 APPC has failed to allocate a conversation. The conversation state is set to RESET.

This code may be returned through a verb issued after [MC\_]ALLOCATE.

0005 The conversation has been deallocated for one of the following reasons:

The partner TP issued MC\_DEALLOCATE with dealloc\_type set to AP\_ABEND.

The partner TP encountered an ABEND, causing the partner LU to send an MC\_DEALLOCATE request.

0006 The conversation has been deallocated for one of the following reasons:

The partner TP has issued DEALLOCATE with dealloc\_type set to AP\_ABEND\_PROG.

The partner TP has encountered an ABEND, causing the partner LU to send a DEALLOCATE request.

0007 The conversation has been deallocated because the partner TP issued DEALLOCATE with dealloc\_type set to AP\_ABEND\_SVC.

0008 The conversation has been deallocated because the partner TP issued DEALLOCATE with dealloc\_type set to AP\_ABEND\_TIMER.

0009 The partner TP has deallocated the conversation without requesting confirmation.

000C The partner TP has issued one of the following verbs while the conversation was in SEND state:

SEND\_ERROR with err\_type set to AP\_PROG

MC\_SEND\_ERROR

Data was not truncated.

000F The conversation was terminated because of a temporary error. Restart the TP to see if the problem occurs again. If it does, the system administrator should examine the error log to determine the cause of the error.

0010 The conversation was terminated because of a permanent condition, such as a session protocol error.

The system administrator should examine the system error log to determine the cause of the error.

Do not retry the conversation until the error has been corrected.

0011 While in SEND state, the partner TP (or partner LU) issued SEND\_ERROR with err\_type set to AP\_SVC. Data was not truncated.

0012 In SEND state, after sending an incomplete logical record, the partner TP issued SEND\_ERROR. The local TP may have received the first part of the logical record.

0013 The partner TP (or partner LU) issued SEND\_ERROR with err\_type set to AP\_SVC while in RECEIVE, PENDING\_POST (Windows NT and OS/2 only), CONFIRM, CONFIRM\_SEND, or CONFIRM\_DEALLOCATE state. Data sent to the partner TP may have been purged.

0014 No data is immediately available from the partner TP.

0017 APPC is currently processing a CNOS verb issued by a local LU.

0018 The partner LU rejected a CNOS request from the local LU:

0019 The TP has issued both Basic and Mapped conversation verbs. Only one type can be issued in a single conversation.

0021 The local TP issued one of the following verbs, which canceled [MC\_]RECEIVE\_AND\_POST:

DEALLOCATE with dealloc\_type set to AP\_ABEND\_PROG, AP\_ABEND\_SVC, or AP\_ABEND\_TIMER

MC\_DEALLOCATE with dealloc\_type set to AP\_ABEND

[MC\_]SEND\_ERROR

TP\_ENDED

Issuing one of these verbs causes the semaphore to be cleared.

F002 The local TP has issued a call to APPC while APPC was processing another call for the same TP. This may occur if the local TP has multiple threads, and more than one thread is issuing APPC calls using the same tp\_id.

F003 Indicates one of the following conditions:

The node used by this conversation encountered an ABEND.

The connection between the TP and the PU 2.1 node has been broken (a LAN error).

The SnaBase at the TP's computer encountered an ABEND.

The system administrator should examine the error log to determine the reason for the ABEND.

F004 A required component could not be loaded or has terminated while processing the verb. Thus, communication could not take place. Contact the system administrator for corrective action.

F005 There can only be one outstanding conversation verb at a time on any conversation.

F006 The calling thread is already in a blocking call.

F008 The VCB extended beyond the end of the data segment.

F011 The operating system has returned an error to APPC while processing an APPC call from the local TP. The operating system return code is returned through the secondary\_rc. It appears in Intel byte-swapped order. If the problem persists, consult the system administrator.

F015 The stack size of the application is too small to execute the verb. Increase the stack size of your application.

F020 The supplied key was incorrect.

## APPC SECONDARY RETURN CODES

00000001 The value of tp\_id did not match a TP identifier assigned by APPC.

00000002 The value of conv\_id did not match a conversation identifier assigned by APPC.

00000003 Secondary return code; APPC cannot find the specified lu\_alias among those defined.

00000004 The conversation cannot be allocated because of a permanent condition, such as a configuration error or session protocol error. To determine the error, the system administrator should examine the error log file. Do not retry the allocation until the error has been corrected.

00000005 The conversation could not be allocated because of a temporary condition, such as a link failure. The reason for the failure is logged in the system error log. Retry the allocation.

00000006 The PIP data was longer than the allocated data segment, or the address of the PIP data buffer was wrong.

00000007 APPC accepts the session limits and responsibility as negotiable by the partner LU.

Values that can be negotiated are:

plu\_mode\_session\_limit

min\_conwinners\_source

min\_conwinners\_target

responsible

drain\_target

- 00000011 The value specified for conv\_type was invalid.
- 00000012 The value specified for sync\_level was invalid.
- 00000013 The value specified for security was invalid.
- 00000014 The value specified for rtn\_ctl was invalid.
- 00000016 The value of pip\_dlen was greater than 32,767.
- 00000017 SNASVCMG is not a valid value for mode\_name.
- 00000018 The value specified for mode\_name was invalid.
- 00000031 The local TP attempted to use [MC\_]CONFIRM in a conversation with a synchronization level of AP\_NONE. The synchronization level, established by [MC\_]ALLOCATE, must be AP\_CONFIRM\_SYNC\_LEVEL.
- 00000032 The conversation was not in SEND state.
- 00000033 The conversation for the local TP was in SEND state, and the local TP did not finish sending a logical record.
- 00000051 The dealloc\_type parameter was not set to a valid value.
- 00000053 The conversation was not in SEND state, and the TP attempted to flush the send buffer and send a confirmation request.
- 00000055 The conversation was in SEND state, and the TP did not finish sending a logical record. The dealloc\_type parameter was set to AP\_SYNC\_LEVEL or AP\_FLUSH.
- 00000057 The LL field of the GDS error log variable did not match the actual length of the log data.
- 00000061 The conversation was not in SEND state.
- 000000A1 The ptr\_type parameter was not set to a valid value.
- 000000A2 The local TP did not finish sending a logical record.
- 000000A3 The conversation was not in SEND state.
- 000000B1 The conversation was not in RECEIVE or SEND state when the TP issued this verb.
- 000000B2 The conversation was in SEND state; the TP began but did not finish sending a logical record.
- 000000B5 The fill parameter was set to an invalid value.
- 000000C1 The conversation was not in RECEIVE state.
- 000000C4 The fill parameter was set to an invalid value.
- 000000D1 The conversation was not in RECEIVE or SEND state when the TP issued this verb.
- 000000D2 The conversation was in SEND state; the TP began but did not finish sending a logical record.
- 000000D5 The fill parameter was set to an invalid value.
- 000000D6 The address of the RAM semaphore or system semaphore handle was invalid.
- 000000D7 The specified rtn\_status value was not recognized by APPC.
- 000000E1 The conversation is not in an allowed state when the TP issued this verb.
- 000000F1 The logical record length field of a logical record contained an invalid value—X'0000', X'0001', X'8000', or X'8001'.
- 000000F2 The local TP issued [MC\_]SEND\_DATA, but the conversation was not in SEND state.
- 000000F5 The type CONFIRM is not permitted for a conversation that was allocated with a sync\_level of NONE.
- 000000F6 The TP started but did not finish sending a logical record. This occurs only when type is one of the following:
  - AP\_SEND\_DATA\_CONFIRM
  - AP\_SEND\_DATA\_DEALLOC\_FLUSH

