

# IBM MQ V9.3 機能と構成

---

## 6. システム管理

2023年09月

日本アイ・ビー・エム システムズ・エンジニアリング (株)

## ■ MQ運用概説

- ◆ MQ運用サイクル

## ■ 管理インターフェース

- ◆ 管理インターフェース
- ◆ 管理REST API、MQ Consoleおよびmqwebサーバー
- ◆ 管理インターフェースの提供機能

## ■ 起動・停止

- ◆ 起動処理
- ◆ 停止処理

## ■ 監視

- ◆ 監視概要
- ◆ オンライン・モニタリング
- ◆ イベント・モニタリング
- ◆ システム・トピックを使用した監視
- ◆ エラー・ログ監視

## ■ 会計・統計

- ◆ 会計・統計レポート
- ◆ 会計レポート
- ◆ 統計レポート

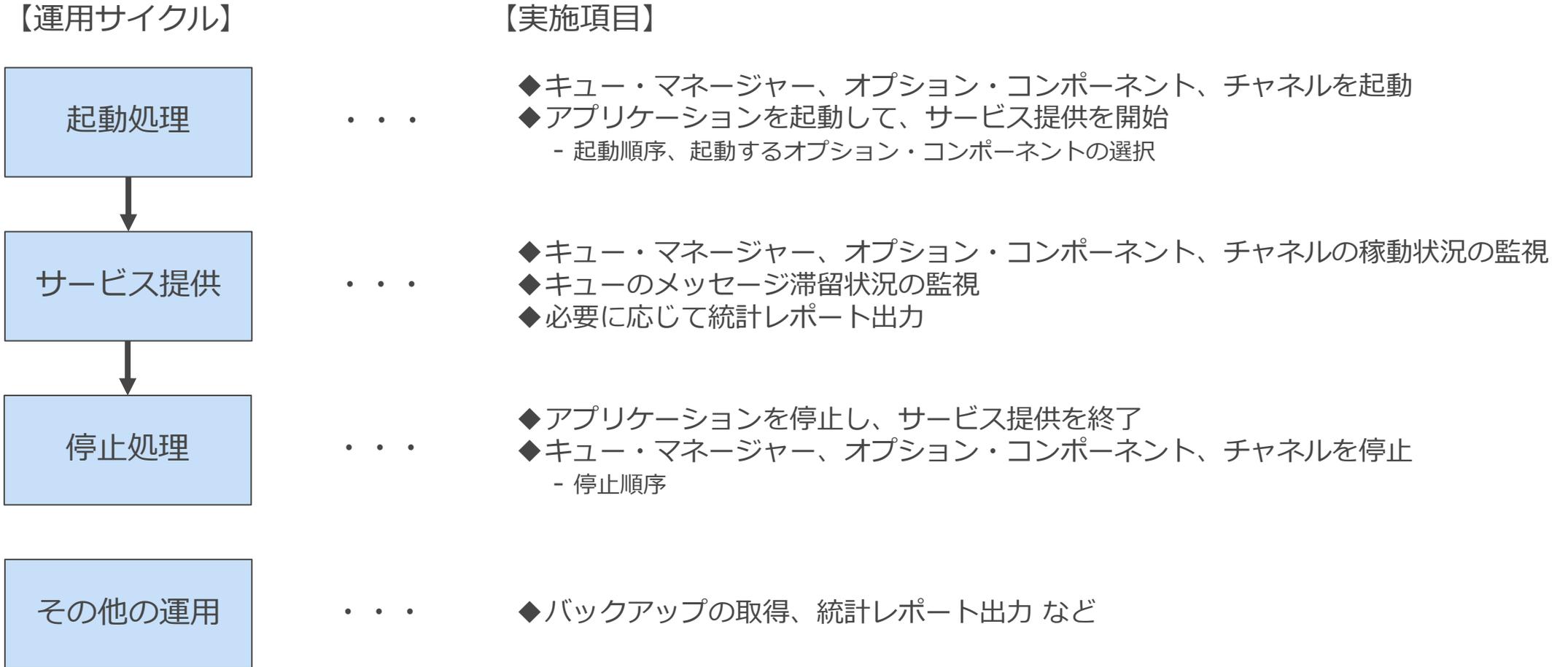
## ■ バックアップ・リカバリー

- ◆ リカバリーの種別
- ◆ ログ・タイプ
- ◆ ログ・タイプと回復可能な障害種別
- ◆ メディア・イメージの取得
- ◆ メディア障害とリカバリー
- ◆ キュー・マネージャのバックアップ
- ◆ MQディレクトリのバックアップ
- ◆ バックアップからのリカバリー
- ◆ ディザスター・リカバリー



# MQ運用概説

## ■ 運用サイクルに合わせて運用方法、監視方法を検討





# 管理インターフェース

## ■ MQは管理インターフェースとして下記を提供

### ◆ 制御コマンド

- キュー・マネージャーの作成、削除、開始、停止
- MQリスナーの開始、停止
- トレースの取得開始、停止、フォーマット
- コマンド・ラインで実行
  - 例) `crtmqm`、`runmqsc`、`endmqlsr` など

### ◆ MQSCコマンド

- プラットフォーム共通のコマンド・スクリプト
- キューやチャネルなどのMQオブジェクトの作成、削除、属性照会、属性変更、開始、停止、ステータスの照会
- キュー・マネージャーの属性照会、属性変更
- `runmqsc` ユーティリティ経由で実行
  - 例) `DEFINE CHANNEL`、`DISPLAY QLOCAL` など

### ◆ PCF (Programable Command Format)

- MQオブジェクトをプログラムから管理するためのメッセージ・フォーマット
- MQSCコマンドが提供する機能と同等
- リモートのキュー・マネージャーの管理が可能
- コマンド・サーバー経由で実行

## ■ MQは管理インターフェースとして下記を提供(続き)

### ◆ 管理REST API

- キュー・マネージャー、MQオブジェクトを管理するためのAPIを提供
  - REST APIを利用するアプリケーションとの接続が簡易化
- データ・フォーマットはJSON
- URLはSwagger文書で確認
- 以下の機能を提供
  - キューに対する管理操作、インストレーションの情報取得、MQSCコマンドの発行 など

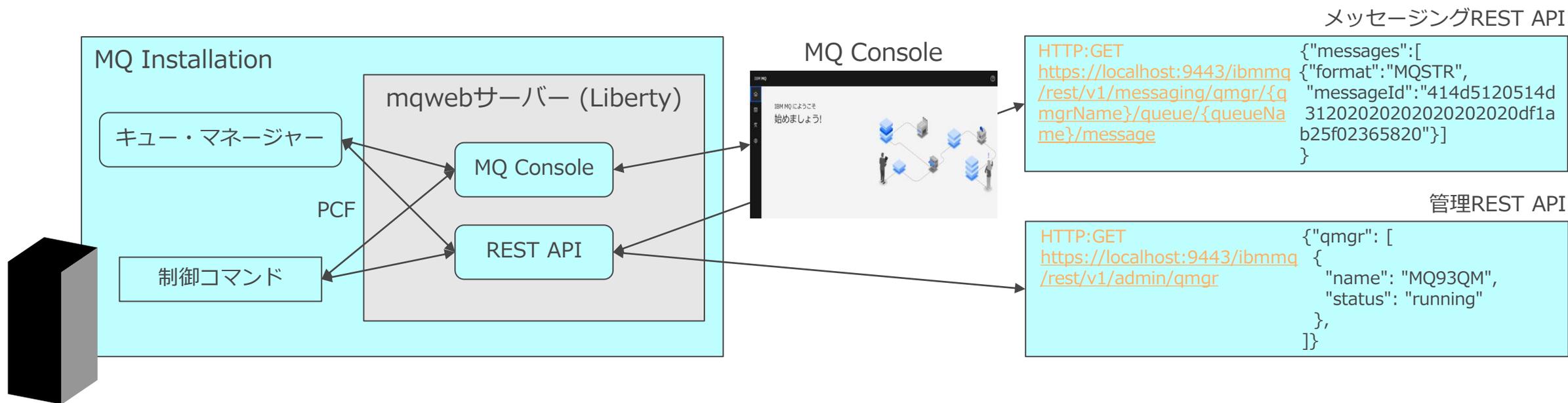
### ◆ GUIツール

- MQ Console
  - ブラウザでのキュー・マネージャー、MQオブジェクトの管理機能を提供
    - クライアント側へのコンポーネントのインストール不要
  - 以下の機能を提供
    - キュー・マネージャーおよびMQオブジェクトの管理
    - リソースモニター
      - CPUやディスク使用率のモニタリング、APIコールのモニタリング など
- MQ Explorer
  - Eclipseベースの管理ツールでのキュー・マネージャー、MQオブジェクトの管理機能を提供
  - ※V9.3以降、MQ Explorerは製品に同梱されなくなったため、別途Fix Centralからのインストールが必要

# 管理REST API、MQ Consoleおよびmqwebサーバー

## ■ 管理REST API、MQ Consoleはmqwebサーバー上で稼動するアプリケーション

- ◆ mqwebサーバーの実体はWebsphere Liberty Profile(WLP)
- ◆ mqwebサーバーはインストレーションごとに構成
  - 同一インストレーション内のキュー・マネージャーの管理が可能
- ◆ セキュリティはmqwebuser.xmlで設定
  - mqwebサーバーを利用する管理REST API、MQ Consoleは共通の設定



## ■ 各管理インターフェースが提供する機能

管理インターフェース		リモート管理	古いバージョンのMQ管理	追加コンポーネント
制御コマンド		×	N/A	N/A
MQSCコマンド		○	×	N/A
PCF		○	○	N/A
管理REST API		○	×	mqweb (製品同梱)
GUIツール	MQ Console	○	○	mqweb (製品同梱)
	MQ Explorer	○	○	サポート・パックとして別途導入



**起動・停止**

## ■ MQの起動処理

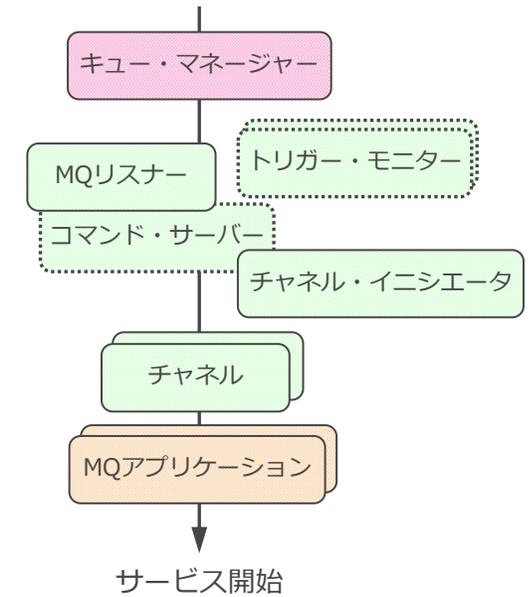
◆ キュー・マネージャー、オプション・コンポーネント、チャンネルを起動

◆ 通常は、以下の順序で起動

1. キュー・マネージャー
2. オプション・コンポーネント
  - MQリスナー、チャンネル・イニシエータ、トリガー・モニター、コマンド・サーバー など
3. チャンネル
4. MQアプリケーション

◆ 起動順序の制約

- キュー・マネージャーが稼動していないと、オプション・コンポーネントとチャンネルの起動は不可
  - キュー・マネージャーを除いた他のコンポーネントの起動順序は任意で、運用要件に応じて起動順序の入れ替えが可能
- オプション・コンポーネントはコマンドで起動、もしくはキュー・マネージャー起動時に自動起動させることが可能



## ■ MQの起動方法

対象		制御コマンド	MQSCコマンド	説明/備考
キュー・マネージャー		strmqm	N/A	キュー・マネージャーの起動 (Windowsのみ、amqmdainコマンドが使用可能)
オプション・コンポーネント	MQリスナー	runmqlsr *1 *2	START LISTENER *3 *5	リスナーの起動
	チャンネル・イニシエータ	runmqchi *1	START CHINIT *5	チャンネル・イニシエータの起動
	トリガー・モニター	runmqtrm *1 *2	START SERVICE(name) *4 *5	サービス定義したトリガー・モニターの起動
	コマンド・サーバー	strmqcsv	START SERVICE(name) *4 *5	サービス定義したコマンド・サーバーの起動
チャンネル		runmqchl *1	START CHANNEL	チャンネルの起動