AP\_SEND\_DATA\_DEALLOC\_SYNC\_LEVEL  
 AP\_SEND\_DATA\_P\_TO\_R\_FLUSH  
 AP\_SEND\_DATA\_P\_TO\_R\_SYNC\_LEVEL  
 00000102 The LL field of the error log GDS variable did not match the actual length of the data.  
 00000103 The value of err\_type was invalid.  
 00000105 The specified err\_dir was not recognized by APPC.  
 00000150 APPC does not permit a program to change the session limit for a mode other than SNASVCMG mode for the implicit partner template when the template specifies parallel sessions. (The term template is used because many of the actual values are yet to be filled in).  
 00000151 APPC does not permit setting session limits to a nonzero value unless the limits currently are 0.  
 00000152 On the CNOS verb, the value for auto\_activate is greater than the value for partner\_lu\_mode\_session\_limit.  
 00000153 APPC does not permit a nonzero session limit when mode\_name\_select indicates ALL.  
 00000154 Your program specified invalid settings for the partner\_lu\_mode\_session\_limit, min\_conwinners\_source, or min\_conwinners\_target parameters when mode\_name was supplied.  
 00000155 The sum of min\_conwinners\_source and min\_conwinners\_target specifies a number greater than partner\_lu\_mode\_session\_limit.  
 00000156 The local LU cannot negotiate a nonzero session limit because the local maximum session limit at the partner LU is 0.  
 00000157 The partner LU does not recognize the specified mode name.  
 00000159 The SNASVCMG mode does not support the drain parameter values.  
 0000015A For a single-session CNOS verb, APPC permits only the local (source) LU to be responsible for deactivating sessions.  
 0000015B APPC did not recognize the supplied partner\_lu\_alias.  
 0000015C Your program issued a CNOS verb, specifying a partner\_lu\_mode\_session\_limit number and set\_negotiable (NO).  
 0000015D APPC does not permit mode\_name\_select (ONE) and drain\_source (YES) when drain\_source (NO) is currently in effect for the specified mode.  
 0000015E A command has reset the definition of the local LU before the CNOS verb tried to specify the LU.  
 0000015F The local LU is currently processing a CNOS verb issued by the partner LU.  
 00000167 Your local program attempted to issue the CNOS verbs for the mode named SNASVCMG, specifying a session limit of 0.  
 000001B4 The returned DISPLAY information did not fit in the buffer.  
 000001B5 The value supplied for NUM\_SECTIONS or INIT\_SEC\_LEN is invalid.  
 00000506 Secondary return code; in the configuration file for your application, APPC could not find an invocable TP name matching the value of tp\_name.  
 00000509 APPC did not find an incoming allocate (from the invoking TP) to match the value of tp\_name, supplied by RECEIVE\_ALLOCATE. RECEIVE\_ALLOCATE waited for the incoming allocate and eventually timed out.  
 00000519 The mode named CPSVCMG cannot be specified as the mode\_name on the DEACTIVATE\_SESSION verb.  
 00000525 The process issuing RECEIVE\_ALLOCATE was different from the one started by APPC.  
 080F6051 The user ID or password specified in the allocation request was not accepted by the partner LU.

084B6031 The remote LU rejected the allocation request because it was unable to start the requested partner TP. The condition may be temporary, such as a time-out. The reason for the error may be logged on the remote node. Retry the allocation.

084C0000 The remote LU rejected the allocation request because it was unable to start the requested partner TP. The condition is permanent. The reason for the error may be logged on the remote node. Do not retry the allocation until the error has been corrected.

10086021 The partner LU does not recognize the TP name specified in the allocation request.

10086031 The allocation request specified PIP data, but either the partner TP does not require this data, or the partner LU does not support it.

10086032 The partner TP requires PIP data, but the allocation request specified either no PIP data or an incorrect number of parameters.

10086034 The partner LU or TP does not support the conversation type (Basic or Mapped) specified in the allocation request.

10086041 The partner TP does not support the sync\_level (AP\_NONE or AP\_CONFIRM\_SYNC\_LEVEL) specified in the allocation request, or the sync\_level was not recognized.

## Codes X.25 (issus de la documentation EICON)

Les codes erreur X25 sont présentés sous la forme XXXX - CAUSE=YY DIAG=ZZ dans les messages de Sterling Connect:Express.

‘XXXX’ correspondant au code erreur EICON

YY au code cause du réseau X25

ZZ au code diagnostic du réseau X25.

### Codes erreur EICON

0001 /\* Invalid buffer length \*/  
0003 /\* Invalid command \*/  
0005 /\* Command timeout \*/  
0006 /\* Incomplete message \*/  
0008 /\* Invalid local session number \*/  
0009 /\* No circuit available \*/  
000A /\* Call cleared \*/  
000B /\* Command cancelled \*/  
000D /\* PU name exist \*/  
000E /\* PU name table full \*/  
0011 /\* Session table full \*/  
0012 /\* Unsuccessful call \*/  
0014 /\* Protocol name not found \*/  
0016 /\* Circuit in use \*/  
0017 /\* PU name not found \*/  
0018 /\* Session reset \*/  
0019 /\* Trace not started \*/  
001A /\* Insufficient memory \*/  
0021 /\* Too many outstanding commands \*/  
0022 /\* Too many outstanding commands \*/  
0023 /\* Bad port number \*/  
0025 /\* No number to dial \*/  
0040 /\* No dial tone \*/  
0050 /\* Modem test failed \*/  
0090 /\* Modem not ready \*/  
0091 /\* Modem not ready (no DSR) \*/  
0092 /\* Modem not ready (no CTS) \*/  
0093 /\* Modem not ready (no clock) \*/  
0094 /\* Remote line busy \*/  
0095 /\* Remote not answering \*/  
0096 /\* No line available \*/  
0099 /\* Modem in use \*/  
009E /\* Bad phone number syntax \*/  
009F /\* Modem initialized \*/  
00A0 /\* Link level not ready \*/  
00B0 /\* Packet level not ready \*/  
00B2 /\* Restart indication received \*/  
00C0 /\* Transport connection cleared remotely \*/  
00C1 /\* Transport connection cleared locally \*/  
00C2 /\* Timeout occurred on CR or DR \*/  
00C3 /\* X.25 network connection cleared \*/

00C4 /\* X.25 network reset \*/  
 00C5 /\* Transport connection refused by remote \*/  
 00C6 /\* CR sent by remote site not acceptable \*/  
 00CF /\* Not enough memory to start transport layer \*/  
 00F8 /\* Submit request again \*/  
 00F9 /\* EiconCard snapshot \*/  
 00FA /\* EiconCard snarked \*/  
 00FB /\* EiconCard error \*/  
 00FC /\* EiconCard not loaded \*/  
 00FD /\* EiconCard halted \*/  
 00FE /\* EiconCard driver not installed \*/  
 00FF /\* Command not completed \*/  
 0100 /\* Library not initialized \*/  
 0101 /\* Library error \*/  
 0102 /\* No more memory available or request bigger than MAXSHORT \*/  
 0103 /\* Bad DTE address \*/  
 0104 /\* Interrupted operation \*/  
 0105 /\* Buffer in use \*/  
 0106 /\* Connection not established \*/  
 0107 /\* Bad facility length \*/  
 0108 /\* Done command timed-out \*/  
 0109 /\* Invalid connection number \*/  
 010A /\* No pending request \*/  
 010B /\* Invalid toolkit initialization \*/  
 010C /\* Invalid gateway name \*/  
 010D /\* Invalid NULL pointer address \*/  
 010E /\* Invalid Toolkit User option \*/

#### Codes CAUSE X25 (Libération)

00 par l'ETTD  
 01 Numéro occupé  
 03 Service complémentaire invalide  
 05 Incident dans le réseau  
 09 Déangement  
 0B Accès interdit  
 0D Numéro inconnu  
 11 Erreur de procédure distante  
 13 Erreur de procédure locale  
 19 Refus de facturation au demandé  
 21 Destination incompatible  
 29 Refus de sélection rapide  
 39 Bateau absent

#### Codes CAUSE X25 (Réinitialisation)

00 Par l'ETTD  
 01 Déangement  
 03 Erreur de procédure distante  
 05 Erreur de procédure locale

07 Incident dans le réseau  
09 Fin de dérangement  
0F CVP utilisable (CVP= Circuit virtuel permanent)  
11 Destination incompatible  
1D CVP non utilisable (CVP= Circuit virtuel permanent)

#### Codes DIAGNOSTIC X25

00 Pas d'information supplémentaire  
01 Erreur de P(S)  
02 Erreur de P(R)

#### 10 Paquet reçu à tort - Général

11 Pour l'état r1  
12 Pour l'état r2  
13 Pour l'état r3  
14 Pour l'état p1  
15 Pour l'état p2  
16 Pour l'état p3  
17 Pour l'état p4  
18 Pour l'état p5  
19 Pour l'état p6  
1A Pour l'état p7  
1B Pour l'état d1  
1C Pour l'état d2  
1D Pour l'état d3

#### 20 Paquet interdit - Général

21 Paquet de type inconnu  
22 Appel sur voie logique spécialisée arrivée  
23 Paquet interdit sur CVP  
24 Voie logique inexistante  
25 Paquet REJ interdit  
26 Paquet trop court  
27 Paquet trop long  
28 D bit positionné à tort  
29 Numéro de VL non nul dans un paquet de reprise  
2A Type de paquet interdit avec le service complémentaire utilisé  
2B Confirmation d'interruption reçue à tort  
2C Interruption reçue à tort  
2D Paquet REJ reçu à tort

#### 30 Temporisateur expiré - Général

31 Confirmation d'appel  
32 Confirmation de libération  
33 Confirmation de réinitialisation  
34 Confirmation de reprise

#### 40 Problèmes d'appel ou de libération

41 Code de service complémentaire non  $\pm$  autorisé



- 42 Paramètre de service complémentaire non autorisé
- 43 Adresse d'appelé invalide
- 44 Adresse d'appelant invalide
- 45 Longueur de service complémentaire invalide
- 46 Interdiction d'appels entrants
- 47 Plus de voie logique libre
- 48 Collisions d'appel
- 49 Code de service complémentaire répété
- 4A Champs longueur d'adresse non nul
- 4B Champs longueur de service complémentaire non nul
- 4C Service complémentaire obligatoire non fourni
- 4D Service complémentaire d'ETTD invalide
- 4E Nombre maximum de transferts d'appels dépassés
  
- 50 Divers
- 51 Cause incorrecte
- 52 Longueur non multiple de 8 bits
- 53 Mélange de bits Q dans une séquence complète de paquets
  
- 70 Problèmes internationaux - Général
- 71 Problèmes sur réseau étranger
- 72 Erreur de procédure entre réseaux
- 73 Liaison internationale en dérangement
- 74 Plus de voie logique sur liaison internationale
- 75 Facilité incompatible avec le réseau de transit
- 76 Facilité incompatible avec le réseau étranger distant
- 77 Problème de routage
- 78 Problème provisoire de routage
- 79 Numéro de réseau inconnu
- 7A Action de maintenance
  
- 80 Commande LIB de l'ETTD-C
- 81 Réponse à une invitation à libérer
- 83 Perte de caractères en entrée
- 84 BREAK de l'ETTD-C
- 85 Commande RESET de l'ETTD-C
- 86 Paramètres PAD incompatibles
- 88 Mention NP ou NCH reçues du télex
- 89 Mention DER reçue du télex
- 8A Mention ABS reçue du télex
- 8B Mention NA reçue du télex
- 8C Mention OCC reçue du télex
- 8D Rupture de la communication télex
- 8E Mentions NC ou /NC reçues du télex
- 8F Expiration du temporisateur d'inactivité
  
- 91 Défaut du niveau physique
- 92 Défaut du niveau physique
- 93 Indéterminé
- 94 Support physique de transmission défectueux

96 Ligne non mise en service ou maintenance en cours  
97 Modem abonné hors-tension ou bouclé ou terminal hors-tension  
98 Défaut du niveau physique  
99 Niveau trame non encore établi  
9A Reprise en cours  
9B SARM reçu de l'ETTD dans l'état ETABLI  
9C DISC reçu de l'ETTD dans l'état ETABLI  
9D DM reçu de l'ETTD dans l'état ETABLI  
9E SABM reçu de l'ETTD dans l'état ETABLI  
9F CMDR/FRMR reçu de l'ETTD dans l'état ETABLI