\*1) 制御コマンドで起動すると各コンポーネントは終了するまで制御が戻らないため、バックグラウンド・プロセスとして起動する必要がある

\*2) 通常、Windows版のMQではコマンドでの起動はせず、キュー・マネージャーでの自動起動

\*3) リスナー・オブジェクトを作成した場合

\*4) サービス・オブジェクトを作成した場合

\*5) 自動起動させることも可能

## ■ 起動成否の確認方法

対象		制御コマンドでの開始時	MQSCコマンドでの開始時	備考 (確認対象プロセス例)
キュー・マネージャー		<ul style="list-style-type: none"> <li>• コマンドのリターン・コード</li> <li>• プロセスの有無</li> <li>• dspmq</li> </ul>	N/A	amqzma0 : 実行コントローラー amqzmuc0 : 重要なプロセス・マネージャー amqzfuma : OAMプロセス amqxssvn (Windowsのみ) : 共用メモリ・サーバーなど
オプション・コンポーネント	MQリスナー	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コマンドのリターン・コード</li> <li>• プロセスの有無</li> </ul>	DISPLAY LSSTATUS	runmqlsr : MQリスナー
	チャンネル・イニシエータ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コマンドのリターン・コード</li> <li>• プロセスの有無</li> </ul>	N/A	runmqchi : チャンネル・イニシエータ
	トリガー・モニター	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コマンドのリターン・コード</li> <li>• プロセスの有無</li> </ul>	N/A	runmqtrm : トリガー・モニター
	コマンド・サーバー	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コマンドのリターン・コード</li> <li>• プロセスの有無</li> </ul>	N/A	amqpcsea : コマンド・サーバー
チャンネル		<ul style="list-style-type: none"> <li>• コマンドのリターン・コード</li> <li>• DISPLAY CHSTATUS</li> </ul>	DISPLAY CHSTATUS	-

## ■ MQの停止処理

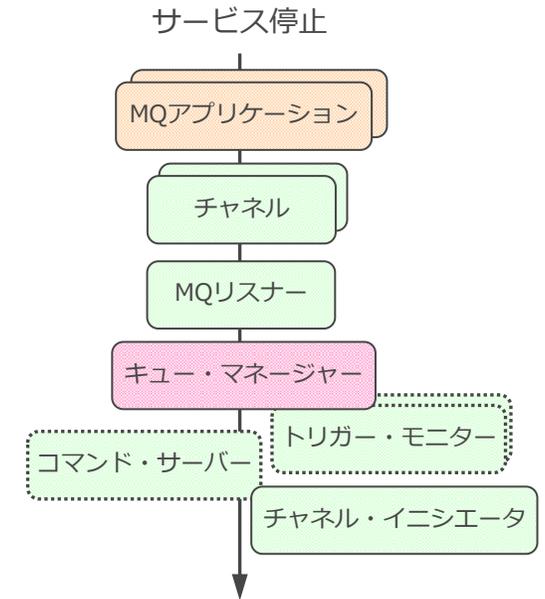
◆ キュー・マネージャー、オプション・コンポーネント、チャンネルを停止

◆ 通常は、以下の順序で停止

1. MQアプリケーション
2. チャンネル
3. MQリスナー (制御コマンドで起動した場合)
4. キュー・マネージャー
  - オプション・コンポーネントは自動停止

◆ 停止順序の制約

- コンポーネントの停止順序は任意で、運用要件に応じて停止順序の入れ替えが可能



## ■ MQの停止方法

対象	制御コマンド	MQSCコマンド	説明/備考
チャンネル	N/A	STOP CHANNEL	チャンネルの停止
キュー・マネージャー	endmqm	N/A	キュー・マネージャーの停止 (Windowsのみ、amqmdainコマンドが使用可能)
オプション・コンポーネント	MQリスナー	endmqlsr *1	MQリスナーの停止
	チャンネル・イニシエータ	N/A	キュー・マネージャー停止時に自動停止
	トリガー・モニター	N/A	
	コマンド・サーバー	endmqcsv	コマンド・サーバーの停止 *2

\*1) 制御コマンドrunmqlsrで起動した場合

\*2) 通常は、キュー・マネージャー停止時に自動停止

## ■ 停止成否の確認方法

対象		制御コマンドでの停止時	MQSCコマンドでの停止時	備考
チャンネル		N/A	DISPLAY CHSTATUS	
キュー・マネージャー		<ul style="list-style-type: none"><li>• コマンドのリターン・コード</li><li>• プロセスの有無</li></ul>	N/A	MQ関連の全てのプロセスの停止を確認
オプション・コンポーネント	MQリスナー	<ul style="list-style-type: none"><li>• コマンドのリターン・コード</li><li>• プロセスの有無</li></ul>	DISPLAY LSSTATUS	
	チャンネル・イニシエータ	N/A	N/A	
	トリガー・モニター	N/A	N/A	
	コマンド・サーバー	<ul style="list-style-type: none"><li>• コマンドのリターン・コード</li><li>• プロセスの有無</li></ul>	N/A	

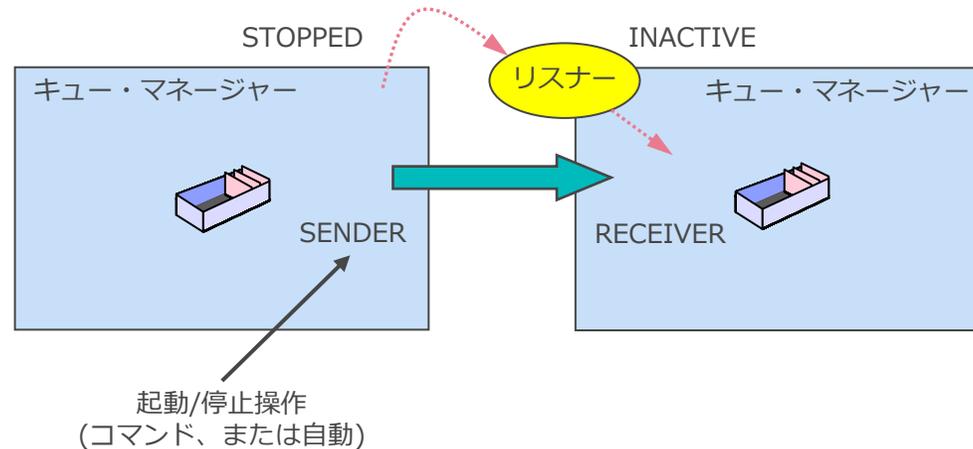
## <参考> チャネルの起動・停止

### ■ チャネル運用

#### ◆ チャネルの起動/停止はSENDER側から行う

- SENDERを起動すると、リスナーにチャネル起動要求を送信し、リスナーがRECEIVERを起動
  - RECEIVERはINACTIVEになっている必要がある
- SENDERを停止すると、RECEIVERも自動で停止
  - RECEIVERから停止した場合、送信側チャネルは「RETRYING」

#### ◆ コマンド(手動)での起動/停止、自動起動/自動停止のどちらも可能



## <参考> チャネル・ステータス

### ■ 送信側チャネル (SENDER、SERVER)

ステータス	当ステータスへの遷移、考慮事項	キュー・マネージャー再起動後のステータス
RUNNING	<ul style="list-style-type: none"><li>● 「RUNNING」 への遷移<ul style="list-style-type: none"><li>- チャネルの起動が成功 (START CHANNELコマンド、トリガー起動、チャネル・イニシエータからの再試行)</li></ul></li><li>● 考慮事項<ul style="list-style-type: none"><li>- チャネルの起動が失敗するとRETRYINGになる</li></ul></li></ul>	INACTIVE
INACTIVE	<ul style="list-style-type: none"><li>● 「INACTIVE」 への遷移<ul style="list-style-type: none"><li>- チャネル稼動中(RUNNING)にキュー・マネージャーを再起動</li><li>- STOP CHANNEL STATUS(INACTIVE)コマンドでチャネルを停止</li><li>- 満了時間(DISCINT)の経過でチャネルが自動停止</li></ul></li></ul>	INACTIVE
STOPPED	<ul style="list-style-type: none"><li>● 「STOPPED」 への遷移<ul style="list-style-type: none"><li>- STOP CHANNEL STATUS(STOPPED)コマンドでチャネルを停止</li><li>- チャネル・イニシエータからの再試行の満了</li></ul></li><li>● 考慮事項<ul style="list-style-type: none"><li>- トリガーによるチャネルの自動起動は不可、START CHANNELコマンドが必要</li><li>- チャネル起動要求の拒否 (受信側がREQUESTERのとき)</li></ul></li></ul>	STOPPED
RETRYING	<ul style="list-style-type: none"><li>● 「RETRYING」 への遷移<ul style="list-style-type: none"><li>- チャネルの起動が失敗</li><li>- 稼動中(RUNNING)に以下の事象が発生<ul style="list-style-type: none"><li>・ RECEIVERが異常終了 *1 (次ページを参照)</li><li>・ ネットワーク障害</li><li>・ 受信側チャネルを停止、受信側キュー・マネージャーを停止</li></ul></li></ul></li><li>● 考慮事項<ul style="list-style-type: none"><li>- チャネル・イニシエータが稼動していないと、RETRYINGステータスにならない<ul style="list-style-type: none"><li>・ RETRYINGの代わりにINACTIVEになる</li></ul></li><li>- 接続先情報を含まないSERVERチャネルでは、RETRYINGステータスはない<ul style="list-style-type: none"><li>・ RETRYINGの代わりにINACTIVEになる</li></ul></li></ul></li></ul>	RETRYING

## <参考> チャネル・ステータス

### ■ 受信側チャネル (RECEIVER、REQUESTER)

ステータス	当ステータスへの遷移、考慮事項	キュー・マネージャー再起動後のステータス
RUNNING	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 「RUNNING」 への遷移               <ul style="list-style-type: none"> <li>- チャネルの起動が成功</li> </ul> </li> <li>● 考慮事項               <ul style="list-style-type: none"> <li>- REQUESTERでは受信側からチャネル起動が可能</li> </ul> </li> </ul>	INACTIVE
INACTIVE	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 「INACTIVE」 への遷移               <ul style="list-style-type: none"> <li>- RECEIVERではSTART CHANNELコマンドでチャネルを開始 (STOPPEDの解除)</li> <li>- チャネル稼動中(RUNNING)にキュー・マネージャーを再起動</li> <li>- STOP CHANNEL STATUS(INACTIVE)コマンドでチャネルを停止                   <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 送信側チャネルはRETRYING、チャネル・イニシエータからの再試行で再接続</li> </ul> </li> <li>- 稼動中(RUNNING)に以下の事象が発生                   <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 異常終了 *1</li> <li>・ ネットワーク障害</li> <li>・ 送信側チャネルを停止、送信側キュー・マネージャーを停止</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>● 考慮事項               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 起動可能 (送信側チャネルからの起動要求によって起動可能)</li> </ul> </li> </ul>	INACTIVE
STOPPED	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 「STOPPED」 への遷移               <ul style="list-style-type: none"> <li>- STOP CHANNEL STATUS(STOPPED)コマンドでチャネルを停止</li> </ul> </li> <li>● 考慮事項               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 起動要求の拒否、送信側チャネルはRETRYING</li> <li>- RECEIVERではSTART CHANNELコマンドでINACTIVEになる</li> <li>- REQUESTERでは起動要求を送信、接続が成功するとRUNNINGになる</li> </ul> </li> </ul>	STOPPED

\*1) 宛先キューへのメッセージのPUTが失敗したときの動作

1. デッドレター・キューにPUT (受信側キュー・マネージャーにデッドレター・キューがある場合)
2. デッドレター・キューがない、デッドレター・キューへのPUTが失敗した時の動作
  - 2-1. チャネルのタイプがFASTでノンパシステント・メッセージを転送 → メッセージ消失
  - 2-2. チャネルのタイプがNORMAL、またはパシステント・メッセージを転送 → 異常終了



監視

## ■ メッセージ送受信のための基本的な監視項目

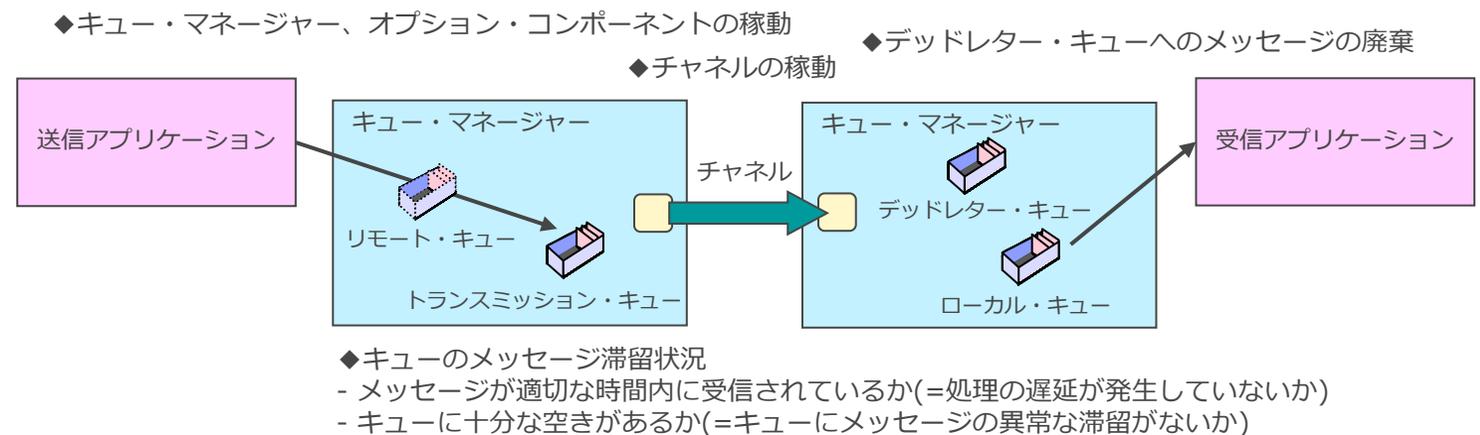
- ◆ キュー・マネージャー、オプション・コンポーネントの稼動
- ◆ チャンネルの稼動
- ◆ キューのメッセージ滞留状況
  - 適切な時間内におけるメッセージの受信、キューの十分な空き など
- ◆ デッドレター・キュー(DLQ)へのメッセージの破棄
  - 破棄された旨のイベントやエラー・メッセージはないため、デッドレター・キュー・ハンドラーでの処理