A0 N(R) incorrect  
A1 Bit F reçu à tort  
A2 Commande inconnue ou trop longue  
A3 Réponse inconnue ou trop longue  
A4 Non réponse à N2 SARM/CMDR  
A5 Non réponse à N2 trames  
A6 RAZ/CRAZ reçue  
A7 N(S) déjà reçue dans la fenêtre  
A8 Non réponse à N2 RAZ  
A9 Trop d'erreurs en ligne  
AA Plus de fanions suite à erreur  
AB Indéterminée  
AC Bouclage  
AD Non réception de trame pendant T3

B0 Type de service AFS inconnu  
B1 Manque de ressources  
B2 Dépassement du nombre maximum d'appels simultanés vers un service AFS  
B3 Accès interdit au service AFS

C0 Tonalité de numérotation téléphonique non reçue  
C1 Non réponse à 5 tonalités de retour d'appel  
C2 Tonalité de progression d'appel trop prolongée ou acheminement trop long  
C3 Réception de la tonalité d'occupation  
C4 Abonné téléphonique appelé ne fournit pas le 2100 Hz  
C5 Niveau de trame impossible à établir  
C6 Rupture de la communication téléphonique  
CA Echec de l'appel RNIS sur SBS64  
CB Voie Transpac/RNIS indisponible sur SBS64

Codes erreur C-TREE (issus de la documentation FAIRCOM):

```

2      /* Key value already exists */
3      /* Could not delete since pntr's don't match */
4      /* Could not find key to delete */
5      /* Cannot call delete w/o verification with duplicate keys */
6      /* c-tree(...) jump table error */
7      /* Terminate user */
8      /* sysiocod value when FNOP_ERR caused by conflicting open requests (server) */
9      /* sysiocod value when FNOP_ERR, DCRAT_ERR or KCRAT_ERR caused by
device access error */
10     /* INTREE parameters require too much space */
11     /* Bad INTREE parameters */
12     /* Could not open file: not there or locked */
13     /* Unknown file type */
14     /* File corrupt at open */
15     /* File has been compacted */
16     /* Could not create index file */
17     /* Could not create data file */
18     /* Tried to create existing index file */
19     /* Tried to create existing data file */
20     /* Key length too large for node size */
21     /* Record length too small */
22     /* File number out of range */
23     /* Illegal index member info */
24     /* Could not close file */
25     /* Bad link in deleted node list. REBUILD */
26     /* File number not active */
27     /* drn before beginning of data records */
28     /* Zero drn in ADDKEY */
29     /* Zero drn in data file routine */
30     /* drn exceeds logical end of file */
31     /* Flag not set on record in delete chain */
32     /* Attempt to delete record twice in a row */
33     /* Attempt to use NULL ptr in read/write */
34     /* Predecessor repeat attempts exhausted */
35     /* Seek error: check sysiocod value */
36     /* Read error: check sysiocod error */
37     /* Write error: check sysiocod error */
38     /* Could not convert virtual open to actual */
39     /* No more records available */
40     /* Index node size too large */
41     /* Could not unlock data record */
42     /* Could not obtain data record lock */
43     /* Version incompatibility */
44     /* Data file serial number overflow */

```

45 /\* Key length exceeds MAXLEN parameter \*/  
46 /\* File number already in use \*/  
47 /\* c-tree has not been initialized \*/  
48 /\* Operation incompatible with type of file \*/  
49 /\* Could not save file \*/  
50 /\* Could not lock node \*/  
51 /\* Could not unlock node \*/  
52 /\* Variable length keys disabled OR invalid key type \*/  
53 /\* File mode inconsistent with c-tree config \*/  
54 /\* Attempt to write a read only file \*/  
55 /\* File deletion failed \*/  
56 /\* File must be opened exclusive for delete \*/  
57 /\* Proper lock is not held (CHECKLOCK/READ) \*/  
58 /\* LOADKEY called with incorrect key number. You cannot continue \*/  
59 /\* LOADKEY called with key out of order You may skip this key & continue \*/  
60 /\* Percent out of range \*/  
61 /\* NULL fcb detected during I/O \*/  
62 /\* File must be opened exclusively \*/  
63 /\* Start file / log file serial number error \*/  
64 /\* Checkpoint past end of log file \*/  
65 /\* Not enough memory during tran processing \*/  
66 /\* Log file entry failed to find checkpoint \*/  
67 /\* Could not rename file \*/  
68 /\* Could not allocate memory for control list \*/  
69 /\* Node does not belong to index \*/  
70 /\* Transaction already pending \*/  
71 /\* No active transaction \*/  
72 /\* No space for shadow buffer \*/  
73 /\* LOGFIL encountered during shadow only \*/  
74 /\* Recovery: two active tran for user \*/  
75 /\* Recovery: bad tran owner \*/  
76 /\* Recovery: bad tran type \*/  
77 /\* Recovery: file name too long \*/  
78 /\* Transaction abandoned: too many log extents or dynamic dump wait exhausted \*/  
79 /\* Could not log file opn/cre/cls/del \*/  
80 /\* NULL target or bad keyno \*/  
81 /\* Transaction allocation error \*/  
82 /\* User allocation error \*/  
83 /\* ISAM allocation error \*/  
84 /\* Maximum users exceeded \*/  
85 /\* Reduce lock to read lock after update \*/  
86 /\* Dead lock detected \*/  
87 /\* System not quiet: files in use \*/  
88 /\* Linked list memory allocation error \*/  
89 /\* Memory allocation during tran processing \*/  
90 /\* Could not create queue \*/  
91 /\* Queue write error \*/  
92 /\* Queue memory error during write \*/  
93 /\* Queue read error \*/  
94 /\* Pending error: cannot save or commit tran \*/