## ■ 主なオプションの監視項目

- ◆ アクセス権限違反 (不正ユーザーからのアクセスなど)
- ◆ キュー・アクセス・エラー (PUT/GET禁止など)
- ◆ パフォーマンス など

## ■ 監視方法

- ◆ オンライン・モニタリング
- ◆ イベント・モニタリング
- ◆ システム・トピックを使用した監視
- ◆ エラー・ログ監視



## ■ 監視アプリケーションにて、チャンネルの稼動状況やキューの滞留状況などの各種ステータスを定期的に照会

- ◆ チャンネル・ステータスとキュー・ステータスには、スイッチをONにしないと照会できない項目がある

## ■ 実装方法

### ◆ MQSCコマンド

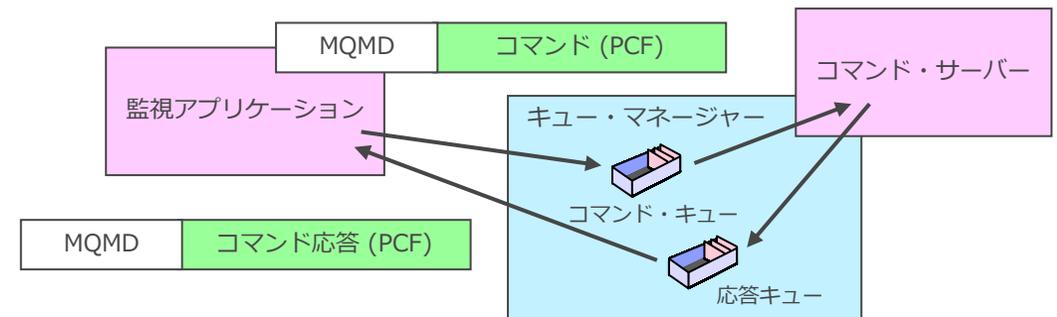
- 監視アプリケーションはシェル・スクリプトで実装
- キュー・マネージャーとの接続・切断が都度発生するため、監視間隔が短いと負荷が上がる
- 照会結果のパラメータ・キーワードの位置は、MQのバージョンアップなどにより変動する可能性がある

<DISPLAY QSTATUSコマンドの実行例>

```
DISPLAY QSTATUS(Q1) ALL
AMQ8450I: キュー状況の詳細を表示します。
QUEUE(Q1)                                TYPE(QUEUE)
CURDEPTH(0)                               CURFSIZE(1)
CURMAXFS(2088960)                         IPROCS(0)
LGETDATE(2023-08-01)                       LGETTIME(14.11.26)
LPUTDATE(2023-08-01)                       LPUTTIME(13.44.01)
MEDIALOG( )                               MONQ(HIGH)
MSGAGE(0)                                  OPPOCS(0)
QTIME(116609155, 116609155)                UNCOM(NO)
```

### ◆ PCFコマンド

- 監視アプリケーションはプログラムで実装
- 接続・切断を繰り返さない常駐型で作成することができる



## ■ ステータス照会のMQSCコマンド

MQSCコマンド	主な項目
DISPLAY QMSTATUS	チャンネル・イニシエータの稼動状況、コマンド・サーバーの稼動状況
DISPLAY LSSTATUS	リスナーの稼動状況
DISPLAY SVSTATUS	サービス定義したアプリケーション、オプション・コンポーネントの稼動状況
DISPLAY CONN	接続状況 (接続しているアプリケーションの一覧)
DISPLAY CONN TYPE(HANDLE)	オープン状況 (アプリケーションがオープンしているキューの一覧)
DISPLAY QSTATUS	メッセージの滞留状況
DISPLAY QSTATUS TYPE(HANDLE)	オープン状況 (キューをオープンしているアプリケーションの一覧)
DISPLAY CHSTATUS	チャンネルの稼動状況
DISPLAY APSTATUS	アプリケーションの稼動状況
DISPLAY PUBSUB	PUB/SUBの稼動状況
DISPLAY SBSTATUS	サブスクリプションの状況
DISPLAY TPSTATUS	トピックの状況

## ■ ステータス照会のPCFコマンド

◆ ステータス照会系コマンドは、コマンド・サーバー経由でも実行可能

PCFコマンド	説明
MQCMD_INQUIRE_Q_MGR_STATUS	DISPLAY QMSTATUSに相当
MQCMD_INQUIRE_LISTENER_STATUS	DISPLAY LSSTATUSに相当
MQCMD_INQUIRE_SERVICE_STATUS	DISPLAY SVSTATUSに相当
MQCMD_INQUIRE_CONNECTION	DISPLAY CONN、DISPLAY CONN TYPE(HANDLE)に相当
MQCMD_INQUIRE_Q_STATUS	DISPLAY QSTATUS、DISPLAY QSTATUS TYPE(HANDLE)に相当
MQCMD_INQUIRE_CHANNEL_STATUS	DISPLAY CHSTATUSに相当
MQCMD_INQUIRE_APPL_STATUS	DISPLAY APSTATUSに相当
MQCMD_INQUIRE_PUBSUB_STATUS	DISPLAY PUBSUBに相当
MQCMD_INQUIRE_SUB_STATUS	DISPLAY SBSTATUSに相当
MQCMD_INQUIRE_TOPIC_STATUS	DISPLAY TPSTATUSに相当

# オンライン・モニタリング (モニター・スイッチ)

---

## ■ モニター・スイッチの ON/OFF をオブジェクト属性で設定

### ◆ キュー・マネージャー属性

- MONQ (キュー・ステータス)、MONCHL (チャンネル・ステータス)、MONACLS (自動定義クラスター送信チャンネル・ステータス)

### ◆ キュー属性

- MONQ (キュー・ステータス)

### ◆ チャンネル属性

- MONCHL (チャンネル・ステータス)

## ■ モニター・スイッチの ON/OFF で取得情報を制御

### ◆ モニター・スイッチの ON

- 上記のオブジェクト属性に LOW/MEDIUM/HIGH のいずれかを指定 (取得頻度)
  - ※ただし、キューのMONQ属性に関しては、LOW/MEDIUM/HIGH のどれを指定しても取得頻度は変わらない (実質的にはON/OFF)

### ◆ モニター・スイッチの OFF

- 上記のオブジェクト属性に OFF/NONE のいずれかを指定 (取得しない)
  - OFF : 情報の取得を無効化
  - NONE : キューのMONQ属性、またはチャンネルのMONCHL属性での設定に関わらず、強制的に情報の取得を無効化
    - ※キュー・マネージャーのMONQ属性とMONCHL属性でのみ指定可能な設定値
    - 例) チャンネルのMONCHL属性に MEDIUM が設定されている場合でも、キュー・マネージャーのMONCHL属性に NONE が設定されていれば、チャンネルのオンライン・モニタリングは無効

# オンライン・モニタリング (モニター・スイッチ)

## ■ スwitchの ON により取得できるステータス情報

### ◆ キュー・ステータス

キュー・ステータス属性	内容
LPUTDATE	最後にメッセージがPUTされた年月日 (YYYY-MM-DD)
LPUTTIME	最後にメッセージがPUTされた時刻 (HH.MM.SS)
LGETDATE	最後にメッセージがGETされた年月日 (YYYY-MM-DD)
LGETTIME	最後にメッセージがGETされた時刻 (HH.MM.SS)
MONQ	現在のモニター・レベル
MSGAGE	最も滞留しているメッセージの滞留時間 (秒)
QTIME	メッセージの平均滞留時間 (マイクロ秒)

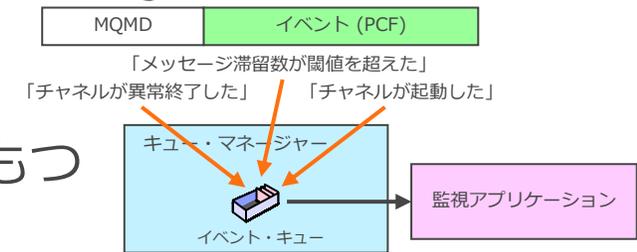
### ◆ チャネル・ステータス

チャネル・ステータス属性	内容
COMPRATE	メッセージの圧縮率
COMPTIME	メッセージの圧縮または展開にかかった時間 (マイクロ秒)
EXITTIME	EXITの実行にかかった時間 (マイクロ秒)
MONCHL	現在のモニター・レベル
NETTIME	ネットワークの平均転送時間 (マイクロ秒)
XBATCHSZ	1つのバッチ送信に含まれる平均メッセージサイズ
XQMSGSA	転送待ちのメッセージ数
XQTIME	トランス・ミッション・キューの平均滞留時間 (マイクロ秒)

## ■ エラー、警告、その他のイベント事象をMQメッセージで報告

### ◆ 監視アプリケーション(PCF)は各イベント・キューからのメッセージを受信し、異常があれば通知

- ※複数の監視アプリケーションがある場合は、Pub/Sub機能によってイベント・メッセージをコピーさせることが可能
  - <https://www.ibm.com/docs/ja/ibm-mq/9.3?topic=monitoring-publishing-your-mq-event-messages>
- 照会コマンドの定期的な実行よりも、即座にエラー事象を検知可能
- 監視対象オブジェクトが増えてもキュー・マネージャーへの負担が少ない



## ■ イベントは以下の6つのカテゴリに分類され、個別にイベント・キューをもつ

### ◆ イベント・タイプによってイベントの ON/OFF が切り替え可能

イベント・カテゴリ	イベント・キュー	事象内容によるイベント・タイプ (イベント・スイッチの単位)
キュー・マネージャー・イベント	SYSTEM.ADMIN.QMGR.EVENT	開始/停止イベント、禁止イベント、権限イベント、ローカル・イベント、リモート・イベント (キュー・マネージャーの起動/停止、PUT/GET禁止キューへのPUT/GETが実行されたときなどにイベント発生)
チャンネル・イベント	SYSTEM.ADMIN.CHANNEL.EVENT	チャンネル・イベント、SSLイベント、チャンネル自動定義イベント (チャンネルの起動/停止、SSL/TLSセッションの確立が失敗したときなどにイベント発生)
パフォーマンス・イベント	SYSTEM.ADMIN.PERFM.EVENT	キュー・サイズ・イベント、キュー・サービス間隔イベント (キューに異常なメッセージ滞留があるとき、メッセージが定期的に受信されていないときなどにイベント発生)
構成イベント	SYSTEM.ADMIN.CONFIG.EVENT	オブジェクト作成イベント、オブジェクト変更イベント、オブジェクト削除イベント、オブジェクト・リフレッシュ・イベント (MQオブジェクトの作成、変更、削除、リフレッシュをしたときにイベント発生) ※キュー・マネージャーの作成/削除ではイベントは発生しない
コマンド・イベント	SYSTEM.ADMIN.COMMAND.EVENT	コマンド・イベント (MQSC および PCFコマンドが正常に実行されたときなどにイベント発生)
ロガー・イベント	SYSTEM.ADMIN.LOGGER.EVENT	ロガー・イベント (キュー・マネージャーが新しいログ・ファイルへの書き込みを開始したときなどにイベント発生) ※リニア・ログの場合のみ設定可能

## <参考> イベント・モニタリング (イベント・スイッチ)

---

### ■ イベント・スイッチ

- ◆ 以下のイベント・カテゴリは、キュー・マネージャー属性で DISABLED/ENABLED を設定
  - キュー・マネージャー・イベント
  - チャンネル・イベント
  - 構成イベント
  - コマンド・イベント
  - ロガー・イベント
- ◆ パフォーマンス・イベントは、キュー・マネージャー属性とキュー属性の両方で設定が必要
- ◆ チャンネル・イベントは、キュー・マネージャーのCHLEV属性で EXCEPTION が設定可能
  - EXCEPTION
    - エラー事象のみを報告させる
- ◆ コマンド・イベントは、キュー・マネージャーのCMDEV属性で NODISPLAY が設定可能
  - NODISPLAY
    - DISPLAYコマンド(MQSC)、および、照会コマンド(PCF)を除くコマンドが正常に実行されたときにイベントを生成

## <参考> イベント・モニタリング (イベント・スイッチ)

### ■ キュー・マネージャー属性の設定により、イベントの ON/OFF を切り替え

太字 : デフォルト値

イベント・カテゴリ	イベント・タイプ	キュー・マネージャー属性
キュー・マネージャー・イベント	開始・停止イベント	STRSTPEV (DISABLED   <b>ENABLED</b> )
	禁止イベント	INHIBTEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
	権限イベント	AUTHOREV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
	ローカル・イベント	LOCALEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
	リモート・イベント	REMOTEEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
チャンネル・イベント	チャンネル・イベント	CHLEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED   EXCEPTION)
	SSLイベント	SSLEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
	チャンネル自動定義イベント	CHADEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
パフォーマンス・イベント	キュー・サイズ・イベント、 キュー・サービス間隔イベント	PERFMEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
構成イベント	オブジェクト作成イベント	CONFIGEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
	オブジェクト変更イベント	
	オブジェクト削除イベント	
	オブジェクト・リフレッシュ・イベント	
コマンド・イベント	コマンド・イベント	CMDEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED   NODISPLAY)
ロガー・イベント	ロガー・イベント	LOGGEREV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)