95 /\* Could not start task \*/  
96 /\* Start-file/log open error \*/  
97 /\* Bad user handle \*/  
98 /\* Bad transaction mode \*/  
99 /\* Transaction type / filmod conflict \*/  
100 /\* No current record for isam datno \*/  
101 /\* Could not find isam keyno request \*/  
102 /\* Could not open ISAM parameter file \*/  
103 /\* Could not read first 5 parameters in ISAM parameter file \*/  
104 /\* Too many files in ISAM parameter file \*/  
105 /\* Could not undo ISAM update. Rebuild Files \*/  
106 /\* Could not read data file record in ISAM parameter file \*/  
107 /\* Too many keys for data file in ISAM parameter file \*/  
108 /\* Incorrect keyno for index member in parameter file \*/  
109 /\* Too many key segments defined in ISAM parameter file \*/  
110 /\* Could not read segment record in ISAM parameter file \*/  
111 /\* Could not read index file record in ISAM parameter file \*/  
112 /\* LKISAM(ENABLE) found pending locks \*/  
113 /\* No memory for user lock table \*/  
114 /\* 1st byte of data record equals delete flag or bad variable length record mark \*/  
115 /\* Key segments do not match key length \*/  
116 /\* Bad mode parameter \*/  
117 /\* Could not read index member record \*/  
118 /\* NXTSET called before FRSET for keyno \*/  
119 /\* FRSET called for index with wrong keytyp \*/  
120 /\* Data record length exceeds rebuild max \*/  
121 /\* Tried to update data with ctISAMKBUFhdr on \*/  
122 /\* Attempt to change fixed vs variable len \*/  
123 /\* Var length header has bad record mark \*/  
124 /\* # of indices does not match (OPNIFIL) \*/  
125 /\* c-tree already initialized \*/  
126 /\* Bad directory path get \*/  
127 /\* Could not send request \*/  
128 /\* Could not receive answer \*/  
129 /\* c-tree not initialized \*/  
130 /\* Null file name pointer in OPNFIL \*/  
131 /\* File name length exceeds msg size \*/  
132 /\* No room for application message buffer \*/  
133 /\* Server is not active \*/  
134 /\* Could not get servers message id \*/  
135 /\* Could not allocate application id \*/  
136 /\* Could not get application msg status \*/  
137 /\* Could not set message appl msg size \*/  
138 /\* Could not get rid of application msg \*/  
139 /\* Badly formed file name \*/  
140 /\* Variable record length too long \*/  
141 /\* Required message size exceeds maximum \*/  
142 /\* Application MAXLEN > server's MAXLEN \*/  
143 /\* Communications handler not installed \*/  
144 /\* Application could not id output queue \*/

145 /\* Could not find COMM software \*/  
146 /\* Could not update free space info \*/  
147 /\* Space to be reused is not marked deleted \*/  
148 /\* WRTVREC cannot fit record at recbyt \*/  
149 /\* Varlen less than minimum in ADDVREC \*/  
150 /\* Server is shutting down \*/  
151 /\* Could not shut down. transactions pending \*/  
152 /\* Could not extend logfile \*/  
153 /\* Buffer too small \*/  
154 /\* Zero length record in REDVREC \*/  
155 /\* Native system failure \*/  
156 /\* timeout error \*/  
158 /\* REDVREC record not marked active \*/  
159 /\* Zero recbyt value \*/  
160 /\* Multi-user interefernce: index information updated by the time user got to actual  
data record \*/  
161 /\* User appears inactive \*/  
162 /\* Server has gone away \*/  
163 /\* No more room in server lock table \*/  
164 /\* File number out of range \*/  
165 /\* No file control block available \*/  
166 /\* No more ct file control blocks in server \*/  
167 /\* Could not read request \*/  
168 /\* Could not send answer \*/  
169 /\* Create file already opened (in recovery) \*/  
170 /\* Bad function number \*/  
171 /\* Application msg size exceeds server size \*/  
172 /\* Could not allocate server msg buffer \*/  
173 /\* Could not identify server \*/  
174 /\* Could not get server message id \*/  
175 /\* Server could not allocate user msg area \*/  
176 /\* Could not get server msg status \*/  
177 /\* Could not set message server msg size \*/  
178 /\* Unexpected file# assigned to [si] in rcv \*/  
179 /\* Server is at full user capacity \*/  
180 /\* Could not read symbolic key name \*/  
181 /\* Could not get mem for key symb name \*/  
182 /\* No room for sort key. increase MAXFIL \*/  
183 /\* Could not read file field number values \*/  
184 /\* Attempt to reallocate set space \*/  
185 /\* Not enough memory for addt'l sets-batches \*/  
186 /\* Set number out of range \*/  
187 /\* Null buffer in rthread.c \*/  
188 /\* Null target buffer in rthread.c \*/  
189 /\* Join\_to skip \*/  
190 /\* Join\_to error \*/  
191 /\* Join\_to null fill \*/  
192 /\* Detail\_for skip \*/  
193 /\* Detail\_for error \*/  
194 /\* Detail\_for null fill \*/

195 /\* Could not get mem for dat symb name \*/  
196 /\* Exceeded RETRY\_LIMIT in RTREAD.C \*/  
197 /\* Could not get memory for ifil block \*/  
198 /\* Improper ifil block \*/  
199 /\* Schema not defined for data file \*/  
400 /\* Resource already enabled \*/  
401 /\* Resources not enabled \*/  
402 /\* File must be exclusive to enable res\*/  
403 /\* Empty resource id \*/  
404 /\* Output buffer too small \*/  
405 /\* Resource id already added \*/  
406 /\* Bad resource search mode \*/  
407 /\* Attempt to get non-resource info \*/  
408 /\* Resource not found \*/  
409 /\* Not in use: available \*/  
410 /\* User not active \*/  
411 /\* Not a superfile \*/  
412 /\* WRL to WXL commit promote pending(CIL) \*/  
413 /\* Superfile host not opened \*/  
414 /\* Cannot nest superfiles \*/  
415 /\* Illegal ADDKEY to superfile \*/  
416 /\* Illegal DELBLD to superfile \*/  
417 /\* Cache page size error \*/  
418 /\* Max name inconsistency \*/  
419 /\* Host superfile does not support recovery \*/  
420 /\* Key update with pending transaction \*/  
421 /\* Filter not supported yet \*/  
422 /\* Other functions not sup \*/  
423 /\* Incomplete \*/  
424 /\* Add list err \*/  
425 /\* Batch in progress \*/  
426 /\* No batch active \*/  
427 /\* Status info already returned \*/  
428 /\* No more info, batch cancelled \*/  
429 /\* Bufsiz too small for record \*/  
430 /\* Request is empty or inconsistent \*/  
431 /\* Aggregate/serialization lock denied \*/  
432 /\* Fixed length string requires len in DODA \*/  
433 /\* Segment def inconsistent with schema \*/  
434 /\* Very long def block not supported \*/  
435 /\* File def memory error \*/  
436 /\* Bad def number \*/  
437 /\* defptr NULL during GETDEFBLK \*/  
438 /\* Requested def blk is empty \*/  
439 /\* No conversion routine for Definition Block \*/  
440 /\* Dynamic dump already in progress \*/  
441 /\* No memory for dynamic dump file buffer \*/  
442 /\* One or more files not available for dump \*/  
443 /\* File length discrepancy \*/  
444 /\* Could not create file during dump rcv \*/

445 /\* Not enough data to assemble key value \*/  
 446 /\* Bad key segment mode \*/  
 447 /\* Only the file's owner can perform op \*/  
 448 /\* Permission to set file definition denied \*/  
 449 /\* ADMIN has opened file. Cannot delete file \*/  
 450 /\* Invalid user id \*/  
 451 /\* Invalid password \*/  
 452 /\* Server could not process user/acct info \*/  
 453 /\* No such server \*/  
 454 /\* Service not supported \*/  
 455 /\* User does not belong to group \*/  
 456 /\* Group access denied \*/  
 457 /\* File password invalid \*/  
 458 /\* Write permission not granted \*/  
 459 /\* File delete permission denied \*/  
 460 /\* Resource not enabled \*/  
 461 /\* Bad permission flag \*/  
 462 /\* No directory found in superfile \*/  
 463 /\* File id uniqueness error \*/  
 464 /\* ISAM level logon not performed \*/  
 465 /\* Incremental Index: dnumidx < 1 \*/  
 466 /\* Incremental Index: dfilno not a ISAM file \*/  
 467 /\* Incremental Index: aidxnam NULL for 1st \*/  
 468 /\* Incremental Index: active tran not allowed \*/  
 469 /\* Negative I/O request \*/  
 470 /\* Guest logons disabled \*/  
 471 = error deleting sortwork file  
 472 = error creating unique name  
 473 = error opening first dummy file  
 474 = too few handles available min 3  
 475 = error closing dummy file  
 476 = error unlinking dummy file  
 477 = error getting first data area  
 478 = sinit phase not previously performed-srelease  
 479 = sreturn phase already started  
 480 = no records in data buffers  
 481 = sint phase not previously performed-sreturn  
 482 = not enough memory  
 483 = no valid record pointers in merge buffers  
 484 = error opening sortwork file  
 485 = error creating sortwork.00x file  
 486 = no records fit in output buffer  
 487 = error reading sortwork file  
 488 = bytes in buf <> merge buf size  
 489 = error adjusting file pointer  
 490 = error closing sortwork.00x  
 491 = error closing sortwork file  
 492 = error deleting sortwork file  
 493 = error renaming sortwork.00x  
 494 = error closing output file



495 = error creating output file  
 496 = insufficient disk space  
 498 /\* Old log file found during log create \*/  
 499 /\* Mismatch between recv log & file id \*/  
 500 /\* Server could not init SQL engine \*/  
 501 /\* Could not init SQL for a user \*/  
 502 /\* Could not access SQL master info \*/  
 503 /\* Could not continue SQL request \*/  
 504 /\* Server does not support SQL \*/  
 505 /\* User profile does not enable SQL \*/  
 506 /\* Could open save-restore file \*/  
 507 /\* Could not process save-restore file \*/  
 508 /\* Save restore inconsistency \*/  
 509 /\* Duplicate server \*/  
 510 /\* Active chkpnt at start of roll-forward \*/  
 511 /\* Index nodes form illegal loop: rebuild \*/  
 512 /\* Data file loop detected \*/  
 513 /\* FPUTFGET does not support CTSBLDX () \*/  
 514 /\* Queue has been closed \*/  
 515 /\* Cannot convert old IFIL structure \*/  
 516 /\* ctNOGLOBALS not allocated \*/  
 517 /\* 'regid' is not registered \*/  
 518 /\* 'regid' is already registered \*/  
 519 /\* index logical EOF error \*/  
 520 /\* Attempt to update index with inconsistent tran# \*/  
 521 /\* Could not allocate memory for the streettalk login message buffer \*/  
 522 /\* Userid in INTISAM does not match current login id \*/  
 530 /\* client does not match server \*/  
 531 /\* index reorg entry error \*/  
 532 /\* TRANSAV called with AUTOSAVE on \*/  
 533 /\* file header high-water-mark overflow\*/  
 534 /\* transaction # overflow \*/  
 535 /\* ctree not registered. Call REGCTREE\*/  
 541 /\* transaction log cannot be written \*/  
 542 /\* could not create mirror file \*/  
 543 /\* could not open mirror file \*/  
 544 /\* could not close mirror file \*/  
 545 /\* could not delete mirror file \*/  
 546 /\* could not write to mirror file \*/  
 547 /\* could not save mirror file \*/  
 548 /\* could not read from mirror \*/  
 549 /\* mismatch between mirror headers \*/  
 550 /\* attempt to open primary w/o mirror\*/  
 551 /\* file already opened without mirror \*/  
 555 /\* could not read primary, switching \*/  
 556 /\* could not write primary, switching \*/  
 557 /\* could not write mirror,suspend mir \*/  
 558 /\* could not save primary, switching \*/  
 559 /\* could not save mirror, suspend mir \*/  
 560 /\* only one of each monitor at a time \*/

```

561 /* SYSMON: dynamic dump begins */
562 /* SYSMON: dynamic dump ends */
563 /* SYSMON: dynamic dump ends (errors) */
570 /* incomplete compression */
571 /* index rebuild required */
572 /* incomplete compression & index re-build required */
573 /* primary\mirror out-of-sync. Copy good file over bad.*/
574 /* incomplete compression & primary\mirror out-of-sync*/
575 /* index rebuild required & primary/mirror out-of-sync*/
576 /* incomplete compression & index rebuild required & primary\mirror out-of-sync */
590 /* could not find ISAM context ID */
591 /* old context ID. Call CLSICON() */
592 /* context ID exists */
595 /* varlen too small in PUTCIDX */
596 /* missing information */
597 /* could not initialize expression */
598 /* could not evalutate conditional exp */
600 /* no more client threads */
601 /* ctVERIFY detected problems with idx*/
602 /* no memory for system lock table */
610 /* CTHIST target==NULL */
611 /* CTHIST could not access log */
612 /* CTHIST must be called with ctHISTfirst*/
613 /* CTHIST can only access data or index */
614 /* CTHIST could not map from indx to data*/
615 /* cannot get index info from data filno */
616 /* CTHIST cannot be called during a tran */
617 /* did not find target */
618 /* log scan terminated: EOF or bad entry */
619 /* CTHIST on data file: recbyt==0 */
620 /* bufsiz too small */
621 /* transaction type not expected */
622 /* must reset CTHIST first */
623 /* not enough memory for CTHIST */
624 /* net change only applies to specific match of key or record position */
625 /* must specify exactly one matching criteria (user & node may be combined)*/
626 /* encountered an UNDTRAN going forward: must completely restart this CTHIST
sequence */
627 /* unknown type of request */
628 /* must specify filno */
629 /* could net initialize internal file ID */

```

---

## Les codes API RC

Ces codes précisent la cause de l'erreur rencontrée par l'API de Sterling Connect:Express.