## <参考> イベント・モニタリング (イベント・スイッチ)

### ■ キュー属性の設定により、イベントの ON/OFF を切り替え

太字：デフォルト値

イベント・カテゴリ	イベント・タイプ	キュー属性
パフォーマンス・イベント	キュー・サイズ・イベント	QDPLOEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
		QDPHIEV ( <b>DISABLED</b>   ENABLED)
		QDPMAXEV (DISABLED   <b>ENABLED</b> )
		QDEPTHLO ( <b>20</b>   n)
		QDEPTHHI ( <b>80</b>   n)
		MAXDEPTH ( <b>5000</b>   n)
	キュー・サービス間隔イベント	QSVCI EV ( <b>NONE</b>   HIGH   OK)
		QSVCI NT ( <b>999999999</b>   n)



## <参考> イベント・モニタリング (パフォーマンス・イベント)

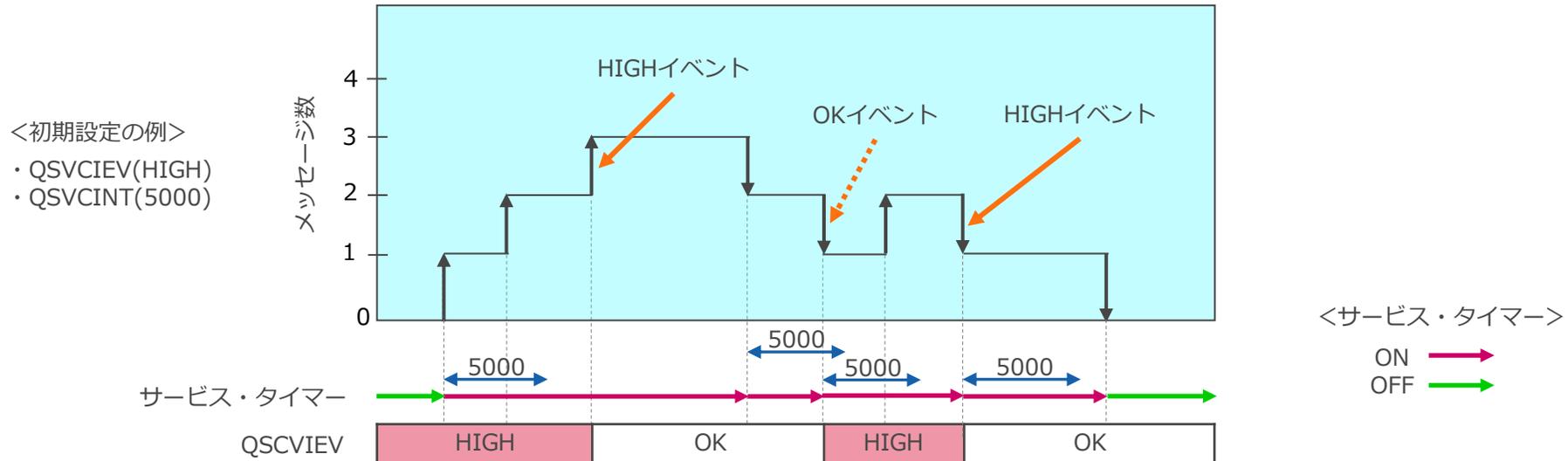
### ■ キュー・サービス間隔イベント

◆ メッセージが定期的に受信されているか、受信処理の遅延はないかを監視するイベント

◆ インターバル閾値(QSVCINT)をもとに2種のイベントを生成

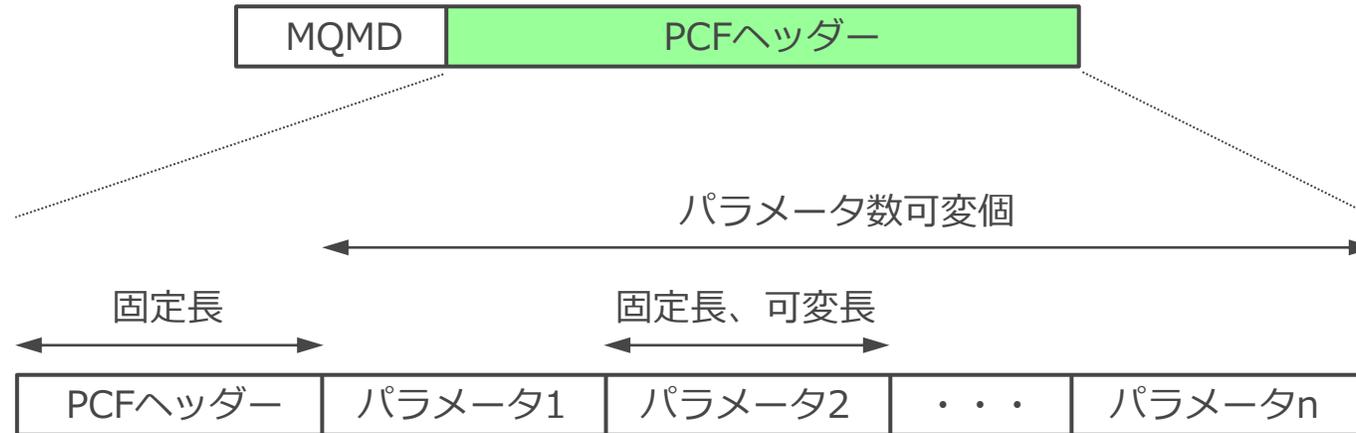
- キュー・サービス間隔上限イベント(HIGHイベント)：インターバル内にメッセージが受信されなかった
- キュー・サービス間隔OKイベント(OKイベント)：インターバル内にメッセージが受信された

- イベント生成の閾値となるQSVCINTには、時間(ミリ秒)を設定
- 1件目のMQPUTでサービス・タイマーがONになり、MQGETの度にサービス・タイマーが初期化される(サービス・タイマーは、1件以上のメッセージがキューにあるときMQGET~MQGETの時間を計測)
- サービス・タイマー < QSVCINT でMQGETが行われると、OKイベントを生成
- サービス・タイマー > QSVCINT でMQGET、またはMQPUTが行われると、HIGHイベントを生成(MQGETが行われないときでもHIGHイベントが生成されるように、MQPUTでもイベントを生成)
- イベント生成時にスイッチを自動的に切り替え(短時間における同イベントの繰り返し生成を回避)



### ■ PCF(Programable Command Format)メッセージ

- ◆ コマンド・サーバー経由のオンライン・モニタリング、イベント・モニタリングを行う監視アプリケーションは、PCFメッセージの組み立て/分解が必要
- ◆ PCFメッセージは、可変長データ
  - PCFメッセージを扱うためのAPIを提供



- ◆ PCFを使用してMQ管理アプリケーションを作成する場合
  - コマンド入力キューにPCFメッセージを書き込む
    - MQPUTの宛先キュー：SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE
  - MQGETでReply-toキューに戻ったPCFメッセージを解析する

## システム・トピックを使用した監視

---

- キュー・マネージャーがシステム・トピックに対してパフォーマンス情報をパブリッシュ
  - ◆ ユーザーがシステムトピックに対してサブスクライブし、情報を受け取ることが可能
  - ◆ これまでのキューイング型ではなく、パブリッシュ・サブスクライブ(Pub/Sub)型の情報発信
  - ◆ メッセージ・フォーマットは、従来通りPCF
- 使用するトピック
  - ◆ トピック・ストリング：\$SYS/MQ
  - ◆ 管理オブジェクト：SYSTEM.ADMIN.TOPIC
- キュー・マネージャーがパブリッシュする情報
  - ◆ リソース・モニター
    - キュー・マネージャー稼動によるシステム・リソースの使用状況
    - MQ会計・統計と同等の情報
    - サンプル・アプリケーション
      - amqsruaコマンドを使用してサブスクライブ可能
  - ◆ アクティビティ・トレース
    - キュー・マネージャー上で稼動するアプリケーションのアクティビティ情報 (発行したMQIやオプションなど)
    - サンプル・アプリケーション
      - amqsactコマンドを使用してサブスクライブ可能

- \$SYS/MQは完全に独立したトピック・ツリー
  - ◆ 上位からのセキュリティおよび属性は引き継がない
- 上位のトピック・ツリー(/#)に対するワイルドカードでのサブスクリプションでは、サブスクライブ不可
  - ◆ ワイルドカードでのサブスクリプションでは、\$SYS/MQを含むトピック・ツリーにマッチしない
  - ◆ SYSTEM.ADMIN.TOPICのWILDCARD属性はBLOCKに設定され、変更不可
  - ◆ runmqscコマンドでのワイルドカード使用にも該当するため、DISPLAYコマンド使用時には注意
    - \$SYS/MQ以下のトピック・ストリングをDISPLAYするには、\$SYS/MQ/# を使用
- \$SYS/MQの制限事項
  - ◆ キュー・マネージャーのみパブリッシュ可能
    - ユーザー・アプリケーションは、\$SYS/MQトピック・ストリングにパブリッシュ不可
  - ◆ \$SYS/MQ以下のトピックをクラスターに公開することは不可
  - ◆ トピック・オブジェクトのPROXYSUB属性をFORCEに設定することは不可
  - ◆ パブリッシュおよびサブスクライブの範囲はLOCALに設定

### ■ リソース・モニター情報のパブリッシュ

- ◆ キュー・マネージャーは起動時からリソース・モニター情報をパブリッシュ
  - パブリッシュ先のトピック

```
$SYS/MQ/INFO/QMGR/qmgr_name/Monitor/class[/instance]/type
```

- ◆ パブリッシャーの起動/停止は不可、パブリッシュ間隔は約10秒

### ■ パブリケーションの受信方法

- ◆ ユーザーによる管理アプリケーションを開発
- ◆ サンプル提供のamqsruaコマンドを使用

### ■ amqsruaコマンドの仕様

- ◆ コマンドのパラメータで指定したトピックに非継続サブスクリプションを作成
  - 動的キューを経由してサブスクライブ
- ◆ トピックに対してMQGETし、メッセージを標準出力に送信
- ◆ 指定した数のパブリケーションを受信、またはエラーが発生(MQCC\_FAILED)したら停止
- ◆ エラー時にはReasonCodeを出力 (MQRC\_NONEを除く)
- ◆ サンプル・ソース・コード: amqsruaa.c
  - UNIX/Linux : `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/`
  - Windows : `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\c\Samples\`

<\$SYS/MQブランチへのアクセスに必要なOAM権限 (amqsruaの場合)>

- キュー・マネージャーへの connect権限、inq権限
- SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUEへの get権限、dsp権限
- SYSTEM.ADMIN.TOPICへの sub権限

補足) チャンネル認証、接続認証を使用している場合は必要な権限を付与

### ■ アクティビティ・トレース機能

- ◆ アプリケーション内のMQI詳細をPCFメッセージとして生成し、SYSTEM.ADMIN.TRACE.ACTIVITY.QUEUEに書き込む
- ◆ トレース取得の詳細は mqat.ini に指定

### ■ V9.0以降、キュー・マネージャーによるアクティビティ・トレース情報のパブリッシュも可能

- ◆ サブスクライバーが稼動している間、トレース情報をサブスクライバー・キューに送信
- ◆ サブスクライバーが停止/終了したら、パブリッシュを停止
- ◆ パブリッシュ先のトピック

```
$SYS/MQ/INFO/QMGR/qmgr_name/ActivityTrace/resource_type/resource_identifier
```

### ■ サブスクライバーは、リソース・タイプとリソースIDを指定して受信

- ◆ リソース・タイプ：以下のいずれかを指定
  - アプリケーション名 (ApplName)
  - チャネル名 (ChannelName)
  - 接続ID (ConnectionId)
- ◆ リソースID
  - 指定したリソース・タイプに対して、個別名または総称名を指定

### ■ トレース情報のサブスクライブ方法

- ◆ ユーザーによる管理アプリケーションを開発
- ◆ サンプル提供のamqsactコマンドを使用
  - 動的モード(ダイナミック・モード)
    - これまでのamqsactコマンドを拡張し、サブスクライバーとして使用可能
  - 照会モード
    - SYSTEM.ADMIN.TRACE.ACTIVITY.QUEUEに書き込まれたメッセージを表示
- ◆ サンプル・ソース・コード : amqsact0.c
  - UNIX/Linux : `MQ_INSTALLATION_PATH/samp/`
  - Windows : `MQ_INSTALLATION_PATH\tools\c\Samples\`

### ■ エラー、警告、その他のイベント事象をログ・ファイルにテキスト・メッセージで出力

- ◆ メッセージは固有のID(AMQnnnnS)で識別可能

### ■ エラー・ログを2箇所保持

- ◆ キュー・マネージャー名を特定できる事象の書き出し先

- UNIX系 : /var/mqm/qmgrs/<QMNAME>/errors
- Windows : <data\_dir>%qmgrs%<QMNAME>%errors

- ◆ その他の事象 (キュー・マネージャーの内部エラー、MQクライアント環境でのエラーを出力)

- UNIX系 : /var/mqm/errors
- Windows : <data\_dir>%errors
- 内部エラー発生時は、FDCファイルが上記ディレクトリ配下に出力される