- 0001:** API déjà initialisé. La fonction d'initialisation a déjà été appelée avec succès.
- 0002:** Erreur d'accès sur le canal nommé (NAMED PIPE) – Vérifier le nom du canal et les messages du moniteur
- 0003:** Message reçu incorrect – Vérifier les versions des différents composants
- 0004:** Rejet du moniteur – Consulter les messages du moniteur.
- 0005:** La fonction d'initialisation n'a pas été appelée avec succès au préalable.
- 0006:** Type de réseau incorrect
- 0007:** Erreur d'accès sur le réseau TCP/IP – Vérifier la configuration et consulter les messages du moniteur
- 0008:** Niveau d'API inconnu
- 0009:** Ressource demandée inconnue
- 000A:** Adresse de liste incorrecte
- 000B:** Commande inconnue
- 000C:** Erreur d'accès au fichier d'initialisation – Vérifier sa présence dans le répertoire courant
- 000D:** Mot de passe incorrect
- 000E:** Client non autorisé
- 000F:** Client inconnu
- 0010:** Erreur d'allocation mémoire
- 0011:** Erreur de verrouillage de la mémoire allouée
- 0012:** Trop de connexions simultanées
- 0013:** Identifiant de connexion incorrect
- 0015:** Type de moniteur non autorisé.

---

## Les identifiants PeSIT

Codes d'identification des champs du protocole :

- 01 UTILISATION DU CRC
- 02 DIAGNOSTIC
- 03 IDENTIFICATION DU DEMANDEUR
- 04 IDENTIFICATION DU SERVEUR
- 05 CONTROLE D'ACCES
- 06 NUMERO DE VERSION
- 07 OPTION-POINT DE SYNCHRONISATION
- 09 (PGI) IDENTIFICATEUR DU FICHIER
- 11 TYPE DE FICHIER
- 12 NOM DE FICHIER
- 13 IDENTIFICATEUR DU TRANSFERT
- 14 ATTRIBUTS DEMANDES
- 15 TRANSFERT RELANCE

16	CODE-DONNEES
17	PRIORITE DE TRANSFERT
18	POINT DE RELANCE
19	CODE D'INTERRUPTION DE TRANSFERT
20	NUMERO DE POINT DE SYNCHRONISATION
21	COMPRESSION
22	TYPE D'ACCES
23	RESYNCHRONISATION
25	TAILLE MAXIMALE D'UNE ENTITE DE DONNEES
26	TEMPORISATION DE SURVEILLANCE
27	NOMBRE D'OCTETS DE DONNEES
28	NOMBRE D'ARTICLES
29	COMPLEMENTS DE DIAGNOSTIC
30 (PGI)	ATTRIBUTS LOGIQUES
31	FORMAT D'ARTICLE
32	LONGEUR D'ARTICLE
33	ORGANISATION DU FICHIER
34	PRISE EN COMPTE DE LA SIGNATURE
36	SCEAU SIT
37	LABEL DU FICHIER
38	LONGEUR DE LA CLE
40 (PGI)	ATTRIBUTS PHYSIQUES
41	UNITE DE RESERVATION D'ESPACE
42	VALEUR MAXIMALE DE RESERVATION D'ESPACE
50 (PGI)	ATTRIBUTS HISTORIQUES
51	DATE ET HEURE DE CREATION
52	DATE ET HEURE DE DERNIERE EXTRACTION
61	IDENTIFIANT CLIENT (EMETTEUR INITIAL)
62	IDENTIFIANT BANQUE (DESTINATAIRE FINAL)
63	CONTROLE D'ACCES FICHIER
64	DATE ET HEURE DU SERVEUR
71	TYPE D'AUTHENTIFICATION
72	ELEMENTS D'AUTHENTIFICATION
73	TYPE DE SCHELLEMENT
74	ELEMENTS DE SCHELLEMENT
75	TYPE DE CHIFFREMENT
77	TYPE DE SIGNATURE
78	SCEAU
80	ACCREDITATION
81	ACCUSE DE RECEPTION DE LA SIGNATURE
82	DEUXIEME SIGNATURE
91	MESSAGE
99	CHAMP LIBRE

Codes d'identification des commandes du protocole:

00	FPDU.DTF
01	FPDU.READ
02	FPDU.WRITE
03	FPDU.SYN

04 FPDU.DTF.END  
05 FPDU.RESYN  
06 FPDU.IDT  
08 FPDU.TRANS.END  
11 FPDU.CREATE  
12 FPDU.SELECT  
13 FPDU.DESELECT  
14 FPDU.ORF  
15 FPDU.CRF  
16 FPDU.MSG  
17 FPDU.MSGDM  
18 FPDU.MSGMM  
20 FPDU.CONNECT  
21 FPDU.ACONNECT  
22 FPDU.RCONNECT  
23 FPDU.RELEASE  
24 FPDU.RELCONF  
25 FPDU.ABORT  
30 FPDU.ACK(CREATE)  
31 FPDU.ACK(SELECT)  
32 FPDU.ACK(DESELECT)  
33 FPDU.ACK(ORF)  
34 FPDU.ACK(CRF)  
35 FPDU.ACK(READ)  
36 FPDU.ACK(WRITE)  
37 FPDU.ACK(TRANS.END)  
38 FPDU.ACK(SYN)  
39 FPDU.ACK(RESYN)  
3A FPDU.ACK(IDT)  
3B FPDU.ACK(MSG)  
40 FPDU.DTFMA  
41 FPDU.DTFDA  
42 FPDU.DTFFA





---

## Remarques

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services non annoncés dans ce pays. Cela ne signifie cependant pas qu'ils y seront annoncés. Pour plus de détails, pour toute demande d'ordre technique, ou pour obtenir des exemplaires de documents IBM, référez vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez vous à votre partenaire commercial. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Toute autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec ces produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant des produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à :

IBM EMEA Director of Licensing  
IBM Europe Middle East Africa  
Tour Descartes  
92066 Paris La Défense Cedex 50  
France

Les informations sur les licences concernant les produits utilisant un jeu de caractères double octet peuvent être obtenues par écrit à l'adresse suivante :

Intellectual Property Licensing  
Legal and Intellectual Property Law  
IBM Japan Ltd.  
1623-14, Shimotsuruma, Yamato-shi  
Kanagawa 242-8502 Japan

**Le paragraphe suivant ne s'applique ni au Royaume-Uni, ni dans aucun pays dans lequel il serait contraire aux lois locales:** LE PRESENT DOCUMENT EST LIVRE EN L'ETAT SANS AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE .IBM DECLINE NOTAMMENT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A CES INFORMATIONS EN CAS DE CONTREFACON AINSI QU'EN CAS DE DEF AUT D'APTITUDE A L'EXECUTION D'UN TRAVAIL DONNE. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion des garanties implicites, auquel cas l'exclusion ci-dessus ne vous sera pas applicable.