### ■ ログ・ファイル

- ◆ 各ディレクトリにある3つのテキスト・ファイルを循環して利用

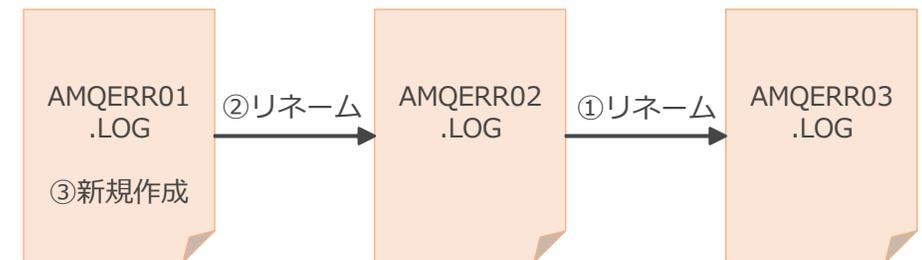
- AMQERR01.LOG、AMQERR02.LOG、AMQERR03.LOG
- 最新のメッセージは常にAMQERR01.LOGに出力
- ファイルが一杯になるとリネーム

- デフォルトのエラー・ログ・サイズは32MB (qm.iniファイルのQMErrorLogスタanzaで変更可能)

- ◆ Windowsではアプリケーション・ログへもメッセージを出力

- OS提供のイベント・ビューアーで参照可能

- ① AMQERR02.LOGをAMQERR03.LOGにリネーム
- ② AMQERR01.LOGをAMQERR02.LOGにリネーム
- ③ AMQERR01.LOGを作成



## エラー・ログの重大度

### ■ V9.1以降、エラー・ログやMQSCコマンドの出力等、すべての診断メッセージに重大度が付与される

#### ◆ メッセージIDに情報(I)、警告(W)、エラー(E)のような識別子が含まれる

- AMQメッセージのみで、重大度の判断が可能

<MQSCコマンドの出力例>

```
DEF QL(Sample)
  1 : DEF QL(Sample)
AMQ8006I: IBM MQ queue created.
```

<エラー・ログの出力例>

```
----- amqzmgr0.c : 2996 -----
09/05/2023 08:23:10 AM - Process(9621.1) User(mqm) Program(strmqm)
Host(mqm4) Installation(Installation1)
VRMF(9.3.0.6) QMgr(QM1)
Time(2023-09-05T08:23:10.500Z)

AMQ9722W: Plain text communication is enabled.
```

重大度	suffix
Information	I
Warning	W
Error	E
Stop Error	S
System Error	T

### ■ エラー・ログの考慮点

#### ◆ すべてのエラー事象がエラー・ログに記録されるわけではない

- 「キューが満杯になりそう」「キューが満杯になった」といった事象はエラー・ログには記録されない
  - エラー・ログだけでは十分な監視にはならない

#### ◆ エラー・ログが一杯になるとファイルが再作成されるため、監視アプリケーションは再作成のタイミングでファイルの再オープンが必要

#### ◆ エラー・メッセージには複数行で出力されるものがある

- 80カラムで折り返し

# エラー・ログの出力

- エラー・ログをAMQERR0\*.LOG以外に出力可能
  - ◆ 出力先(Service)は、file または syslog を選択可能
  - ◆ 出力フォーマット(Format)は、text または json を選択可能
  - ◆ 出力対象のログを重大度(Severities)で絞り込み可能
  - ◆ qm.iniファイルで設定

<qm.iniのDiagnosticMessagesスタンザサンプル>

```
DiagnosticMessages:  
  Name=ErrorsToFile  
  Service=file  
  Severities=E  
  FilePrefix=Errors  
  Format=text  
  FilePath=/var/mqm/qmgrs/QM1/errors  
  
DiagnosticMessages:  
  Name=NonErrorsToFile  
  Service=file  
  Severities=0  
  FilePrefix=Information  
  
DiagnosticMessages:  
  Name=syslog  
  Service=syslog  
  Severities=I+
```

重大度がエラーの出力のみを、テキスト形式で  
/var/mqm/gmgrs/QM1/errorsにErrors0\*.LOGとして出力

重大度がインフォメーションの出力のみを、JSON形式で  
Information0\*.jsonとして出力

重大度がインフォメーション以上の出力のみを、syslogに出力

Severitiesに指定可能な値		
Information	I	0
Warning	W	10
Error	E	20 30
Stop Error	S	40
System Error	T	50

※プラス(+)を付与することで、指定した重大度レベルとそれより上位のレベルを表示することも可能



# 会計・統計

## ■ 会計・統計レポート概要

### ◆ キャパシティ・プランニングに利用可能な5種類の情報の出力が可能

情報	種別	説明
会計情報	MQI会計	MQCONN~MQDISCでアプリケーションが発行したMQIコールの種類・回数 など
	キュー会計	MQCONN~MQDISCでアプリケーションが個々のキューにPUT/GETした回数・総バイト数 など
統計情報	MQI統計	計測インターバル内にキュー・マネージャー全体で発行されたMQIコールの種類・回数 など
	キュー統計	計測インターバル内に個々のキューで発生したメッセージの滞留数(最大/最小)・滞留時間の平均 など
	チャンネル統計	計測インターバル内に個々のチャンネルが転送したメッセージ数・総バイト数、1バッチの平均メッセージ数 など

### ◆ 会計・統計情報は、キュー・マネージャーがPCFメッセージでキューに出力

キュー名	種別
SYSTEM.ADMIN.ACCOUNTING.QUEUE	MQI会計、キュー会計
SYSTEM.ADMIN.STATISTICS.QUEUE	MQI統計、キュー統計、チャンネル統計

### ◆ メッセージを出力するタイミング

- 会計メッセージ：MQDISC発行時に出力（長時間発行がない場合、一定時間間隔で出力）
- 統計メッセージ：一定時間間隔で出力

### ◆ PCFメッセージを受信して解析し、レポートにまとめるプログラムをユーザーが作成する必要がある

- サンプル・ソース・コード amqsmn を提供（テキストにダンプするだけ）

## ■ MQI会計

- ◆ MQアプリケーションごとのMQ API(MQI)の発行回数などの情報
- ◆ 1つの会計メッセージに1つのMQI情報
- ◆ MQI会計メッセージには、MQアプリケーション単位に以下の情報が含まれる
  - 接続情報 (アプリケーション名、プロセスID、接続ID、接続(切断)時間、…)
  - 発行したAPIの数 (MQOPEN、MQCLOSE、MQPUT、MQGET、MQCMIT、MQINQ、…)
  - PUT/GETしたメッセージ数・バイト数 (パーシステント/ノン・パーシステント) など
- ◆ MQI会計情報の取得を制御
  - キュー・マネージャのACCTMQI属性で ON/OFF を設定
  - MQCONNXのコネクト・オプションでも設定が可能
    - アプリケーション単位でMQI会計の設定が可能
    - 優先順位：アプリケーションの設定 > キュー・マネージャの設定
    - キュー・マネージャのACCTCONO属性が ENABLED に設定されているときにのみ有効

## ■ キュー会計

- ◆ MQアプリケーションが使用したキューごとのPUT/GETされたメッセージ数などの情報
- ◆ 1つの会計メッセージに最大100個のキュー情報
- ◆ キュー会計メッセージには、MQアプリケーション単位で使用したキューごとに以下の情報が含まれる
  - キュー情報 (キュー名、キューの作成日時、キュー・タイプ、…)
  - 発行したAPIの数 (MQOPEN、MQCLOSE、MQPUT、MQGET、BROWSE、MQCB)
  - PUT/GETしたメッセージ数・バイト数 (パーシステント/ノン・パーシステント)・メッセージ・サイズ (最大/最小)
  - メッセージの滞留時間 (最大/平均/最小) など
- ◆ キュー会計情報の取得を制御
  - キューおよびキュー・マネージャーのACCTQ属性で設定
    - キューのACCTQ属性で ON/OFF/QMGR を設定
    - キュー・マネージャーのACCTQ属性で ON/OFF/NONE を設定
    - キューのACCTQ属性の設定が優先される
      - ※キューのACCTQ属性に QMGR が設定されている場合は、キュー・マネージャーのACCTQ属性の設定が適用される
      - ※キュー・マネージャーのACCTQ属性に NONE が設定されている場合は、キューのACCTQ属性での設定に関わらずOFF
  - MQCONNXの接続・オプションでも設定が可能
    - アプリケーション単位でキュー会計の設定が可能
    - 優先順位：キューの設定 > アプリケーションの設定 > キュー・マネージャーの設定
    - キュー・マネージャーのACCTCONO属性が ENABLED に設定されているときにのみ有効

## ■ MQI統計

- ◆ MQ API(MQI)の発行回数などの情報
- ◆ 1つの統計メッセージに1つのMQI情報
- ◆ MQI統計メッセージには、全てのアプリケーションに関する以下の情報が含まれる
  - 発行したAPIの数 (MQOPEN、MQCLOSE、MQPUT、MQGET、MQCMIT、MQINQ、…)
  - PUT/GETしたメッセージ数・バイト数 (パーシステント/ノン・パーシステント) など
- ◆ MQI統計情報の取得を制御
  - キュー・マネージャーのSTATMQI属性で ON/OFF を設定

## ■ キュー統計

- ◆ キューごとのPUT/GETされたメッセージ数、総バイト数などの情報
- ◆ 1つの統計メッセージに最大100個のキュー情報
- ◆ キュー統計メッセージには、キューごとに以下の情報が含まれる
  - キュー情報 (キュー名、キューの作成日時、キュー・タイプ、…)
  - PUT/GETしたメッセージ数・バイト数 (パーシステント/ノン・パーシステント)
  - 滞留メッセージ数 (最大/最小)
  - メッセージの平均滞留時間 など
- ◆ キュー統計情報の取得を制御
  - キューおよびキュー・マネージャーのSTATQ属性で設定
    - キューのSTATQ属性で ON/OFF/QMGR を設定
    - キュー・マネージャーのSTATQ属性で ON/OFF/NONE を設定
    - キューのACCTQ属性の設定が優先される
      - ※キューのSTATQ属性に QMGR が設定されている場合は、キュー・マネージャーのSTATQ属性の設定が適用される
      - ※キュー・マネージャーのSTATQ属性に NONE が設定されている場合は、キューのSTATQ属性での設定に関わらずOFF

## ■ チャンネル統計

◆ チャンネルごとの送受信したメッセージ数、総バイト数などの情報

◆ 1つの統計メッセージに最大100個のチャンネル情報

◆ チャンネル統計メッセージには、チャンネルごとに以下の情報が含まれる

- チャンネル情報 (チャンネル名、チャンネル・タイプ)
- 転送したメッセージ数・バイト数 (パーシステント、ノン・パーシステント)
- ハートビートのラウンド・トリップ・タイム (最大/平均/最小) など

◆ チャンネル統計情報の取得を制御

● チャンネルおよびキュー・マネージャーのSTATCHL属性で設定

- チャンネルのSTATCHL属性で LOW/MEDIUM/HIGH/OFF/QMGR を設定
- キュー・マネージャーのSTATCHL属性で LOW/MEDIUM/HIGH/OFF/NONE を設定
- チャンネルのSTATCHL属性の設定が優先される

※属性の設定値 LOW/MEDIUM/HIGH は、  
チャンネル統計のサンプリング・レートの度合い

- ※チャンネルのSTATCHL属性に QMGR が設定されている場合は、キュー・マネージャーのSTATCHL属性の設定が適用される

- ※キュー・マネージャーのSTATCHL属性に NONE が設定されている場合は、チャンネルのSTATCHL属性での設定に関わらずOFF

● 自動定義クラスター送信チャンネルは、キュー・マネージャーのSTATACLS属性で LOW/MEDIUM/HIGH/OFF/QMGR を設定

- キュー・マネージャーのSTATACLS属性に QMGR が設定されている場合は、キュー・マネージャーのSTATCHL属性の設定が適用される
- キュー・マネージャーのSTATCHL属性に NONE が設定されている場合は、キュー・マネージャーのSTATACLS属性での設定に関わらずOFF

● 設定を適用するにはチャンネルの再起動が必要

## <参考> MQI会計で取得可能な情報

### ■ MQCONN~MQDISCでのアプリケーションの活動

#### ◆ MQDISCのタイミングで下記メッセージを生成

フィールド	説明	フィールド	説明	フィールド	説明
QueueManager	キュー・マネージャー名	OpenCount	MQOPENが成功した回数	SubCountDur	継続サブスクリプションに対するサブスクライブが成功した回数
IntervalStartDate	会計の取得を開始した日付	OpenFailCount	MQOPENが失敗した回数	SubCountNDur	非継続サブスクリプションに対するサブスクライブが成功した回数
IntervalStartTime	会計の取得を開始した時刻	CloseCount	MQCLOSEが成功した回数	SubFailCount	サブスクライブが失敗した回数
IntervalEndDate	会計の取得を終了した日付	CloseFailCount	MQCLOSEが失敗した回数	UnsubCountDur	継続サブスクリプションに対するアンサブスクライブが成功した回数
IntervalEndTime	会計の取得を終了した時刻	PutCount	MQPUTが成功した回数	UnsubCountNDur	非継続サブスクリプションに対するアンサブスクライブが成功した回数
CommandLevel	コマンド・レベル	PutFailCount	MQPUTが失敗した回数	UnsubFailCount	アンサブスクライブが失敗した回数
ConnectionId	接続ID	Put1Count	MQPUT1が成功した回数	SubRqCount	MQSUBRQが成功した回数
SeqNumber	シーケンス番号	Put1FailCount	MQPUT1が失敗した回数	SubRqFailCount	MQSUBRQが失敗した回数
ApplicationName	アプリケーション名	PutBytes	Putしたバイト数	CBCount	MQCBが成功した回数
ApplicationPid	アプリケーション・プロセスID	GetCount	MQGETが成功した回数	CBFailCount	MQCBが失敗した回数
ApplicationTid	アプリケーション・スレッドID	GetFailCount	MQGETが失敗した回数	CtlCount	MQCTLが成功した回数
UserId	ユーザーID	GetBytes	Getしたバイト数	CtlFailCount	MQCTLが失敗した回数
ConnDate	接続日付	BrowseCount	ブラウズが成功した回数	StatCount	MQSTATが成功した回数
ConnTime	接続時刻	BrowseFailCount	ブラウズが失敗した回数	StatFailCount	MQSTATが失敗した回数
ConnName	クライアント接続の接続名	BrowseBytes	ブラウズしたバイト数	PutTopicCount	トピックに対するMQPUTが成功した回数
ChannelName	クライアント接続のチャンネル名	CommitCount	MQCMITに成功した回数	PutTopicFailCount	トピックに対するMQPUTが失敗した回数
RemoteProduct	クライアント接続のリモート製品ID	CommitFailCount	MQCMITに失敗した回数	Put1TopicCount	トピックに対するMQPUT1が成功した回数
RemoteVersion	クライアント接続のリモート製品バージョン	BackCount	MQBACKに成功した回数	Put1TopicFailCount	トピックに対するMQPUT1が失敗した回数
DiscDate	切断日付	InqCount	MQINQが成功した回数	PutTopicBytes	トピックに対してPutしたバイト数
DiscTime	切断時刻	InqFailCount	MQINQが失敗した回数		
DiscType	切断タイプ	SetCount	MQSETが成功した回数		
		SetFailCount	MQSETが失敗した回数		

## <参考> キュー会計で取得可能な情報

### ■ MQCONN~MQDISCのアプリケーションの活動

#### ◆ MQDISCのタイミングで下記メッセージを生成

- 会計を取得しているキューが複数あると、個々のキューに対して QAccountingData を作成
- 最大100個のキューまで1つのメッセージで報告

フィールド	説明	フィールド	説明	フィールド	説明
QueueManager	キュー・マネージャー名	QAccountingData	(PCFグループ)	GetCount	MQGETが成功した回数
IntervalStartDate	会計の取得を開始した日付	QNname	キュー名	GetFailCount	MQGETが失敗した回数
IntervalStartTime	会計の取得を開始した時刻	CreateDate	キューが作成された日付	GetBytes	Getしたバイト数
IntervalEndDate	会計の取得を終了した日付	CreateTime	キューが作成された時刻	GetMinBytes	Getした最小バイト数
IntervalEndTime	会計の取得を終了した時刻	QType	キュー・タイプ	GetMaxBytes	Getした最大バイト数
CommandLevel	コマンド・レベル	QDefinitionType	キューの定義タイプ	BrowseCount	ブラウズが成功した回数
ConnectionId	接続ID	OpenCount	MQOPENが成功した回数	BrowseFailCount	ブラウズが失敗した回数
SeqNumber	シーケンス番号	OpenDate	MQOPENした日付	BrowseBytes	ブラウズしたバイト数
ApplicationName	アプリケーション名	OpenTime	MQOPENした時刻	BrowseMinBytes	ブラウズした最小バイト数
ApplicationPid	アプリケーション・プロセスID	CloseDate	MQCLOSEした日付	BrowseMaxBytes	ブラウズした最大バイト数
ApplicationTid	アプリケーション・スレッドID	CloseTime	MQCLOSEした時刻	TimeOnQMin	メッセージの最小滞留時間
UserId	ユーザーID	PutCount	MQPUTが成功した回数	TimeOnQAvg	メッセージの平均滞留時間
ChannelName	クライアント接続のチャンネル名	PutFailCount	MQPUTが失敗した回数	TimeOnQMax	メッセージの最大滞留時間
ConnName	接続名	Put1Count	MQPUT1が成功した回数	CBCCount	MQCBが成功した回数
ObjectCount	アクセスしたキューの数	Put1FailCount	MQPUT1が失敗した回数	CBFailCount	MQCBが失敗した回数
		PutBytes	Putしたバイト数		
		PutMinBytes	Putした最小バイト数		
		PutMaxBytes	Putした最大バイト数		

## <参考> MQI統計で取得可能な情報

### ■ インターバル間でのキュー・マネージャーの活動

#### ◆ インターバルごとに下記メッセージを生成

フィールド	説明	フィールド	説明	フィールド	説明
QueueManager	キュー・マネージャー名	PutBytes	Putしたバイト数	SubRqCount	MQSUBRQが成功した回数
IntervalStartDate	統計の取得を開始した日付	GetCount	MQGETが成功した回数	SubRqFailCount	MQSUBRQが失敗した回数
IntervalStartTime	統計の取得を開始した時刻	GetFailCount	MQGETが失敗した回数	CBCCount	MQCBが成功した回数
IntervalEndDate	統計の取得を終了した日付	GetBytes	Getしたバイト数	CBFailCount	MQCBが失敗した回数
IntervalEndTime	統計の取得を終了した時刻	BrowseCount	ブラウズが成功した回数	CtlCount	MQCTLが成功した回数
CommandLevel	コマンド・レベル	BrowseFailCount	ブラウズが失敗した回数	CtlFailCount	MQCTLが失敗した回数
ConnCount	MQCONN(X)が成功した回数	BrowseBytes	ブラウズしたバイト数	StatCount	MQSTATが成功した回数
ConnFailCount	MQCONN(X)が失敗した回数	CommitCount	MQCMITが成功した回数	StatFailCount	MQSTATが失敗した回数
ConnsMax	一時点での最大接続数	CommitFailCount	MQCMITが失敗した回数	SubCountDurHighWater	継続サブスクリプション数の最高水準点
DiscCount	MQDISCが成功した回数	BackCount	MQBACKが成功した回数	SubCountDurLowWater	継続サブスクリプション数の最低水準点
OpenCount	MQOPENが成功した回数	ExpiredMsgCount	有効期限が切れたメッセージ数	SubCountNDurHighWater	非継続サブスクリプション数の最高水準点
OpenFailCount	MQOPENが失敗した回数	PurgeCount	パージされたメッセージ数	SubCountNDurLowWater	非継続サブスクリプション数の最低水準点
CloseCount	MQCLOSEが成功した回数	SubCountDur	継続サブスクリプションに対するサブスクライブが成功した回数	PutTopicCount	トピックに対するMQPUTが成功した回数
CloseFailCount	MQCLOSEが失敗した回数	SubCountNDur	非継続サブスクリプションに対するサブスクライブが成功した回数	PutTopicFailCount	トピックに対するMQPUTが失敗した回数
InqCount	MQINQが成功した回数	SubFailCount	サブスクライブが失敗した回数	Put1TopicCount	トピックに対するMQPUT1が成功した回数
InqFailCount	MQINQが失敗した回数	UnsubCountDur	継続サブスクリプションに対するアンサブスクライブが成功した回数	Put1TopicFailCount	トピックに対するMQPUT1が失敗した回数
SetCount	MQSETが成功した回数	UnsubCountNDur	非継続サブスクリプションに対するアンサブスクライブが成功した回数	PutTopicBytes	トピックにPutしたバイト数
SetFailCount	MQSETが失敗した回数	UnsubFailCount	アンサブスクライブが失敗した回数	PublishMsgCount	サブスクリプションに配信されたメッセージ数
PutCount	MQPUTが成功した回数			PublishMsgBytes	サブスクリプションに配信されたバイト数
PutFailCount	MQPUTが失敗した回数				
Put1Count	MQPUT1が成功した回数				
Put1FailCount	MQPUT1が失敗した回数				

## <参考> キュー統計で取得可能な情報

### ■ インターバル間でのキューの活動

#### ◆ インターバルごとに下記メッセージを生成

- 統計を取得しているキューが複数あると、個々のキューに対して QStatisticsData を作成
- 最大100個のキューまで1つのメッセージで報告

フィールド	説明	フィールド	説明
QueueManager	キュー・マネージャー名	PutCount	MQPUTが成功した回数
IntervalStartDate	統計の取得を開始した日付	PutFailCount	MQPUTが失敗した回数
IntervalStartTime	統計の取得を開始した時刻	Put1Count	MQPUT1が成功した回数
IntervalEndDate	統計の取得を終了した日付	Put1FailCount	MQPUT1が失敗した回数
IntervalEndTime	統計の取得を終了した時刻	PutBytes	Putしたバイト数
CommandLevel	コマンド・レベル	GetCount	MQGETが成功した回数
ObjectCount	キュー・オブジェクト数	GetFailCount	MQGETが失敗した回数
QStatisticsData	(PCFグループ)	GetBytes	Getしたバイト数
QName	キュー名	BrowseCount	ブラウズが成功した回数
CreateDate	キューが作成された日付	BrowseFailCount	ブラウズが失敗した回数
CreateTime	キューが作成された時刻	BrowseBytes	ブラウズしたバイト数
QType	キュー・タイプ	NonQueuedMsgCount	Putした直後にGetされたメッセージ数
QDefinitionType	キューの定義タイプ	ExpiredMsgCount	有効期限が切れたメッセージ数
QMinDepth	滞留メッセージの最小数	PurgeCount	ページされたメッセージ数
QMaxDepth	滞留メッセージの最大数		
AvgTimeOnQ	メッセージの平均滞留時間		

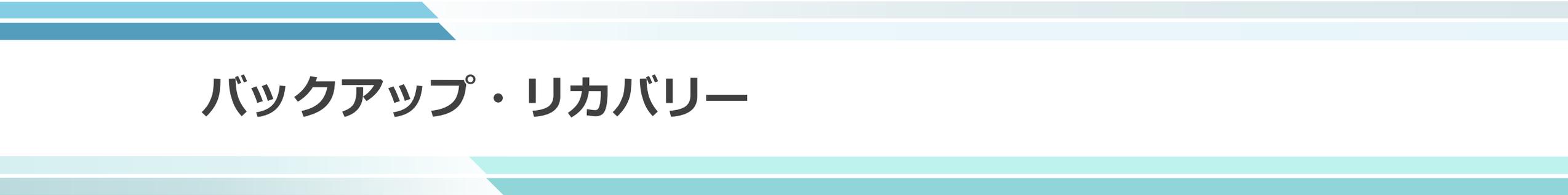
## <参考> チャネル統計で取得可能な情報

### ■ インターバル間でのチャネルの活動

#### ◆ インターバルごとに下記メッセージを生成

- 統計を取得しているキューが複数あると、個々のチャネルに対して ChlStatisticsData を作成
- 最大100個のチャネルまで1つのメッセージで報告

フィールド	説明	フィールド	説明
QueueManager	キュー・マネージャー名	ExitTimeMin	EXITで要した最小時間
IntervalStartDate	統計の取得を開始した日付	ExitTimeAvg	EXITで要した平均時間
IntervalStartTime	統計の取得を開始した時刻	ExitTimeMax	EXITで要した最大時間
IntervalEndDate	統計の取得を終了した日付	FullBatchCount	BATCHSZ/BATCHLIMに達して転送されたバッチの回数
IntervalEndTime	統計の取得を終了した時刻	IncmlBatchCount	BATCHSZに達せずに転送されたバッチの回数
CommandLevel	コマンド・レベル	AverageBatchSize	平均バッチ・サイズ
ObjectCount	チャネル・オブジェクト数	PutRetryCount	リトライ回数
ChlStatisticsData	(PCFグループ)		
ChannelName	チャネル名		
ChannelType	チャネル・タイプ		
RemoteQmgr	リモート・キュー・マネージャー名		
ConnectionName	接続名		
MsgCount	転送したメッセージ数		
TotalBytes	転送したメッセージ・バイト数		
NetTimeMin	ラウンド・トリップに要した最小時間		
NetTimeAvg	ラウンド・トリップに要した平均時間		
NetTimeMax	ラウンド・トリップに要した最大時間		



# バックアップ・リカバリー

## リカバリーの種別

---

### ■ MQは2種類のリカバリーをサポート

#### ◆ リスタート・リカバリー、クラッシュ・リカバリー

- 正常終了、または予期せぬ障害によって異常終了したキュー・マネージャーを再起動した際のリカバリー
- キュー・マネージャーの起動、チャンネル接続時の再同期処理により以下を回復
  - トランザクションの整合性
  - キューに滞留していたパーシステント・メッセージ

#### ◆ メディア・リカバリー

- キューなどのオブジェクト定義が損傷を受けた際のリカバリー
- コマンドまたは自動で、破損した以下のオブジェクト定義を回復可能
  - キュー (キューに滞留していたパーシステント・メッセージを含む)
  - キュー・マネージャー
  - チャンネル
  - チャンネル同期ファイル など
- 事前にメディア・イメージの取得が必要