Le présent document peut contenir des inexactitudes ou des coquilles. Il est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut des mises à jour. IBM peut modifier sans préavis les produits et logiciels décrits dans le document.

Les références à des sites Web non IBM sont fournies à titre d'information uniquement, et n'impliquent en aucun cas une adhésion aux données qu'ils contiennent. Les éléments figurant sur ces sites Web ne font pas partie des éléments du présent produit IBM et l'utilisation de ces sites relève de votre seule responsabilité.

IBM pourra utiliser ou diffuser, de toute manière qu'elle jugera appropriée et sans aucune obligation de sa part, toute ou partie des informations qui lui seront fournies.

Les licenciés souhaitant obtenir des informations permettant : (i) l'échange des données entre les logiciels créés de façon indépendante et d'autres logiciels (dont celui-ci), et (ii) l'utilisation mutuelle des données ainsi échangées, doivent adresser leur demande à :

IBM Corporation  
J46A/G4  
555 Bailey Avenue  
San Jose, CA\_\_95141-1003  
U.S.A.



Ces informations peuvent être soumises à des conditions particulières, prévoyant notamment le paiement d'une redevance.

Le logiciel sous licence décrit dans ce document et tous les éléments sous licence disponibles s'y rapportant sont fournis par IBM conformément aux dispositions de l'ICA, des Conditions Internationales d'utilisation des logiciels IBM ou de tout autre accord équivalent.

Toutes les mesures de performance rapportées dans ce document ont été effectuées dans des environnements particuliers. Pour cette raison, les résultats obtenus dans des environnements opérationnels peuvent varier significativement. Certaines mesures ont été prises sur des systèmes en développement, et il n'y a aucune garantie que les performances seraient les mêmes sur un système disponible sur le marché. De plus, certaines mesures peuvent être le résultat d'extrapolations. Les résultats réels peuvent être différents. Les lecteurs de ce document sont invités à vérifier la validité des informations par rapport à leur environnement spécifique.

Les informations concernant des produits non IBM ont été obtenues auprès des fournisseurs de ces produits, par l'intermédiaire d'annonces publiques ou via d'autres sources disponibles. IBM n'a pas testé ces produits et ne peut pas confirmer l'exactitude de leurs performances ni leur compatibilité. Elle ne peut recevoir aucune réclamation concernant des produits non IBM. Toute question concernant des produits non IBM doit être adressée aux fournisseurs de ces produits.

Toute déclaration en rapport avec des projets futurs d'IBM est sujet à changement ou annulation sans préavis, et représente seulement des buts et des objectifs.

Les informations fournies par ce document sont susceptibles d'être modifiées avant que les produits ne deviennent eux-mêmes disponibles. Le présent document peut contenir des exemples de données et de rapports utilisés couramment dans l'environnement professionnel. Ces exemples mentionnent des noms fictifs de personnes, de sociétés, de marques ou de produits à des fins illustratives ou explicatives uniquement. Toute ressemblance avec des noms de personnes, de sociétés ou des données réelles seraient purement fortuites.

#### LICENCE COPYRIGHT:

Ce document fournit des exemples de programmes applicatifs en langage source, qui illustrent les techniques de programmation sur différentes plates formes opérationnelles. Vous pouvez copier, modifier et distribuer librement ces exemples de programmes sous n'importe quelle forme, dans le but de développer, utiliser, vendre ou distribuer des programmes d'application conformes aux interfaces de programmation applicatives de la plate forme pour laquelle l'exemple a été écrit. Ces exemples n'ont pas été testés entièrement, dans toutes les cas. Pour cette raison, IBM ne peut pas garantir ou supposer la fiabilité, l'efficacité ou le bon fonctionnement de ces programmes. Les exemples de programmes sont fournis « en l'état », sans aucune garantie. IBM ne sera pas responsable des dommages que pourrait occasionner votre utilisation de ces programmes.

Toute copie ou partie de ces exemples de programme, tout programme qui pourrait en issu, doit inclure le copyright qui suit :

© IBM 2010. Portions of this code are derived from IBM Corp. Sample Programs.

© Copyright IBM Corp. 2010.

Si vous visionnez une copie électronique de ce document, les photographies et illustrations en couleur peuvent ne pas être visibles.

#### Marques

IBM, le logo IBM, et [ibm.com](http://ibm.com) sont des marques ou des marques enregistrées de International Business Machines Corp., enregistrées dans de nombreuses juridictions dans le monde. Les noms des autres produits et services peuvent être des marques d'IBM ou d'autres Sociétés. La liste des marques IBM est accessible sur le site Web à la page "[Copyright and trademark information](http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml)" de [www.ibm.com/legal/copytrade.shtml](http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml).

Adobe, le logo Adobe, PostScript, et le logo PostScript logo sont des marques ou des marques enregistrées de Adobe Systems Incorporated aux Etats Unis, et/ou dans certains autres pays..

IT Infrastructure Library est une marque enregistrée de Central Computer and Telecommunications Agency qui fait partie de Office of Government Commerce.

Intel, le logo Intel, Intel Inside, le logo Intel Inside, Intel Centrino, le logo Intel Centrino, Celeron, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium, et Pentium sont des marques ou des marques enregistrées de Intel Corporation ou de ses filiales aux Etats Unis, et dans certains autres pays.

Linux est une marque enregistrée de Linus Torvalds aux Etats Unis, et/ou dans certains autres pays.

Microsoft, Windows, Windows NT, et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation aux Etats Unis, et/ou dans certains autres pays.

ITIL est une marque enregistrée et une marque communautaire enregistrée de Office of Government Commerce, et est enregistré par U.S. Patent and Trademark Office.

UNIX est une marque enregistrée de The Open Group aux Etats Unis, et dans certains autres pays.

Java et toutes les marques et logos incluant java sont des marques ou des marques enregistrées d'Oracle et/ou de ses filiales.

Cell Broadband Engine est une marque de Sony Computer Entertainment, Inc. aux Etats Unis, et/ou dans certains autres pays, et est utilisée sous licence.

Linear Tape-Open, LTO, le logo LTO, Ultrium et le logo Ultrium sont des marques de HP, IBM Corp. et Quantum aux Etats Unis, et dans certains autres pays..

Connect:Express®, Connect Control Center®, Connect:Direct®, Connect:Enterprise, Gentran®, Gentran:Basic®, Gentran:Control®, Gentran:Director®, Gentran:Plus®, Gentran:Realtime®, Gentran:Server®, Gentran:Viewpoint®, Sterling Commerce™, Sterling Information Broker®, et Sterling Integrator® sont des marques ou des marques enregistrées de Sterling Commerce, Inc., an IBM Company.

Les autres noms de Société, produit et service peuvent appartenir à des tiers.