### ■ MQはいずれのリカバリーもログに基づいて行う

#### ◆ ログに記録される主な内容

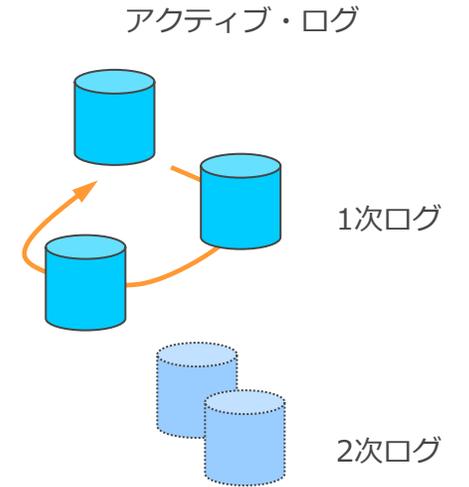
- パーシステント・メッセージのPUT/GET
- トランザクションの開始/コミット/バックアウト
- オブジェクト定義の作成/削除/属性変更

# ログ・タイプ

## ■ 循環ログ

### ◆ ログ・ファイルを循環しながらログを記録

- リスタート・リカバリー/クラッシュ・リカバリーに不要となったログ・ファイルを再利用
- ログ・スペースが足りなくなると、一時的に2次ログをアロケーション
  - 2次ログは不要になれば自動的に削除される
- 1次ログ、2次ログ以上のディスクを消費しない



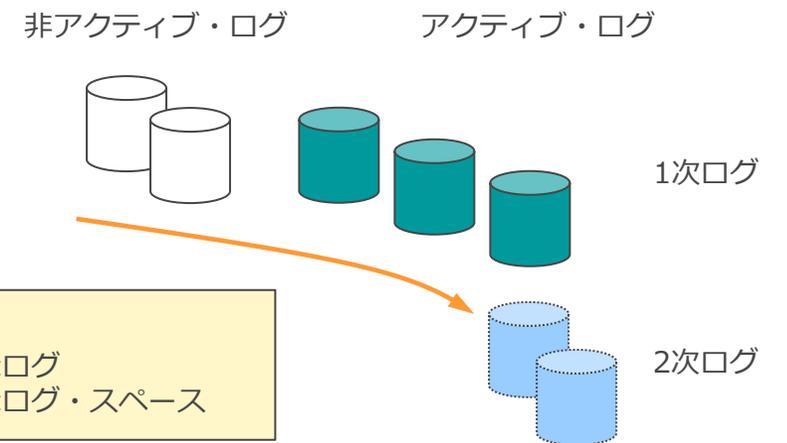
## ■ リニア・ログ

### ◆ ログ・ファイルを随時アロケーションしながらログを記録

- リスタート・リカバリー/クラッシュ・リカバリーに不要となったログ・ファイルは非アクティブ・ログになる
- メディア・リカバリーにも、不要な非アクティブ・ログの削除、またはテープなどへの移動といった運用が必要

### ◆ V9.1以降、リニア・ログの自動管理が可能

- 不要ログの自動削除および再利用
- qm.ini の Logスタanzas で設定
  - 自動管理に設定する場合、LogManagement=Automatic を指定



#### <アクティブ・ログ>

- キュー・マネージャーのリスタートに必要なログ
- 未コミットのトランザクションが存在可能なログ・スペース

## ログ・タイプと回復可能な障害種別

### ■ ログ・タイプと可能なリカバリー

- ◆ ログ・タイプは、循環ログとリニア・ログの2種類
- ◆ メディア・リカバリーはリニア・ログでのみ可能
  - 循環ログでは、リスタート・リカバリー/クラッシュ・リカバリーのみ可能
  - リニア・ログでは、リスタート・リカバリー/クラッシュ・リカバリーとメディア・リカバリーが可能

### ■ 回復可能な障害種別

- ◆ キュー・マネージャーの異常終了を伴う障害は、いずれのログ・タイプでも回復可能
  - クラッシュ・リカバリーで回復
- ◆ ログが損傷した際は、いずれのログ・タイプでも回復不可能
  - キュー・マネージャーの再作成、またはバックアップの戻しが必要
  - ログは、RAIDなどの二重化ディスクでの保護が必要
- ◆ オブジェクト定義が損傷した際は、リニア・ログのみ回復可能
  - メディア・リカバリーで回復
  - 循環ログでは、オブジェクト定義の再作成 (滞留しているメッセージはパーシステントでも消失)

	キュー・マネージャー 異常終了	オブジェクト定義の 損傷	ログの損傷
循環ログ	○	×	×
リニア・ログ	○	○	×

### ■ V9.1以降、キュー・マネージャー作成後でもmigmqlogコマンドでログ・タイプの変更が可能

## メディア・イメージの取得

### ■ メディア・イメージを手動で取得

- ◆ キュー・マネージャー稼動中に、rcdmqimgコマンドを使用してメディア・イメージを取得
  - コマンド実行時にワイルド・カードを使用し、一括で取得することも可能

### ■ V9.1以降、メディア・イメージの自動作成が可能に

- ◆ キュー・マネージャー属性の設定で、メディア・イメージの自動取得、取得間隔などを指定
  - 自動取得の設定は、キュー・マネージャーの稼動中でも変更可能
  - IMGINTVL、IMGLOGLNのどちらかが満たされたタイミングでメディア・イメージが作成される

属性	値	デフォルト	説明
IMGSCHEM	AUTO   MANUAL	MANUAL	メディア・イメージを自動で作成するか否か
IMGINTVL	数値(分)   OFF	60	メディア・イメージを書き込む間隔 (分)
IMGLOGLN	数値(メガバイト)   OFF	OFF	オブジェクトの前のメディア・イメージ取得以降に書き込まれたログのサイズ (メガバイト)

### ■ チャンネルやキューなどのすべてのオブジェクトのメディア・イメージ取得が必要

### ■ メディア・イメージにはキューに滞留しているパーシステント・メッセージも記録されるため、メッセージ滞留の少ないとき(業務終了後など)に取得

- ◆ 小さいサイズで高速に取得可能
- ◆ リカバリーの際に、パーシステント・メッセージもリストアされてしまうため注意が必要

## <参考> メディア・リカバリーの対象制御

### ■ キュー・マネージャー属性とキュー属性の設定により、メディア・リカバリーの対象を制御可能

#### ◆ キュー・マネージャー属性

属性	値	デフォルト	説明
IMGRCOVO	YES   NO	YES	以下のオブジェクトを、メディア・イメージからリカバリー可能にするかどうかを指定 • 認証情報 • チャンネル • クライアント接続 • リスナー • 名前リスト • プロセス • 別名キュー • リモート・キュー • サービス・オブジェクト
IMGRCOVQ	YES   NO	YES	以下のオブジェクトを、メディア・イメージからリカバリー可能にするかどうかを指定 • ローカル・キュー • 永続動的キュー

#### ● キュー属性 (ローカル・キュー、モデル・キューのみ指定可能)

属性	値	デフォルト	説明
IMGRCOVQ	YES   NO   QMGR	QMGR	メディア・イメージからリカバリー可能にするかどうかを指定 ※QMGRを指定した場合は、キュー・マネージャー属性の設定に準ずる

# メディア障害とリカバリー

## ■ メディア(ディスク)障害時のリカバリー方法は損傷度合いにより異なる

### ◆ ディスクの部分損傷

- 損傷箇所と使用しているログ・タイプにより、必要なリカバリー作業が異なる

ログ・タイプ	リカバリー方法	
	オブジェクト定義の損傷	ログの損傷
循環ログ	<ul style="list-style-type: none"><li>・オブジェクト定義の再作成</li><li>・キュー・マネージャーの再作成、またはバックアップの戻し</li></ul>	・キュー・マネージャーの再作成、またはバックアップの戻し
リニア・ログ	<ul style="list-style-type: none"><li>・メディア・リカバリーの実行</li><li>・データ・ディレクトリを手動、またはバックアップで回復 + メディア・リカバリーの実行</li></ul>	

### ◆ ディスク全体の損傷 (ボリューム障害)

- MQディレクトリ全体をバックアップから回復

## ■ メディア・リカバリーでも救えないディスク全体障害に備え、リニア・ログの場合でもバックアップの取得が必要

### ◆ RAIDなどの二重化ディスクでの保護も要検討

# キュー・マネージャのバックアップ

## ■ 2種類のキュー・マネージャのバックアップ方法

### ◆ キュー・マネージャ再作成に必要な情報をバックアップ

- キュー・マネージャの作成/変更をすべてシェル・スクリプト&ファイル経由で行うようにし、これらのファイルをバックアップしておく

バックアップ対象ファイル	説明
キュー・マネージャ作成時のオプション	crtmqmコマンドをシェル・スクリプトから実行、シェル・スクリプトのバックアップ
キュー、チャンネルなどのオブジェクトを定義するMQSCコマンド	MQSCコマンドをファイルに記述し、ファイルをrunmqscにリダイレクト、もしくはrunmqsc -f オプションでファイルを指定して実行、ファイルのバックアップ *1
OAM権限の設定コマンド (setmqaut)	setmqautコマンドをシェル・スクリプトから実行、シェル・スクリプトのバックアップ
qm.iniファイル	キュー・マネージャ作成後に内容を変更した場合、ファイルのバックアップ

- \*1) dmpmqcfgコマンドで、キュー・マネージャの構成をMQSCファイルとしてバックアップすることも可能

### ◆ キュー・マネージャそのものをバックアップ

- キュー・マネージャを停止した状態で、下記の2つのディレクトリをバックアップ
  - /var/mqm/qmgrs/(QMGrName)以下：キューなどのオブジェクト定義のファイルが保存されているディレクトリ
  - /var/mqm/log/(QMGrName)以下：ログ・ファイルが保存されているディレクトリ
- キュー・マネージャをバックアップから回復する際は、同時に取得した上記ディレクトリを同時に戻す

# MQディレクトリのバックアップ

## ■ MQ for UNIXのデータ・ディレクトリ構造

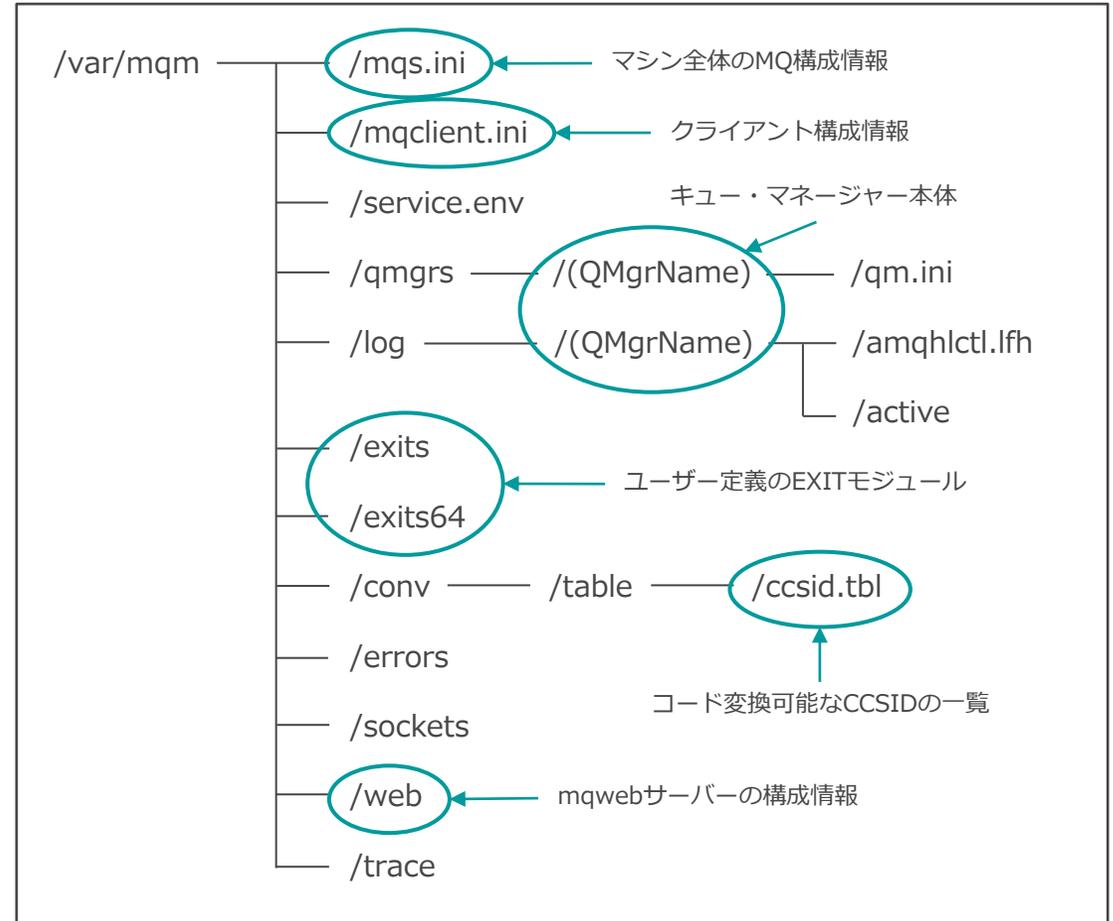
### ◆ MQは /var/mqm にデータを保存

- mqs.ini
  - マシン全体のキュー・マネージャーの構成情報
- mqclient.ini
  - クライアントの構成情報
- qmgrs、log
  - キュー・マネージャー本体
    - キュー・マネージャーごとにディレクトリが作成される
- exits、exits64
  - EXITモジュールを置くディレクトリ
- conv
  - コード変換テーブル など
    - ccsid.tbl はコード変換可能なCCSIDの一覧
- web
  - mqwebサーバー・ディレクトリ
- 他

### ◆ MQの初期構成後にバックアップを取得

- さらに、mqs.iniファイルの変更、キュー・マネージャーの追加、キュー構成の変更、EXITモジュールの追加、ccsid.tblファイルの変更などのタイミングでもバックアップを取得

<データ・ディレクトリ構造の例 (MQ for UNIX)>

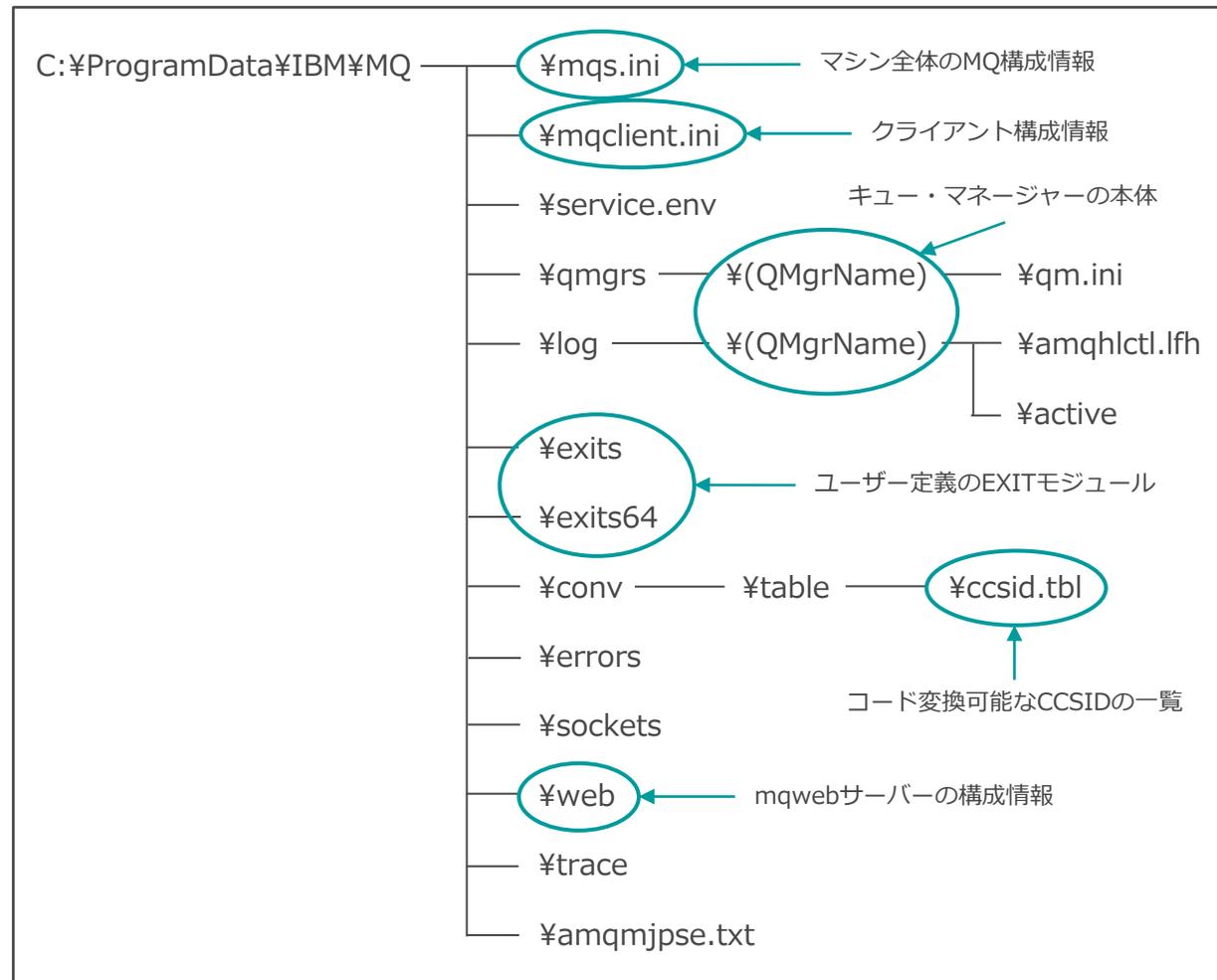


# MQディレクトリのバックアップ

## ■ MQ for Windowsのデータ・ディレクトリ構造

- ◆ MQは C:¥ProgramData¥IBM¥MQ にデータを保存
- ◆ ディレクトリの構造は MQ for UNIX と同等

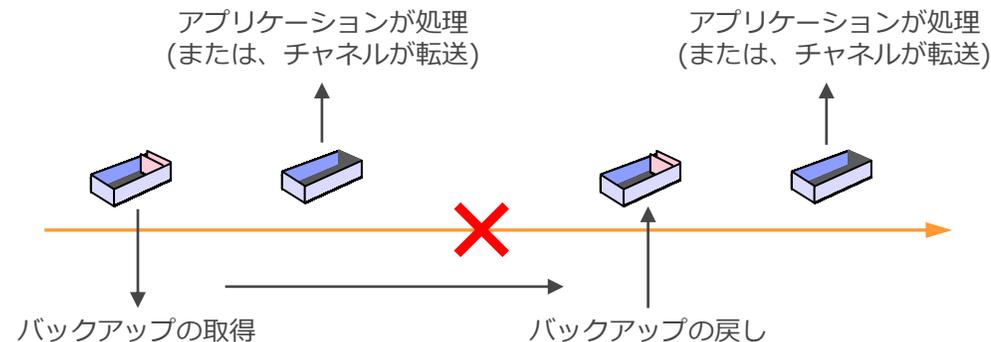
<データ・ディレクトリ構造の例 (MQ for Windows)>



# バックアップからのリカバリー

## ■ リカバリー方法によってバックアップからの回復状態が異なる

- ◆ いずれの回復状態がアプリケーションに合うかを検討し、バックアップ方法を選択
- ◆ キュー・マネージャーを再作成して回復
  - 回復したキュー・マネージャーのキューはすべて空
    - キューに滞留していたパーシステント・メッセージはすべて消失
  - アプリケーションからの再処理が必要
- ◆ バックアップを戻してキュー・マネージャーを回復
  - バックアップを取得した時点の状態に回復
    - キューに滞留していたパーシステント・メッセージはすべて消失
      - ただし、バックアップ取得時点で滞留していたパーシステント・メッセージはキューに回復
  - アプリケーションからの再処理が必要、さらに、アプリケーションを二重処理可能に設計



# ディザスター・リカバリー

- 災害などにより通常サイトでサービスを継続できないとき、バックアップ・サイトでサービスを提供するために直近のキュー・マネージャーのコピーを構築

- ◆ 通常サイトのログ・ファイルをバックアップ・サイトへ転送/反映することで、直近状態のMQ環境を作成

- 下記4つの機能を提供

- ◆ ログ・ファイルの強制スイッチ

- RESET QMGRコマンド

- ◆ ログ・ファイル・スイッチ発生のお知らせ

- ロガー・イベント

- ◆ 書き込み済み(転送可能な)ログ・ファイルの判別

- DISPLAY QMSTATUSコマンド

- ◆ コピー・キュー・マネージャーへのログ・ファイルの適用

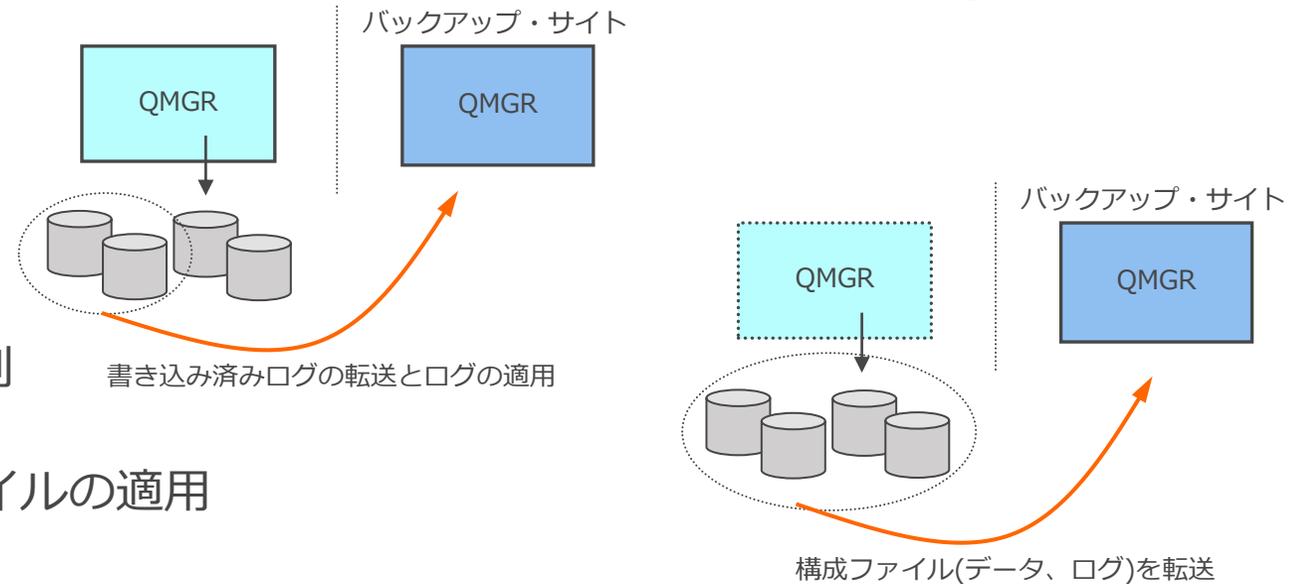
- リニア・ログでのみサポート

- ◆ ディザスター・リカバリー機能がない場合は、キュー・マネージャーを停止して取得した構成ファイル(データ、ログ)のバックアップをバックアップ・サイトで復元

- RDQM構成

- ◆ 本番サイトと災対サイトで稼動する1ペアのサーバーで構成される、DR RDQM(災対RDQM)の利用も可能

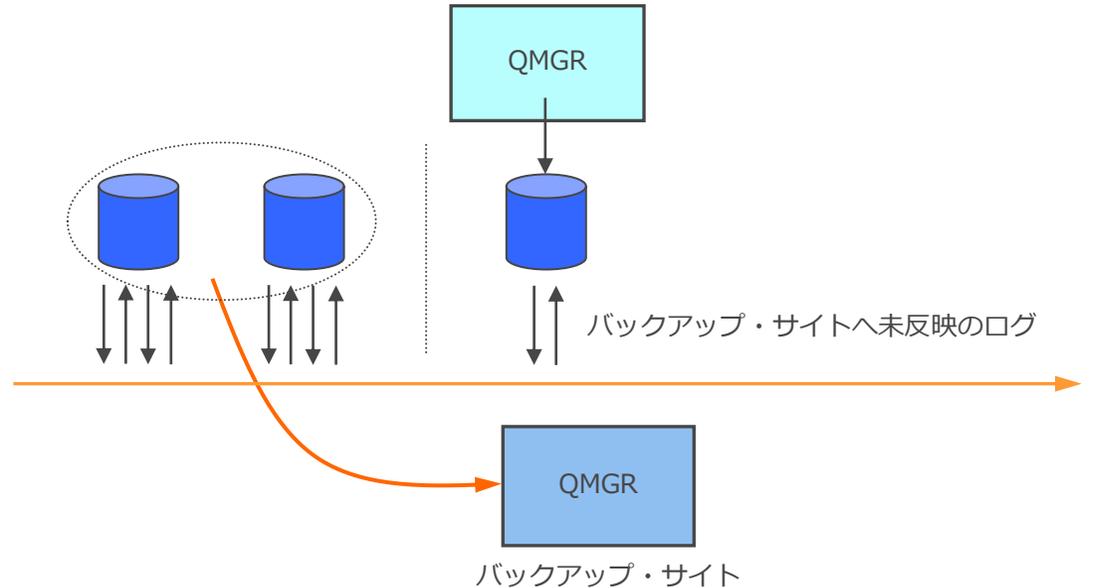
- 2章「構成」p.61~ 参照



# ディザスター・リカバリー

## ■ 未反映ログとバックアップ・サイトでの不整合

- ◆ 転送可能なログ・ファイルは、キュー・マネージャーが書き込みを終えたもののみ
- ◆ バックアップ・サイトでサービスを開始した際、未反映ログによる不整合が発生
  - MQPUTのログ・レコードが未反映：メッセージ消失
  - MQGETのログ・レコードが未反映：メッセージ重複



- ◆ 未反映ログを最少にするためには、ログ・スイッチの発生を監視してログ・ファイルを転送
  - MQはログ・ファイルのスイッチをイベント・メッセージ(ロガー・イベント)で通知
  - ログ・ファイルのサイズも小さく設定